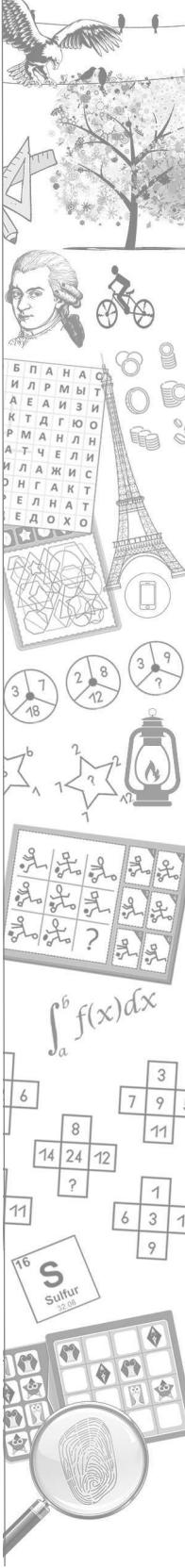




## **ВВЕДЕНИЕ**

Развивать память, внимание и логическое мышление никогда не поздно. С уверенностью можно сказать, что совершенствование этих способностей имеет большое значение в детском возрасте, но наверняка не менее важно и в более зрелом. Ведь в процессе решения заковыристых головоломок и сложных задач, разгадывания ребусов, судоку и других подобных заданий восстанавливаются утраченные с возрастом нейронные связи, в результате ум и сообразительность становятся намного острее. А сегодня умение быстро находить ответ, способность нестандартно мыслить, креативность важны как никогда. Они помогают человеку адаптироваться в любой непростой ситуации, показать себя с выгодной стороны в коллективе, поспевать за стремительным ритмом современной жизни.

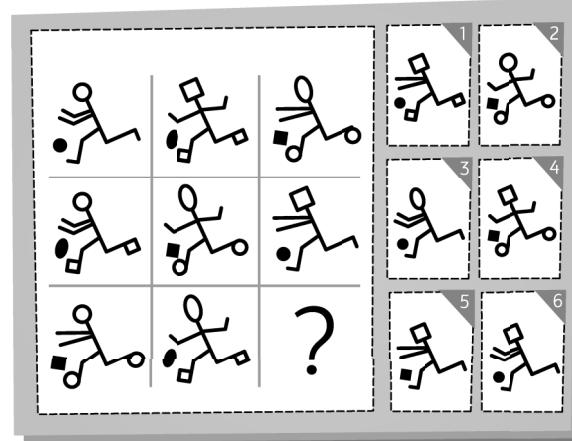
В этой книге содержится множество самых разных заданий: одни могут показаться очень легкими, над другими придется подумать. Но все они, безусловно, помогут вам потренировать свой ум и провести ревизию своих знаний, иногда проявить смекалку, расширить интеллект и повысить эрудицию, что никогда не бывает лишним.



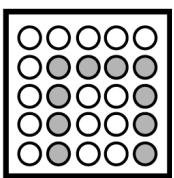
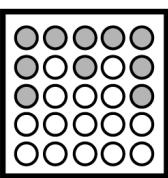
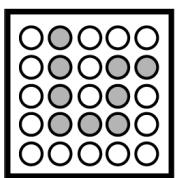
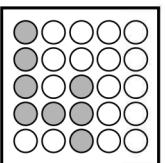
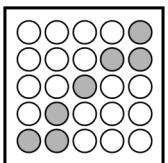
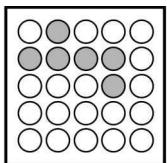
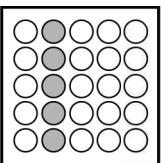
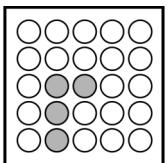
## Глава 1

# Развиваем память и внимание

1. Изучите изображения, найдите логическую закономерность и поставьте нужную фигуруку вместо знака вопроса.



2. Какой фрагмент должен стоять на месте знака вопроса?

