

СОДЕРЖАНИЕ

» ВВЕДЕНИЕ	7
» FIVE NIGHTS AT FREDDY'S: С ЧЕГО ВСЁ НАЧАЛОСЬ	11
» FIVE NIGHTS AT FREDDY'S 2	61
» FIVE NIGHTS AT FREDDY'S 3	93
» FIVE NIGHTS AT FREDDY'S 4	121
» FIVE NIGHTS AT FREDDY'S: SISTER LOCATION	145
» FREDDY FAZBEAR'S PIZZERIA SIMULATOR	161
» ДРУГИЕ ИГРЫ	175
» FIVE NIGHTS AT FREDDY'S: SECURITY BREACH	181

CAM
1A

CAM
1B

CAM
5

CAM
1C

CAM
2A

CAM
2B

CAM
4A

ВВЕДЕНИЕ



В игре Five Nights at Freddy's вы играете за охранника, который сторожит пиццерию «У Фредди Фазбера».

ТРУДНО ОТРИЦАТЬ НЕИЗГЛАДИМОЕ ВЛИЯНИЕ,

которое игра Five Nights at Freddy's оказала на людей за последние несколько лет. В главной серии уже больше девяти игр, а спин-оффов уже появилось и вовсе невероятное количество, так что франшиза отлично известна и многим геймерам, и любителям ужасов. Новый сиквел, Five Nights at Freddy's: Security Breach, был одной из самых ожидаемых игр во всей франшизе. В 2023 году обещают выход бесплатного DLC; шумиха вокруг игр по-прежнему растёт.

Первая Five Nights at Freddy's вышла в 2014 году — её разработал Скотт Коутон под эгидой своей студии ScottGames. В игре вы исполняете роль только что нанятого охранника пиццерии «У Фредди Фазбера». В ночную смену аниматроники внезапно обретают разум и начинают расхаживать по зданию. Вы должны использовать камеры наблюдения и бронированные двери, расходующие электричество, чтобы ничего не упустить и выжить в этой point-and-click игре-ужастике, где враги так и норовят

неожиданно наскочить на вас. Началось всё с маленькой самодостаточной инди-игры с простенькой механикой, а потом последовали и более навороченные релизы на разных платформах, в том числе и в виртуальной реальности. В каждом релизе появлялось что-нибудь новое и интересное, но главные и всеми любимые отличительные черты серии никуда не девались: жуткие аниматроники, пугающая обстановка, отличные скримеры.

Так что же в этой серии такого, что заставляет преданных поклонников возвращаться снова и снова? Фанаты — это настоящее сердце Five Nights at Freddy's. Опытные геймеры, профессионалы и инфлюенсеры — все они обожают восхитительно страшный лор этой игры. Появляются бесчисленные фанатские теории о загадочном сюжете игры, кто-то постоянно открывает все новые спрятанные секреты, а фанарты, видео и косплеи остаются популярными даже через несколько лет после выхода игры. Не считая игр, франшиза Five Nights at Freddy's освоила и другие популярные виды медиа, которые ещё продлили ей жизнь и привлекли даже больше фанатов в пугающий мир, созданный Скоттом Коутоном. Игроки видят культовые скримеры в вирусных мемах и радуются новому фанарту и косплеям. А нам остаётся только ждать: какие ещё тайны нам раскроют, когда история продолжится и франшиза останется с нами и в будущем?

Вы не сможете полностью насладиться этой серией игр, если будете только играть в них. Коутон очень умело скрывает секреты и лор в трейлерах, спин-оффах, книгах и рекламных материалах. Но не бойтесь. Мы уже открыли для вас все лучшие элементы игры. В этой книге вас ждут история франшизы, советы, хитрости и интересные находки!

