

ИЕРАРХИЯ БОГОВ



бог Грач



Лед



Кости



Змей



Пламя



Богиня
Солнца



Звезда



Луна



Небо



Гроза



бог Камня



Дуб



Гора



Песок



Океан

Кетранская Империя

ЗАПАД

Бывшее королевство
Алнор

Кровавые
Скалы

Врата
Забвения

Лес Тенистой
долины

Королевство
Мелех

★ Циридан

Упавший мост

Река
Лотеран

Великая
Южная дорога

Пограничная
крепость

Серая сторона

Херрат

Беспросточные Дебри

Рассветная
крепость

Каменный
холм

Тенемир

★ Малгравия



Кетранская Империя

ВОСТОК

ГЛАШТИНОВОЕ МОРЕ

АМАНЦИНСКИЕ ОСТРОВА

Глаштиновая Пустошь



Водный оазис

• ВЕРЕСКОВЫЕ ПОЛЯ

Пустыня Морет

• Ложбина

Река Серин

Бывшее королевство
Этсвен

★ Ленора

НАМУРЯНСКИЙ ЛЕС

• Холмистый берег

• Эдолин

• Дроскин

• Сип

• Серебряный берег

Бывшее королевство
Садира

Роща Кирит

• Олан

★ Косрит

• Бельвина

ЗАЛИВ НИРЕС

БЕЛАРИЙСКОЕ МОРЕ

• Город
★ Столица

Граница между Королевствами

● ГОРОД
★ Столица
— Граница между Королевствами

ГЛАШТИНОВОЕ МОРЕ

Кетранская Империя

ЗАБВЕНИЕ

Бывшее королевство Альдор

Серая сторона

Малравиц

Каменный холм

Россветная Крепость

Глаштинская Пристань

Вересковые поля

Пустыня Морет

Ленора

Водный оазис

Холмистый берег

Арослон

Серебреный берег

Синий Река

Элабин

Сип

Надуринский лес

Лес Тенистом Южные

Горная деревня

Керрат

Узкий пост

Белые Южные двери

Река Альбина

Родник Кирит

Белавника

Олан

Косрит

Садира

Бывшее королевство Этсвен

Ленора

Залив Нирес

Беспростительные Дебри

Кавус

Пустыня Кобос

Люди Миркунала

Рикарра

Королевство Валин

Джунгли Астик

Пустая Кузница

Ольховый град

Глади Земля

Полуостров Серых берегов

Сиера

Тернат

Солнечные врата

Беахерст

Венера

Новейское Пристанище

Верхняя Чайка

Амара (Врата в Средние Нивеса)

Бухта Тонущих душ

Задералье

Арденский край

Эридэн

Королевство Галасея

Синхарские горы

Идалай

Королевство Люмерия

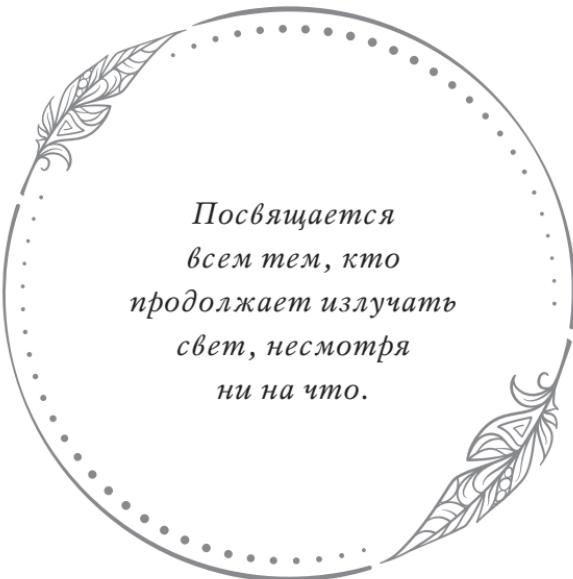
Амар

(Врата в Средние Нивеса)

Сандолийская Империя

БЕЛАРИЙСКОЕ МОРЕ





*Посвящается
всем тем, кто
продолжает излучать
свет, несмотря
ни на что.*





ГЛАВА I

Kасия скрылась во тьме. Дверной проем, ведущий в пристанище Богини Луны, зиял пустотой. Портал закрылся, и больше Эландер ее не видел.

Ей удалось бежать.

Теперь она в безопасности — это *единственное*, что волновало его в тот момент. Больше он не мог ни о чем думать.

Однако стоило ему отвернуться от дверей, ведущих в другие божественные пристанища, как он столкнулся лицом к лицу со злым божеством, которому служил: Малафаром — Темным Богом, Богом Грачом, Приспешником хаоса, несущим с собой тьму.

У возвышающегося над ним существа была сотня разных имен, но ни одно из них не соответствовало в полной мере его истинному облику, вызывающему неподдельный ужас.



Высший бог двинулся в сторону Эландера, крепко сжимая в руке светящийся белым светом меч, и у того уже не было времени предаваться раздумьям о судьбе Касии.