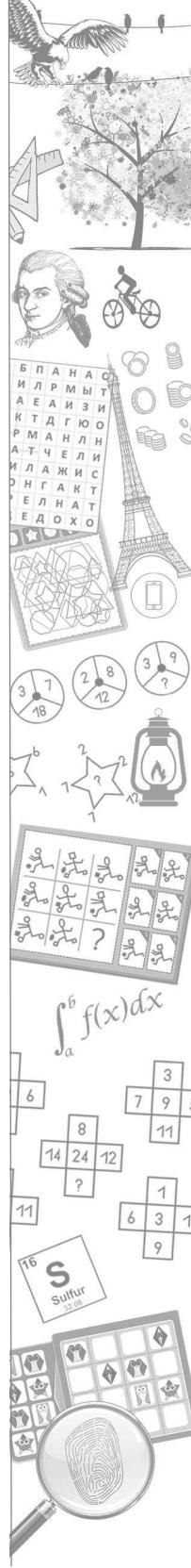


A

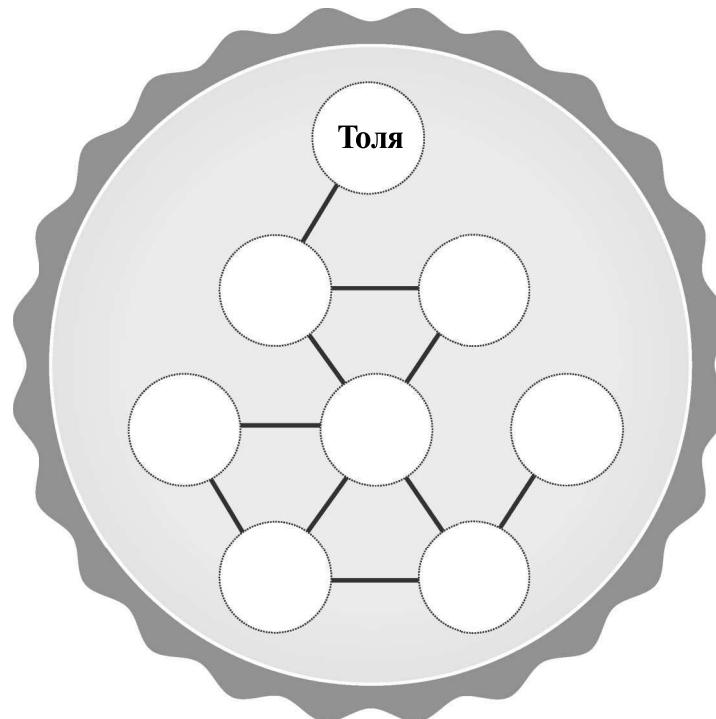
Б

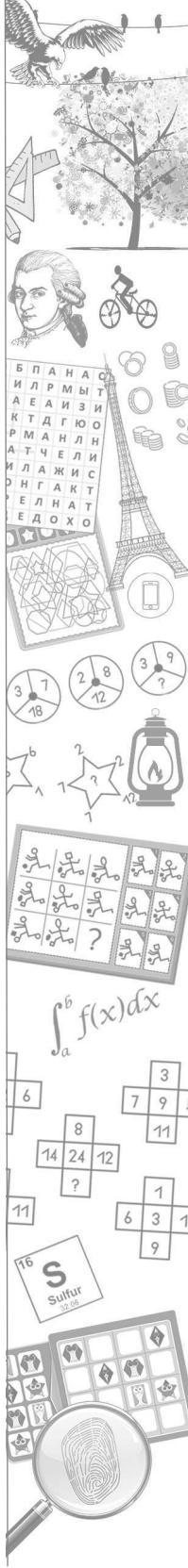
В

3. Переставьте четыре спички так, чтобы из ключа получились три квадрата.

