

ПОЗНАКОМЬТЕСЬ



ПЕЛЛ. Мальчик, у которого есть талант теряться, но при этом из любой ситуации извлекать лучшее.



ЛОГАН. Лучший друг Пелла, по совместительству хакер-эксперт и редстоун-программист.



МЭДДИ. Очень умная сестрёнка Логана, которая имеет талант к зачаровыванию предметов.



ДЯДЯ КОЛИН. Дядя Пелла — великолепный политик и лидер.

С ПЕРСОНАЖАМИ



ГОСПОДИН ДЖЕЙМС.
Глава боевой станции «Трайм».



НЕД. Отличный шеф-повар с таинственным прошлым.



БЕН ФРОСТ. Талантливый программист, изобретающий хитрые приспособления.



КЛАУД, ЗОЯ И БРУКЛИН.
Жительницы боевой станции «Трайм».

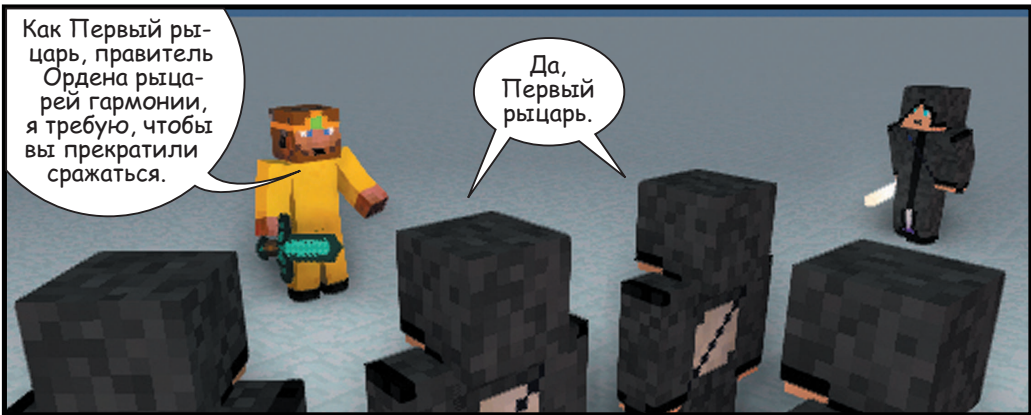
ВВЕДЕНИЕ

Боевая станция «Прайм» уже давно подвергается нападениям скелетов, которых насылает неизвестный предводитель. Надеясь повернуть ситуацию в свою сторону, Пелл, Логан, Мэдди, Бруклин, Зоя и Клауд отправляются на поиски сильнейшего в мире оружия — Зачарованного меча. Вскоре выясняется, что их сопровождает Нед, который явно хранит какую-то тайну. Ребята преодолевают множество трудностей и, наконец, добираются до крепости, где узнают, что Нед и есть Избранный, Первый рыцарь, владелец Зачарованного меча.

Однако их путешествие не обошлось без последствий. Зоя забрала из крепости таинственный красный камень, и в неё вселился заточённый в нём дух Хиробрина, давнего врага Неда. Он стремится уничтожить Первого рыцаря и заполучить меч. Героям придётся разделиться: Бруклин и Нед постараются спасти Зою, в то время как остальные ребята решат раз и навсегда выяснить, кто стоит за вторжениями скелетов.