Лицо Малафара исказилось, он стал похож на чудовище. Теперь он гораздо меньше напоминал человека, сбросив маску, которую надел в самом начале встречи. По мере приближения к Эландеру его тело менялось: черные крылья за спиной полностью раскрылись, и одним из них он потушил факел на правой стене. Комната погрузилась во мрак, и лишь его глаза светились в темноте таким же ярким и жутким светом, как и его меч.

Высший бог поднял руку, и тут же вокруг него завертелся вихрь из черных перьев.

Когда же они упали, вместо одного светящегося клинка у него оказалось сразу два оружия, пульсирующих от серебристо-черной магии.

Недолго думая, Малафар напал на него обоими мечами.

Пригнувшись, Эландер бросился вперед и успел проскочить возле ноги высшего бога. Затем он сделал кувырок на мраморном полу Башни Забвения, которая когда-то была его пристанищем, быстро встал на ноги... и как раз вовремя. Ловко извернувшись, он успел уйти от второго удара.

Серебристо-черный пар, клубившийся вокруг мечей, которыми Бог Грач рассекал воздух, вдруг отделился от них. Вся комната заполнилась клуба-

ми магии, которая обжигала Эландеру кожу каждый раз, когда он не успевал от нее увернуться.

Тогда он ретировался в другую часть комнаты в поисках свободного от магии пространства.

Однако круглое помещение было небольшим, и вскоре он уперся в стену. Вытянув руку с мечом, он попытался перевести дыхание и спокойно подумать. Эландер посмотрел туда, где он в последний раз видел Касию, — у него вошло в привычку искать ее глазами, чтобы успокоиться. Но, разумеется, ее след давно уже простыл.

Тогда он уткнулся взглядом в портал, в котором она исчезла.

Ему показалось, что в центре портала горит маленькая точка. Сосредоточившись, он ощутил особыю энергию, идущую оттуда, и его охватил ужас.

Выходит, что портал не закрылся до конца, как ему сперва показалось.

Эландер вдруг понял со всей ясностью, что, даже если он больше не сможет ничего предпринять, нужно хотя бы *полностью закрыть* этот проход. Уничтожить его, чтобы дать Касии необходимое время на то, чтобы скрыться и как следует замести следы.

Вот только проблема в том, что Бог Грач остановился как раз между ним и порталом.

Эландер знал, что нужно делать. Теперь оставалось придумать, как ему пробраться мимо страшного бога, которому он противостоял уже несколько недель. Их битва шла вразрез с законами этого мира



и вышестоящими богами, создавшими его и наполнившими жизнью, смертью и всем остальным.

К тому же в свое время он поклялся служить этому богу, а не бросать ему вызов.

Конечно, он понимал, что ему не удастся превзойти магию Малафара, поскольку его собственный дар *произошел от нее*, а значит, по умолчанию был гораздо слабее. Эландер не мог победить в этой битве. По правде говоря, лишь глупец мог решиться сразиться с ним.

Тем не менее он самонадеянно осмотрел комнату в поисках оружия.

Недалеко от него на полу лежал меч *Кайдена*. Видимо, он выпал из его рук при нападении Малафара, прямо перед тем, как...

Нет.

Он не мог думать о том, что произошло в прошлом. Ему следовало сосредоточиться на настоящем, а значит, на мече.

Эландер стремительно подбежал к нему, взял его в руку и выставил вперед как раз вовремя: Бог Грач бросился прямо на него, яростно размахивая двумя мечами с обеих сторон.

Стоило их мечам склестнуться, как во все стороны посыпались искры магии.

Силы Малафара хватило бы, чтобы отправить простого смертного на несколько этажей вниз. Но у Эландера все еще оставались кое-какие божественные силы, а кроме того, меч Кайдена был соз-

дан эльфами, а значит, должен был помочь ему противостоять темной магии Бога Грача намного лучше любого другого оружия. Благодаря этому Эландер смог устоять на ногах и дать отпор своему бывшему господину.

Изо всей силы сжимая рукоять меча Кайдена, Эландер наступал до тех пор, пока не схлестнулся с двумя расположенными крест-накрест мечами Малафара. Несколько мучительно долгих мгновений они стояли в таком положении, а затем от напряжения у Эландера затряслась рука и он чуть было не упал на мраморный пол.

Тогда он резко отпрянул, заставив Бога Грача потерять равновесие, а затем чуть попятился, чтобы перевести дух и перехватить меч.

Высший бог направился за ним спокойной, неторопливой походкой.

Какое-то время они так кружили с мечами наперевес. Эландер пытался найти у соперника слабое место, чтобы использовать его при нападении.

Он уже видел Малафара в таком обличье, но нечасто. Доспехи Бога Грача были темными, как ночь. Его лицо лишь отдаленно напоминало человеческое: все его черты были слишком резкими, а сероватая тонкая кожа вызывала ужас и страх. Все его существо было окутано темными клубами магии. Было невозможно понять, где заканчиваются доспехи и начинается непосредственно его тело.