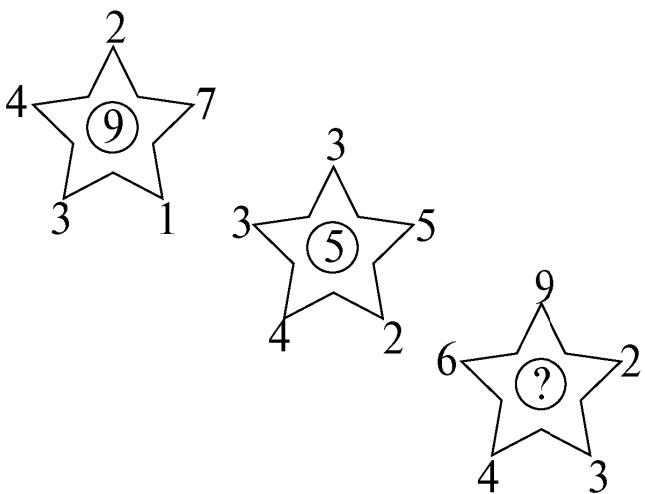


4. Дополните логическую цепочку:
- У Толи и Антона только один друг.
  - Антон дружит только с Соней.
  - Катя и Маша — подруги.
  - У Маши больше друзей, чем у Кати.
  - У Леши больше всего друзей.
  - У Лизы есть три друга.
  - Соня дружит с Лизой и Антоном.
  - У Вани только двое друзей.





5. Чтобы решить эту головоломку, нужно исследовать цифры на вершинах первого многоугольника и выяснить, по какой формуле вычитывается число, расположенное в его центре. По такой же формуле получается и число, расположенное в центре второго многоугольника. На основании выведенной формулы выясните, какое число необходимо вписать вместо знака вопроса в третьем многоугольнике.



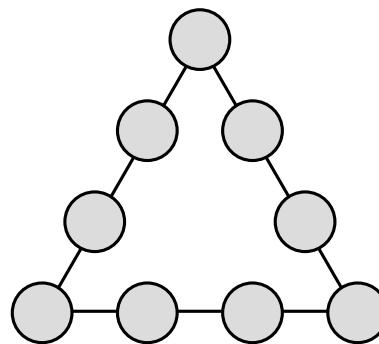
6. Игровая кость представляет собой кубик с обозначенными на его гранях очками от 1 до 6. Петр бьется о заклад, что если бросить кубик 4 раза подряд, он упадет единицей вверху только один раз.

Владимир же утверждает, что единица при четырех бросках либо совсем не выпадет, либо же выпадет больше одного раза.

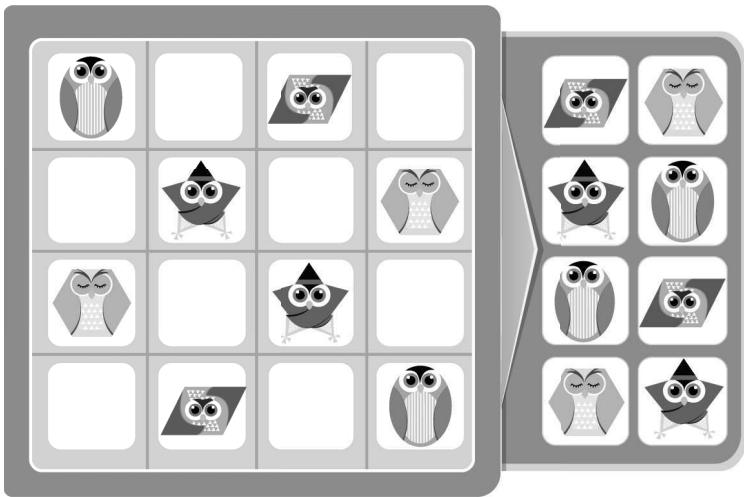
У кого из них больше шансов выиграть спор?



7. В кружках треугольника расставьте все девять значащих цифр так, чтобы сумма их на каждой стороне составляла 17.



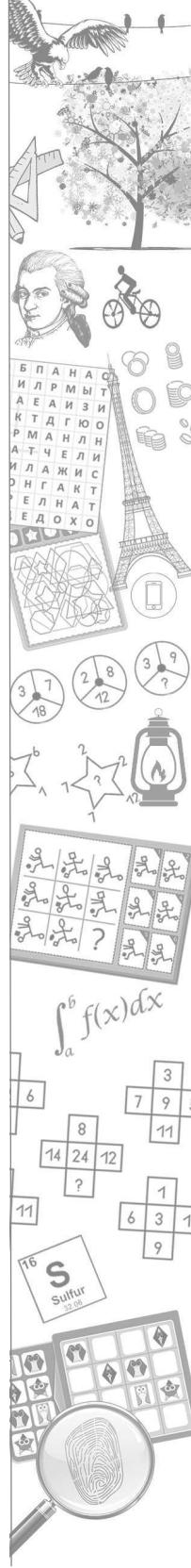
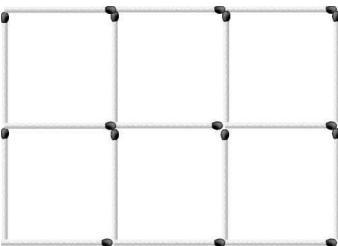
8. Заполните пустые клетки, применяя правила судоку.



