



СОДЕРЖАНИЕ



ЧАСТЬ 21 (веб-главы 159–165)	5
ЧАСТЬ 22 (веб-главы 166–171)	57
ЧАСТЬ 23 (веб-главы 172–178)	103
ЧАСТЬ 24 (веб-главы 179–184)	159
ЧАСТЬ 25 (веб-главы 185–191)	207
ЧАСТЬ 26 (веб-главы 192–197)	261
ЧАСТЬ 27 (веб-главы 198–203)	307
ЧАСТЬ 28 (веб-главы 204–209)	351
ЧАСТЬ 29 (веб-главы 210–216)	395
ЧАСТЬ 30 (веб-главы 217–223)	445
ГЛОССАРИЙ	493



ЧАСТЬ 21



Когда команда Е Сю закончила зачищать Крутой каньон в третий раз, на часах было четыре утра. Устало потянувшись, Е Сю поднялся с кресла, чтобы немного пройтись и размять затекшие ноги после долгого времени, проведенного за компьютером. Краем глаза он заметил, как Тан Жоу встала из-за стола и подошла к кулеру. На обратном пути с кружкой в руках она завернула к стойке регистрации.

— Как считаешь, те игроки еще объявятся? — спросила Тан Жоу.

— Кто знает, — ответил Е Сю.

— Чем ты им так насолил?

Еще в игре товарищи по команде первым делом поинтересовались, кем были те парни. Е Сю не дал внятного ответа и обошелся парой общих фраз. Нашествие Баоцзы купился, а вот Корень Женьшеня и Спящая Луна по-прежнему глубоко благоговели перед Е Сю и, вопреки любопытству, допытываться не стали. Оба в глубине души понимали, что они ему не ровня.

В отличие от остальных Тан Жоу была знакома с Е Сю чуть ближе. Сказанного им хватило, чтобы догадаться — с большой долей вероятности погоню спланировали парни, накануне досаждавшие Е Сю в интернет-кафе.

— Как бы выразиться?.. Пожалуй, они бы не хотели, чтобы я продолжал мозолить им глаза.

— Что ты им сделал?

— Просто когда-то они тоже мозолили глаза, но уже мне, — признался Е Сю.

Тан Жоу опешила. С момента их знакомства прошло не так много времени, однако Е Сю показался ей человеком по большому счету равнодушным. С трудом верилось, что парень вроде него мог всерьез кому-то досаждать.

— Могу я спросить, в чем была причина?

— В недостатке профессионализма.

— Профессионализма?

— Тот, кого мы встретили этой ночью... в каком-то роде я положил конец его карьере.

— Что ты имеешь в виду?

— Разве я не объяснил? Ему не доставало профессионализма.

— О, вот оно что, — наконец-то сообразила Тан Жоу. — В таком случае ты не ошибся.

— Разумеется, — улыбнулся Е Сю.

— Одно не сходится. Ты ведь покинул киберспорт, но по какой-то причине им до сих пор есть до тебя дело. Выходит, кто-то всерьез опасается, что ты вернешься на профессиональную сцену. Если так подумать, ушел ты не по своей воле, я права?

— Хм, очень проницательно! — Е Сю удивился столь верной догадке.

— Ты особо не напрягался и играл не в полную силу, вот у них и остались к тебе претензии. А иначе продолжили бы они изводить тебя?

— Ты права! Тогда я жутко ленился, поэтому сейчас стараюсь изо всех сил, — ответил Е Сю.

— Возможно, в то время ты просто не видел в этом смысла? — добавила Тан Жоу. Не дожидаясь ответа, она махнула правой рукой и напомнила, собираясь вернуться за компьютер: — У нас осталось еще четыре прохождения Могильного кургана!

Так прошла ночь, и наступило утро. За завтраком они обговорили игровые моменты, после чего Е Сю дал несколько полезных советов. Проснувшись, Чэнь Го застала их за обсуждением «Пути славы». Разговоры этих двоих в основном крутились вокруг игры, будто, кроме нее, другой работы у них не существовало.

Чэнь Го взяла купленный для нее завтрак и села неподалеку. Без особого удовольствия поглощая еду, она то и дело бросала в их сторону снисходительные взгляды и неодобрительно качала головой. Ничего нового, просто обычное утро из жизни интернет-кафе «Виртуальное пристанище пылающих сердец».