CAM
1A

CAM
1B

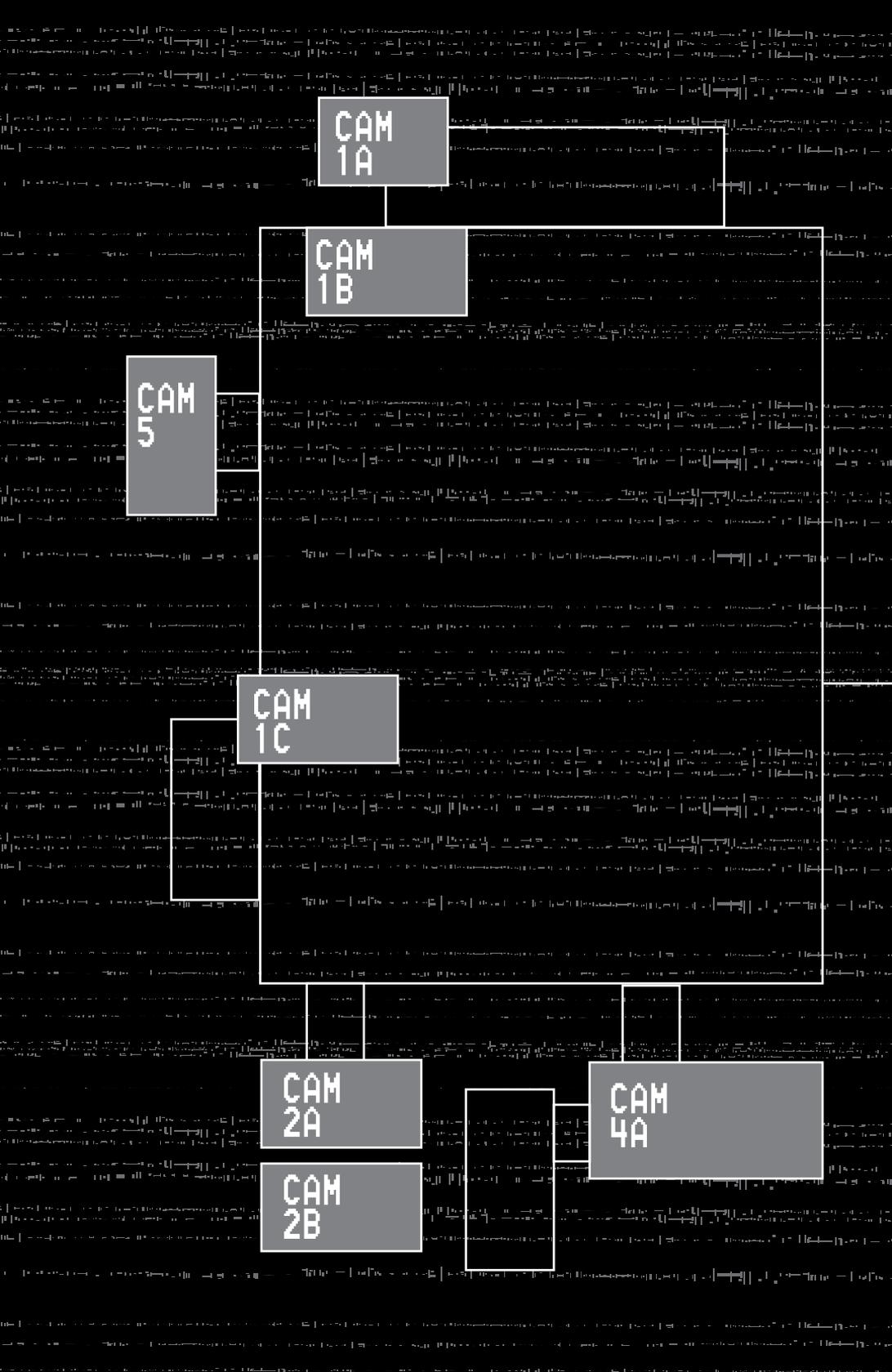
CAM
5

CAM
1C

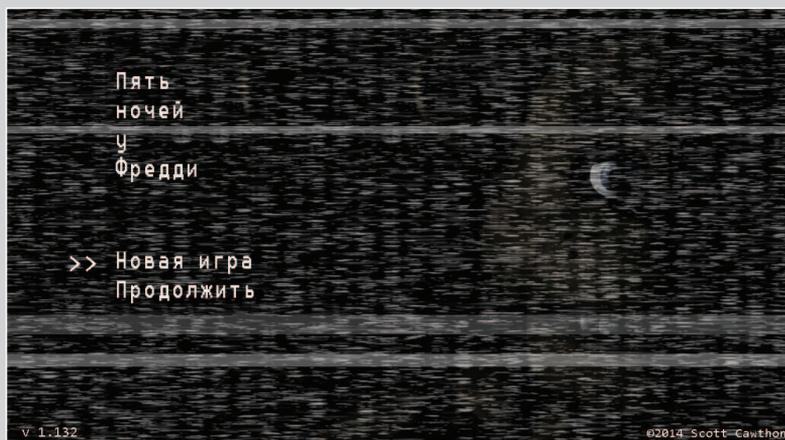
CAM
2A

CAM
2B

CAM
4A



FIVE NIGHTS AT FREDDY'S: С ЧЕГО ВСЁ НАЧАЛОСЬ

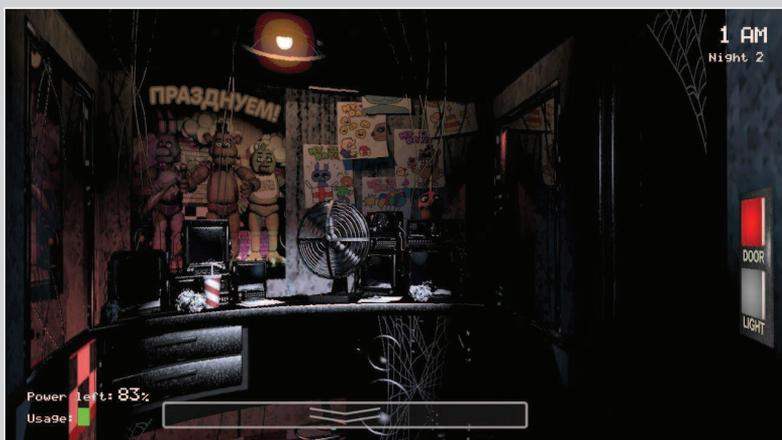


В Five Nights at Freddy's можно играть на PC, Nintendo Switch, Playstation 4 и 5, Xbox One, Xbox Series X/S и на мобильных устройствах.