### ПОДСКАЗКА

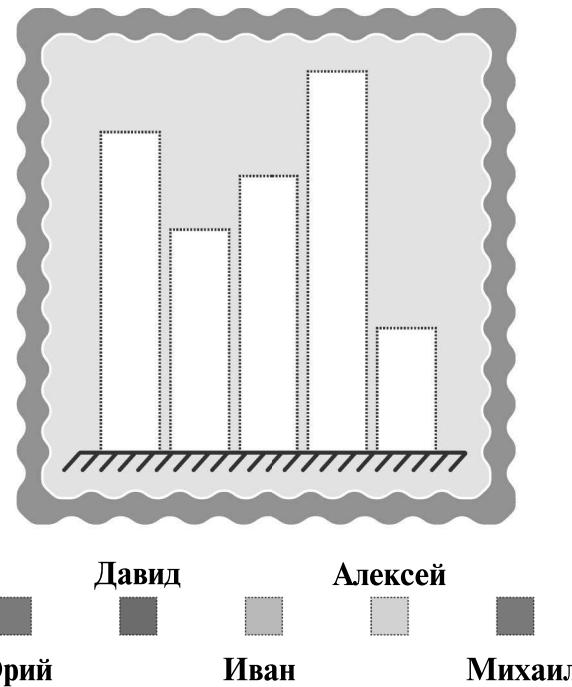
Каждый рисунок может использоваться только один раз в каждой строке, каждом столбце и каждом маленьком квадрате.

9. Уберите шесть спичек так, чтобы осталось только два квадрата.

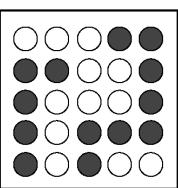
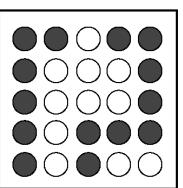
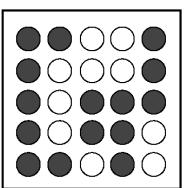
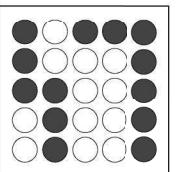
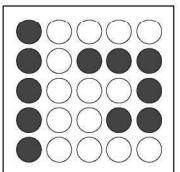
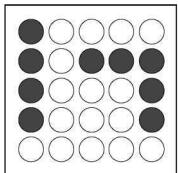
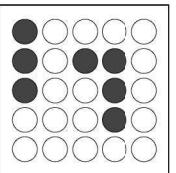
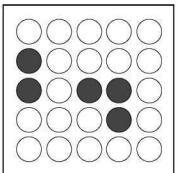
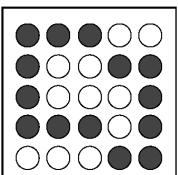
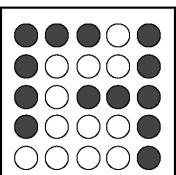
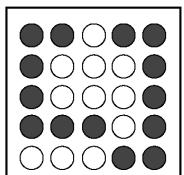
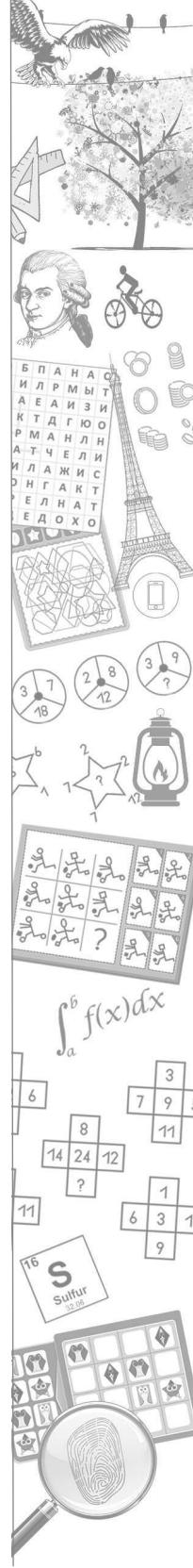


10. Внимательно прочитайте условия задания и определите, какого роста каждый из мужчин. Заполните диаграмму соответственно.