Позавтракав, сотрудники отправлялись отдыхать. Изначально Тан Жоу приходилось чередовать утреннюю смену с дневной. Теперь же вместо сна она ночи напролет просиживала за игрой. Если в какой-то день требовалось выйти в утренние часы, Тан Жоу усилием воли держалась вплоть до обеда и уже после отправлялась на заслуженный отдых. Видя, как подруга не раз клевала носом за рабочим местом, Чэнь Го сжалилась и позволила ей полностью перейти в дневную смену. Как говорится, здоровый сон прежде всего!

Незаметно пролетел еще один день. В одиннадцать ночи на смену рабочим хлопотам пришла игра, за которую Е Сю и Тан Жоу взялись с куда большим энтузиазмом. Строго говоря, Е Сю проводил за компьютером в разы больше часов, чем Тан Жоу. Как-никак ночная смена системного администратора подразумевала наличие свободного времени, которое он посвящал «Пути славы». Тан Жоу же, напротив, было некогда прохлаждаться. Эффективность прокачки при такой занятости снижалась, поэтому каждую свободную минуту по совету Е Сю она посвящала изучению гайдов и просмотру роликов. Однако за стойкой регистрации ей не было покоя, кто-нибудь да отвлекал.

Дело шло к полуночи, и члены команды начали подключаться к игре. Они намеревались побить рекорд прохождения Блуждающих земель. Преисполнившись уверенности в собственных силах, к товарищам спешил и глава гильдии «Полнолуние», Береза Ребристая. Прибыв на место, он во всех подробностях рассказал о том, как усердно тренировался в течение дня, чем в конечном счете заслужил одобрение Нашествия Баоцзы.

Стрелки на часах пробили полночь. Все ждали только Су Мучэн.

— Где Му-Му¹? — поинтересовалась Тан Жоу у Е Сю.

Несколько дней, проведенных в игре, сплотили команду. Ребята стали заметно ближе. Об этом можно было судить по тому, как тепло обращались друг к другу девушки: Му-Му и Жоу-Жоу. Судя по всему, их не особо заботило, насколько слащаво это звучало со стороны.

— Понятия не имею! — искренне недоумевал Е Сю.

Не будь у нее возможности прийти, она обязательно бы его предупредила. Однако ни в игре, ни в QQ сообщений от нее не приходило. Оставалось только позвонить самому... Но такой «игрушкой», как телефон, Е Сю за ненужностью не пользовался.

— Неужели что-то случилось? — В душу Е Сю поневоле закралось подозрение. Он решительно снял трубку стационарного телефона на стойке регистрации, как вдруг кто-то костяшками тихонько постучал по столешнице, привлекая внимание.

— Доступ в интернет, пожалуйста, — прозвучал приглушенный голос ночного посетителя. Е Сю поднял голову.

«Это как же, должно быть, на улице похолодало!» — промелькнула мысль от одного взгляда на гостя. Тот стоял, закутавшись в большое меховое пальто, с натянутой на голову меховой шапкой и обмотанным вокруг шеи объемным пушистым шарфом, скрывавшим добрую половину лица. Наружу выглядывали одни глаза, поблескивая сквозь многочисленные слои одежды. В интернет-кафе будто закатился меховой зверек.

Е Сю тяжело вздохнул и положил трубку:

— Твоя взяла! Маскировка что надо. Даже я тебя не узнал.

— Правда? — ослабив немного шарф и наконец-то приоткрыв лицо, довольно выдохнула посетительница. Похоже, меховое обмундирование несколько мешало ей самой. — Правильно я посчитала, что так меня в жизни никто не узнает.

¹ Девушки не знают имен друг друга, поэтому подразумевается, что они удваивают один из иероглифов в никнеймах своих персонажей. Так, например, 沐 [му] — часть обоих никнеймов Су Мучэн, а 柔 [жоу] — часть никнейма Тан Жоу.

— Тебе не кажется, что, сидя в интернет-кафе, подобным видом ты только привлечешь к себе внимание?

— Не сказала бы, что у вас по ночам наплывы. — Су Мучэн оглянулась и обвела взглядом полупустое помещение. Немногочисленные посетители точно рассредоточились по залу — разумеется, столь «плотная» посадка не шла ни в какое сравнение с потоком клиентов в дневные часы.

— Оставалась бы ты лучше дома. Смысл тащиться сюда в такой час?

— Дома скучно. Подумала: не заглянуть ли к тебе? Как раз поиграю.

— Давай поищем, куда бы тебя посадить...

