

Sega Mega Drive

1988

Начальная цена: 21 тыс. японских иен

Продано: свыше 30 млн (по всему миру)

Процессор: Motorola 68000 с частотой 7,6 МГц

Оперативная память: 64 Кбайт (68000), 8 Кбайт (Z80)
Видеопамять: 64 Кбайт

Палитра цветов: 512

Выпущено игр: свыше 900 (по всему миру)

Mega Drive стала достойным продолжением линейки 8-разрядных консолей SG-1000 и Master System. Аппаратное обеспечение Mega Drive сконструировано на основе «начинки» аркадного автомата Sega System 16. В консоли использованы 16-разрядный центральный процессор Motorola 68000 и вторичный процессор Zilog Z80 для обработки звука. В Японии Mega Drive выдержала кон-

куррентную с моделью PC Engine компании NEC и продукцией Nintendo — пользователи предпочли 16-разрядную Sega Mega Drive для игры в аркады и экшены. В Европе, которая увидела Mega Drive в 1990 году, Sega продолжала доминировать на рынке благодаря сильной поддержке западных разработчиков.



Шестнадцатиразрядная консоль компании Sega называлась Genesis в Северной Америке и Mega Drive во всех других странах



Европейская версия Mega Drive (вверху) отличалась от японской (на предыдущей странице) только внешне

Nintendo Game Boy

1989

Начальная цена: 89 долларов США

Продано: свыше 115 млн (все модели)

Процессор: Sharp LR35902 с частотой 4,19 МГц

Оперативная память: 8 Кбайт
Видеопамять: 8 Кбайт

Палитра цветов: 4 (монохромный экран)

Выпущено игр: свыше 1000 (все модели)

Game Boy — первая портативная консоль компании Nintendo с возможностью смены игр. Созданная в соответствии со строгими требованиями к стоимости и энергопотреблению, Game Boy стала чудом инженерной мысли. Устаревший процессор и монохромный экран оливкового цвета проигрывали топовым полноцветным портативным устройствам компаний Sega

и Atari, но и стоила Game Boy намного дешевле и работала без подзарядки в четыре раза дольше. Поддерживая популярные игры Nintendo и внушительную подборку сторонних игр, Game Boy доминировала на рынке портативных консолей свыше десяти лет. С учетом проданных 115 млн экземпляров Game Boy остается одной из самых продаваемых консолей всех времен.



Game Boy могла работать 15–20 часов от четырех пальчиковых батареек





Game Boy Pocket



Game Boy Pocket — обновленная версия Game Boy, которая была на треть меньше старшего брата и способна работать свыше 10 часов всего от двух мизинчиковых батареек. Продажи Pocket стартовали в 1996 году, когда от производителя можно было бы ожидать выпуска системы

нового поколения. Однако ограничения ЖК-технологии тех лет (а также доминирование Game Boy на рынке портативных устройств) побудили компанию Nintendo придерживаться дешевого и аскетичного дизайна Game Boy на протяжении еще нескольких лет.



В 1995 году Nintendo выпустила Game Boy в корпусах пяти новых цветов: черном, красном, желтом, зеленом и прозрачным





Встроенное программное обеспечение модуля камеры для Game Boy включало мини-игры и редактор фотографий, а также позволяло монтировать короткие анимационные ролики



Камера и принтер для Game Boy

Официальный модуль камеры для Game Boy, выпущенный в 1998 году, позволял снимать цифровые фотографии с помощью консоли. В те годы технологии цифровой фотографии находились в зачаточном состоянии, поэтому камера Game Boy позво-

ляет делать только черно-белые снимки с низким разрешением. К консоли также можно было подключить термопринтер, чтобы печатать фотографии и использовать их как наклейки.