- Юрий ниже Давида.
- Давид выше, чем Иван.
- Иван ниже Алексея.
- Алексей самый высокий из всех.
- Михаил ниже, чем Юрий.



11. Какой фрагмент должен стоять вместо знака вопроса?

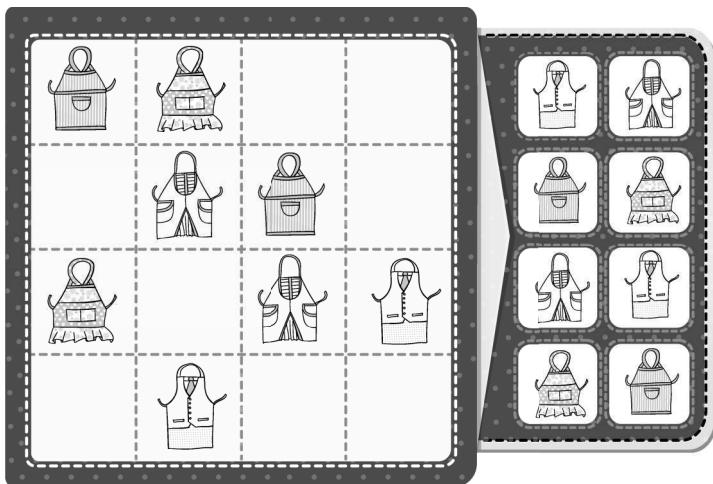
**А****Б****В****Г****Д****Е**

- 12.** В каждой из 9 клеток квадрата следует поставить одно из чисел 1, 2, 3 так, чтобы сумма чисел, стоящих в каждом вертикальном ряду, в каждом горизонтальном ряду, а также по любой диагонали равнялась 6 (любые квадраты с числами, обладающие такими свойствами, называются волшебными или магическими). Требуется найти все расстановки.

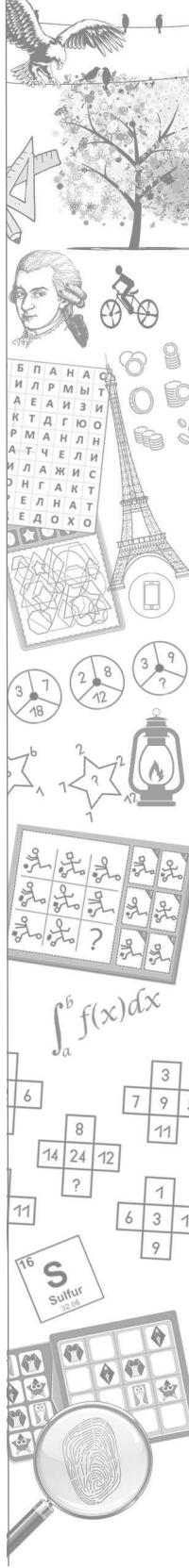
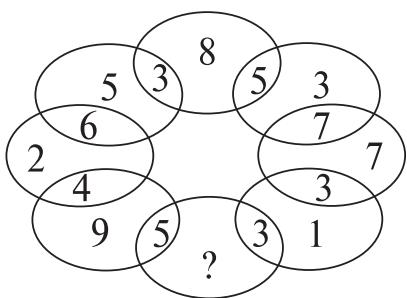

- 13.** Рассмотрите представленную комбинацию чисел, расположенных в квадратиках, определите закономерность. Подставьте необходимое число вместо знака вопроса.

3	1	4
7	2	9
1	5	?

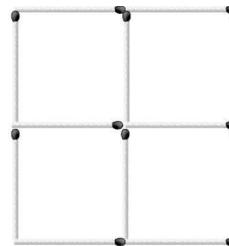
- 14.** Решите судоку: расставьте фигурки по клеточкам правильно, помните, что они не должны повторяться ни в столбцах, ни в строках, ни в маленьких квадратиках.