Е Сю поднялся из-за стойки и оглядел залы. Зона, где в прошлый раз притаился Хуан Шаотянь, по ночам пустовала. Правда, в том углу было темно и довольно холодно: пока посетителей мало, ни свет, ни кондиционер на обогрев там не включали. Хорошенько все обдумав, Е Сю еще раз осмотрелся и попросту хлопнул по соседнему столу:

— Садись здесь!

— Отлично!

Место определенно пришлось ей по вкусу.

Е Сю помог Су Мучэн включить компьютер, после чего настойчиво предостерег:

— Это серверный компьютер. Помимо игры, постарайся больше ничего на нем не трогать. Если что-то пойдет не так, могут полететь все компьютеры в нашем интернет-кафе.

— Звучит весело, разве нет?

— Не смешно! — нарочито подчеркнул Е Сю. — Заходи скорее в игру. Все только тебя ждут.

— Хорошо-хорошо.

Оставшись при своем меховом обмундировании, Су Мучэн вставила карту в игровой терминал и зашла на десятый сервер.

— Она в сети. Наконец-то!

Сумрачный Повелитель в компании остальных ждал на прежнем месте. Стоило Су Мучэн залогиниться, как динамики наушников Е Сю разразились радостными голосами собравшихся.

— Да, она здесь, — подтвердил он, сидя за соседним столом от нее.

— Куда идти? — повернулась Су Мучэн к экрану соседнего компьютера. Она с первого взгляда поняла, где находится команда, и поспешила к ней, попутно поприветствовав всех: — Простите за опоздание.

— Все в порядке. Опоздание — привилегия дам, — вставил Нашествие Баоцзы. Слова эти прозвучали загадочно. Можно лишь догадываться, что он имел в виду на этот раз: шутку, сарказм, чистой воды заискивание... либо колкую правду.

— Кхм, меньше слов — больше дела. Так что, начинаем? — сказал Е Сю, поудобнее натянув гарнитуру.

— Данж! Данж! — Нашествие Баоцзы вдруг будто осмелел. Несмотря на то что отдавать приказы должен лидер, малыш-разбойник рвался возглавить шествие. Все-таки ему нравилось держаться на передовой. Товарищи не успели и глазом моргнуть, как Нашествие Баоцзы первым прошмыгнул в подземелье.

Ласковый Туман и Береза Ребристая последовали за ним. Едва Су Мучэн направила в данж своего персонажа, ее окликнул Е Сю.

— Возьми это, — сказал он, отправив запрос на обмен.

— Что там у тебя?

В следующую секунду Су Мучэн обнаружила, что в инвентаре появилось новое оружие — ручная пушка фиолетового ранга тридцатого уровня.

— Ты ее специально для меня купил?

— Конечно.

— Во сколько она тебе обошлась?

— Сто золотых монет.

— Довольно дешево.

— Не для нового же сервера! — возмутился Е Сю.

— Да, но ты-то при деньгах. Давай-ка не прибедняйся! — нашлась что ответить Су Мучэн.

Она была в курсе тренировок клуба «Таинство трав» у Е Сю, даже знала цену вопроса. Если они вовремя не остановятся, их гильдию попросту обдерут до нитки.

Когда Е Сю и Су Мучэн присоединились к товарищам в подземелье, команда оказалась в полном составе и могла наконец начать. Четверо участников из пяти давно отточили навыки совместной работы, зато Береза Ребристая получил все наставления из возможных — оставалось лишь следовать им. Благо его не назовешь откровенным нубом, да и подземелье он знал как свои пять пальцев. Е Сю объяснил ему стратегию на словах — и Береза Ребристая с ходу уловил принцип. Теорию он схватил почти на лету, недоставало только слаженности в работе с другими ребятами. Правда, с этого дня в их команде оружием фиолетового ранга владели уже трое, что значительно повышало общий урон. От Березы Ребристой требовалось воздержаться от лишней самодеятельности, а мелкие промахи компенсируют остальные.

Зайдя в подземелье, четверо игроков заняли свои позиции. По плану действовал и Береза Ребристая — запустил себя в воздух «Человеческим снарядом», чтобы забраться на каменный подоконник. Но пять выстрелов, сделанных в процессе, задели мобов, окруживших Сумрачного Повелителя. Уже справившись со своей основной задачей и оказавшись в оконном проеме, Береза Ребристая понял, что нечаянно сорвал агро мобов. Те, ворча и бранясь, бросились к нему.

— О... — начал было он, но запнулся на полуслове.