На главном экране игрокам предлагается две опции: начать с самого начала или продолжить с того места, где закончили прошлый раз. Меню настроек отсутствует, а если на PC нажать клавишу «Esc», то игра сразу закроется. Опция «сохранить игру» тоже отсутствует: прогресс сохраняется только после того, как игрок завершит ночь целиком.

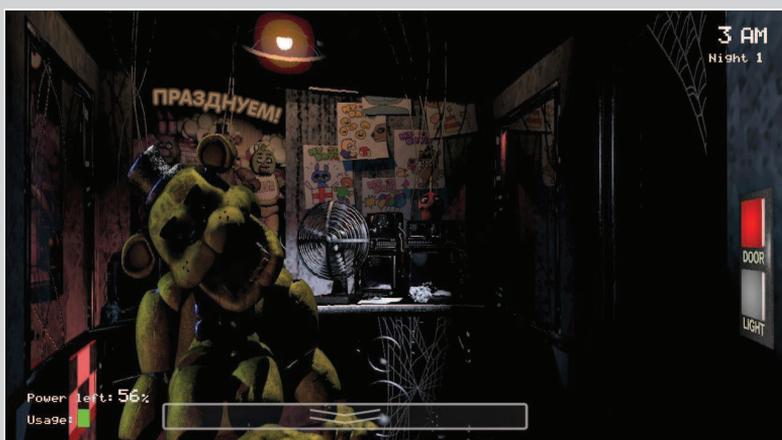
Начав новую игру, вы увидите вырезку из газеты с объявлением «Требуется помощь». После этого вы встретитесь с Телефонным парнем, который объяснит вам обязанности охранника. Если вы нажмёте «Продолжить», то перейдёте в начало той ночи, в которую играли в последний раз.

Основная механика проста, и она одинакова на всех платформах. Вы имеете доступ к трём предметам: монитору камер наблюдения, кнопкам, включающим свет, и кнопкам, закрывающим двери. Вы можете открыть монитор, нажав или выбрав нижнюю часть экрана, где расположен индикатор в виде стрелки. На мониторе наблюдения видны изображения с одиннадцати камер, между которыми вы можете переключаться. Каждая камера наблюдает за своей областью пиццерии «У Фредди Фазбера». В течение ночи вам нужно пользоваться этими камерами, чтобы определять местонахождение аниматроников. Кроме того, у вас в распоряжении есть две кнопки, закрывающие двери Восточного и Западного коридоров. Они помешают аниматроникам ворваться в офис и напасть на вас. Наконец, вы можете включать свет в Западном и Восточном коридорах, чтобы видеть, что происходит в слепых пятнах камер. Свет вам понадобится, если вы не сможете найти аниматроника на карте.



Вы можете кликнуть или выбрать стрелку внизу экрана, чтобы открыть монитор наблюдения. С помощью кнопок можно управлять дверью или включать свет.

Эти инструменты можно использовать, но с одной оговоркой. И кнопки, и монитор расходуют энергию, а если у вас кончится электричество, это практически всегда означает проигрыш. Так что вам нужно ещё и следить за зарядом батареи. Посмотрите в нижнюю левую часть экрана и увидите процентный показатель. Кроме того, там же находится и индикатор «Расход», который показывает, сколько предметов вы используете одновременно.



Проверьте уровень энергии в левом нижнем углу. Кнопки и монитор быстро её расходуют и повышают риск вашей скорострительной кончины.

>> ЦЕЛЬ ИГРЫ



Остерегайтесь агрессивных аниматроников, которые бродят по пиццерии ночью.

Главная цель Five Nights at Freddy's — пережить шесть ночей в пиццерии «У Фредди Фазбера». Смена начинается в полночь и заканчивается в 6 утра. Вы должны следить за положением аниматроников, звуками, которые они издают, и уровнем оставшейся энергии.

>> ЗВУКОВЫЕ ЭФФЕКТЫ



Иногда вам придётся полагаться на слух, чтобы определить, куда ушли аниматроники. Например, грохот кастрюль и сковородок скажет вам, что Чика ушла со сцены на кухню. В таком случае вам не нужно даже смотреть на неё с камер, чтобы найти её, что позволяет сэкономить немного энергии.