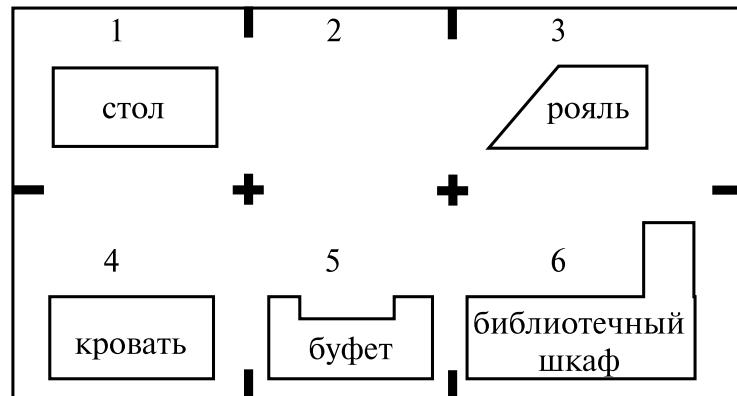
- 15.** Определите, какое число должно быть подставлено вместо знака вопроса.



- 16.** Сколько здесь квадратов и сколько прямоугольников?



- 17.** Прилагаемый чертеж изображает план маленькой дачи, в тесных комнатах которой размещена следующая мебель: письменный стол, рояль, кровать, буфет и библиотечный шкаф. Свободна пока от мебели только комната 2.



Нанимателю дачи понадобилось поменять местами рояль и библиотечный шкаф. Это была

нелегкая задача: комнаты настолько малы, что две из перечисленных вещей в одной комнате сразу поместиться не могут.

Выручило наличие комнаты 2, свободной от мебели. Передвигая вещи из одной комнаты в другую, удалось наконец добиться желаемой перестановки.

Как можно выполнить эту замену наименьшим числом перемещений?

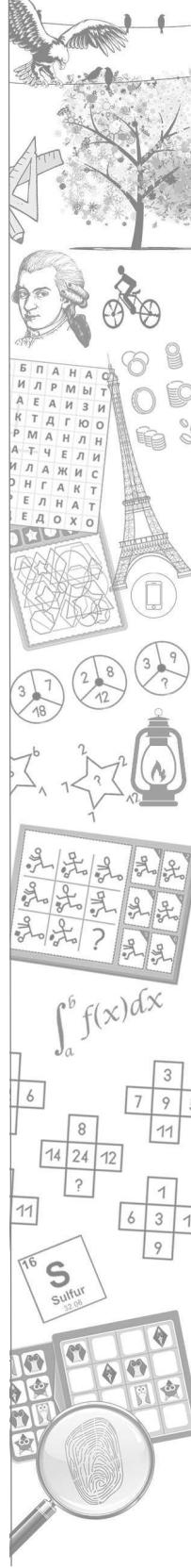
**18.** Трудно самому угадать задуманную карту и еще труднее, казалось бы, заставить другого угадывать. Но существует способ превратить любого человека в безошибочного отгадчика задуманной вами карты.

Из колоды игральных карт вы берете одну карту — допустим, валет пик, — кладете на стол, никому не показывая, и уверяете собеседника, что он может отгадать эту карту.

Он, конечно, заявляет, что не обладает подобным даром, но вы настаиваете на своем. Между вами и им происходит такой разговор (напоминаю, что карта, лежащая на столе, — валет пик).

Вы начинаете:

— Есть четыре масти. Назовите из них две, какие угодно.



- Бубны и пики, — отвечает собеседник наобум.
- Из этих двух укажите одну.
- Пусть бубны, — с улыбкой продолжает отгадчик.
- Значит, остаются только пики. Далее — в колоде имеются туз, король, дама, валет, десятка и девятка. Выберите из этих шести карт три.
- Король, дама и девятка, — опять наобум отвечает собеседник.
- Остаются, следовательно, туз, валет и десятка. Выберите из них две карты.
- Туз и валет.
- А теперь укажите из них одну.
- Ну, туз.
- Остается, значит, только валет. Вот он!
- И вы торжествующе переворачиваете карту: масть и название угаданы!
- Ваш собеседник в недоумении: каким образом он все же сумел угадать карту...
- В чем секрет?