Мелких разбойников, метнувшихся в его сторону, Сумрачный Повелитель атаковал, скастовав «В ритме вальса». Чтобы вернуть их агро, у него ушла доля секунды.

— Неплохо, — на удивление похвалил напарника Е Сю.

Береза Ребристая покачал головой. Пришлось лишний раз себе напомнить: он часть далеко не простой команды. Стало быть, от укоренившихся в голове обывательских представлений о зачистке данжей следовало избавиться. ОТ? Что это вообще такое? Его нынешним товарищам ОТ было неведомо. Единственное, что их по-настоящему заботило, — собственный урон. Чем свирепее и безжалостнее их атаки, тем быстрее они пройдут данж. Вот и все.

Размышляя об этом, Береза Ребристая без оглядки наносил урон мобам, сагреным Е Сю.

— Потрясающе! — не удержался Береза Ребристая.

Так вот что значит быть дамагером не только на словах! Каким бы мощным ни был его собственный урон, до этого момента Береза Ребристая атаковал с оглядкой на главного танка. Какое уж тут веселье?

Пока он самозабвенно стрелял по целям, команда сагрила еще одну группу мобов. Сквозь Туман И Ветер заняла позицию на ХГ². Их тактика оставалась прежней с той лишь разницей, что теперь Береза Ребристая не нуждался в указаниях напарницы. Обе основные цели он нашел самостоятельно. Ухватив суть стратегии, Береза Ребристая мог выбирать цель для атаки без посторонней помощи.

Впрочем, несмотря на возможность вносить максимум урона, ему все еще приходилось подстраиваться под остальных членов команды. Береза Ребристая не мог палить по мобам наобум.

Зачистка первой волны из двенадцати мобов прошла намного быстрее, нежели любая из вчерашних попыток. Когда последний из разбойников испустил дух, Е Сю сверился со временем. Их результат ожидаемо улучшился.

— Так держать! Установим рекорд с первого раза.



Данж Блуждающих земель являл собой заброшенный старинный замок, а его разветвленные коридоры и многочисленные проходы сливались в замысловатый лабиринт. Новички при первом прохождении нередко сбивались с пути и потом долгое время слонялись меж каменных стен. Охочие до опыта и прокачки игроки, напротив, старались потеряться ради того, чтобы зачистить большую часть подземелья. Тем же, кто задавался

² ХГ, или хайграунд (от англ. high ground — возвышенность), — любая возвышенность на карте, высокая точка относительно других игроков.

целью поставить новый рекорд, оставался единственно короткий путь, и пролегал тот через главного босса.

От самого начала данжа Береза Ребристая пусть и совершал явные промахи, но те не тормозили команду и в целом никак не сказывались на времени. Поэтому их прохождение складывалось относительно благополучно.

Оставив позади безжизненные тела мобов и повергнув двух мини-боссов, команда наконец-то прорвалась на задний двор, где за обшарпанными стенами раскинулся дикий сад.

Разруха, царившая в замке, оставила отпечаток и на нем. Именно здесь в почтительном ожидании томился финальный босс подземелья — Покровитель Блуждающих земель Тоя.

Несмотря на то что до сих пор все складывалось как нельзя лучше, победа или поражение команды определялись сражением с Покровителем Тоей. В конце концов, Тоя обладал внушительным набором способностей, и те к тому же заимствованы у разных классов. Учитывая это, ход битвы с ним становился совершенно непредсказуемым. Его скрипт³ диктовался заложенным в игру искусственным интеллектом. Покровитель Тоя — один из немногих боссов «Пути славы», тактику борьбы с которыми бесполезно прописывать в руководстве. Каждое сражение с ним — совершенно новый игровой опыт. Оттого время прохождения зависело сугубо от удачи игроков. Они были вынуждены действовать по ситуации. По крайней мере, члены команды экономили немало драгоценных секунд, отказываясь от бесполезных разглагольствований. В этот раз игра проверяла их на гибкость и умение адаптироваться.

Очутившись в саду и завидев цель, ребята без колебаний ринулись в бой. Сейчас расстановка их сил в чем-то перекалилась с выбранной стратегией для начального этапа подземелья. Персонажи дальнего боя, Сквозь Туман И Ветер и Береза Ребристая, поспешили занять позиции на ХГ. Су Мучэн

³ Скрипт (от англ. script — сценарий) — программа или набор команд, которые определяют поведение игровых объектов и заложенный ход событий в игре.