ПРОЛОГ





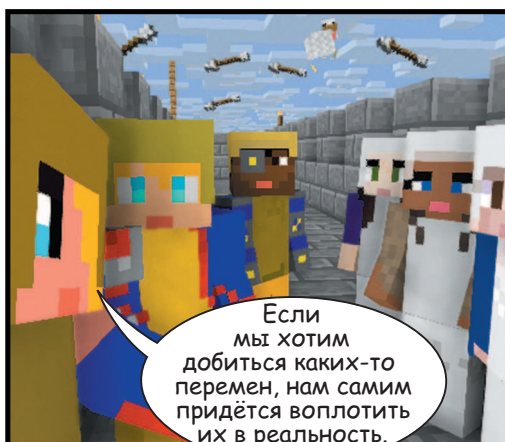




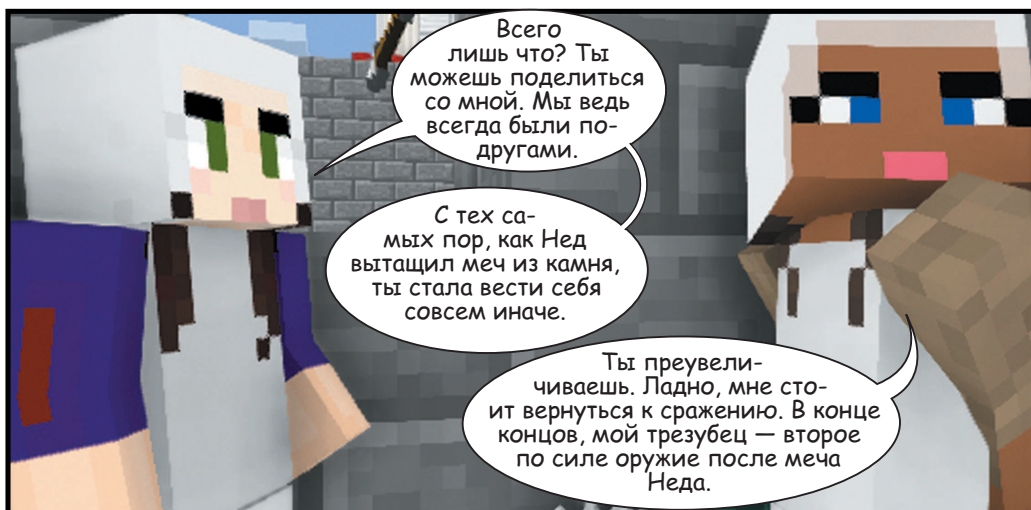
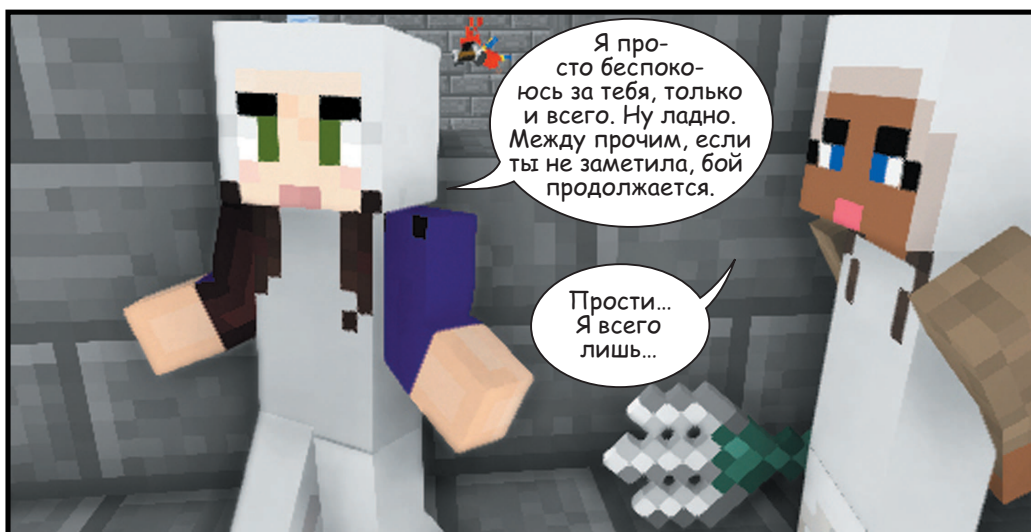
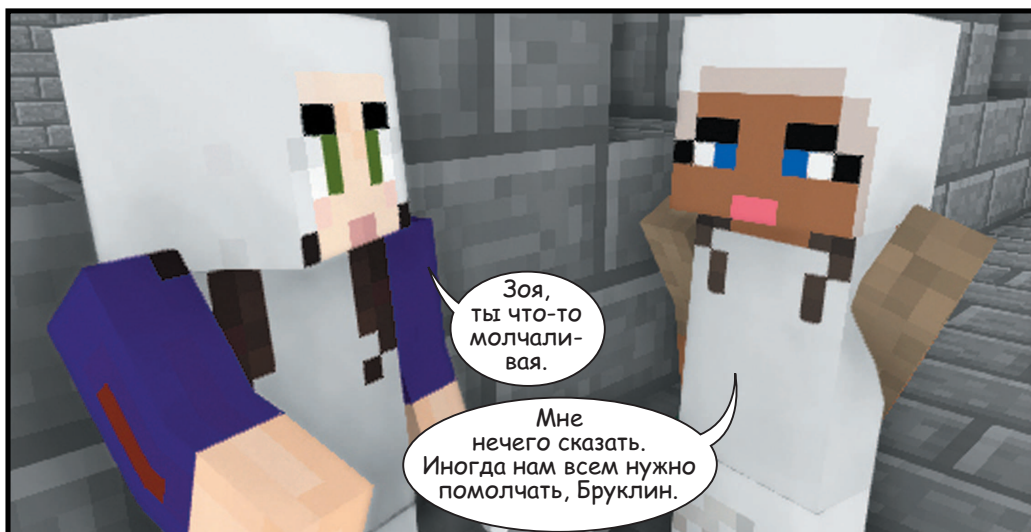
ГЛАВА 1



КАМЕНЬ











...но вместо этого всё вокруг начало разрушаться.

И ты пытаешься понять, почему?



Да. Я сказал остальным, чтобы они ничего не трогали и бежали, как только я высвобожу меч. Мне кажется, кто-то коснулся проклятого камня.



О нет! Так этот камень проклят?

