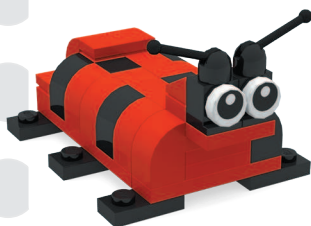


# ДЖОДИ ПАДУЛАНО

говорит, что он — счастливый AFOL (Adult Fan od LEGO — взрослые поклонники LEGO). Он родился в Риме тридцать семь лет назад, всю жизнь живет в родном городе, но считает себя гражданином мира. Став компьютерным инженером, начал работать в телекоммуникациях, хотя больше всего на свете любил создавать игры и видеоигры. Он много путешествует, разрываясь между любовью к театру, интересом к разным культурам и ролевым играм и непреходящей страстью к конструктору LEGO, который Джоди коллекционирует с самого раннего детства. Он активный член крупных сообществ LEGO (ItLug и Roma-Brick), его любимые темы — замки и пираты, а его работы выставляются повсюду в Италии и за рубежом.



## Памяти ДЖО ДЕВЕРА

Издание для досуга  
Для детей среднего школьного возраста

Демалысқа арналған баспа  
Орта мектеп жасындағы балаларға арналған

Серия «LEGO Книги для фанатов»

Джоди Падулано Jody Padulano

LEGO ЗООПАРК. 50 МОДЕЛЕЙ ЖИВОТНЫХ  
ИЗ LEGO® ОТ МАЛА ДО ВЕЛИКА

(Орыс тілінде)

Перевод с итальянского Ларисы Золоевой

Ответственный редактор Ю. А. Лазарева

Дизайн обложки Н. К. Кривошты

Компьютерная верстка И. А. Панюшкиной

Корректоры Т. К. Остроумова, Е. Ю. Жукова



Lo Zoo LEGO®  
© NuiNui SA 2021  
© Л. В. Золоева, перевод, 2022  
© ООО «Издательство «Эксмо», издание на русском языке, 2022  
Соответствует Техническому регламенту ТР ТС 007/2011  
КО ТР 007/2011 техникалық регламентіне сайкес келеді  
Страна происхождения: Российская Федерация  
Шығарылған елі: Ресей Федерациясы

ООО «Издательство «Эксмо»  
123308, Россия, город Москва, улица Зорге, дом 1, строение 1, этаж 20, каб. 2013.  
Тел.: 8 (495) 411-68-86.

Home page: [www.eksmo.ru](http://www.eksmo.ru) E-mail: [info@eksmo.ru](mailto:info@eksmo.ru)

Әндіруші: «ЭКСМО» АҚБ Баспасы,

123308, Ресей, қала Мәскеу, Зорге көшесі, 1 үй, 1 ғимарат, 20 қабат, офис 2013 ж.  
Тел.: 8 (495) 411-68-86.

Home page: [www.eksmo.ru](http://www.eksmo.ru) E-mail: [info@eksmo.ru](mailto:info@eksmo.ru)

Тауар белгісі: «Эксмо»

Интернет-магазин: [www.book24.ru](http://www.book24.ru)

Интернет-магазин: [www.book24.kz](http://www.book24.kz)

Интернет-дүкен: [www.book24.kz](http://www.book24.kz)

Импортер в Республику Казахстан ТОО «РДЦ-Алматы»  
Қазақстан Республикасындағы импорттаушы ТОО «РДЦ-Алматы»  
Дистрибьютор и представитель по приему претензий на продукцию,  
в Республике Казахстан: ТОО «РДЦ-Алматы»  
Қазақстан Республикасында дистрибьютор және өнім бойынша арыз-талаптарды  
қабылдаушының өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС.  
Алматы қ., Домбровский көш., 3 «а», литер Б, офис 1.  
Тел.: 8 (727) 251-59-90/91/92; E-mail: [RDC-Almaty@eksmo.kz](mailto:RDC-Almaty@eksmo.kz)  
Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.

Сертификация — қарастырылған

Сертификация туралы ақпарат сайтта: [www.eksmo.ru/certification/](http://www.eksmo.ru/certification/)

Сведения о подтверждении соответствия издания согласно законодательству РФ  
о техническом регулировании можно получить на сайте Издательства «Эксмо»  
[www.eksmo.ru/certification/](http://www.eksmo.ru/certification/)

Өндірген мемлекет: Ресей. Сертификация қарастырылмаған  
Дата изготовления/Подписано в печать 21.07.2022 Формат 60x84/8.  
Гарнитура Myriad Pro. Печать офсетная. Бумага мелованная.  
Усл. печ. л. 24,3. Тираж 4000 экз. Заказ №

Отпечатано в ОАО «Тверской полиграфический комбинат»  
170024, Россия, г. Тверь, пр-т Ленина, д. 5

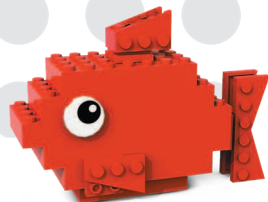
УДК 087.5  
ББК 74.102  
ISBN 978-5-04-155360-9



6+



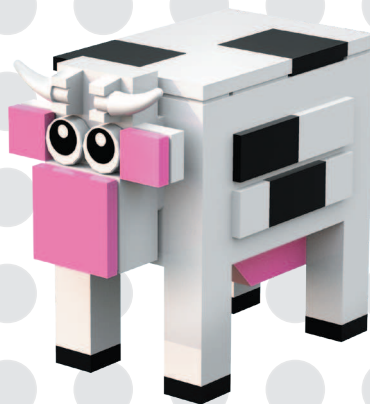
Все права защищены. Книга или любая её часть не может быть скопирована, воспроизведена  
в электронной или механической форме, в виде фотокопии, записи в память ЭВМ, репродукции  
или каким-либо иным способом, а также использована в любой информационной системе без  
получения разрешения от издателя. Копирование, воспроизведение и иное использование книги  
или её части без согласия издателя является незаконным и влечёт уголовную, административную  
и гражданскую ответственность.



Ты держишь в руках волшебную книгу. Нет, это не шутка. Книга в самом деле волшебная. Разве в обычной книге можно найти инструкции по сборке не 20 и даже не 30, и не 40, а целых 50 разных животных?! Чтобы тебе было удобнее, мы распределили их по уровням сложности. Сначала будет небольшая глава о терминологии, потом короткое вступление с парой ценных советов о том, как навести порядок в кубиках, как найти альтернативное решение и где покупать кубики. Потом будет еще одна глава о разных способах сборки.

А потом, наконец, много-много страниц с моделями и инструкциями!

**ТЕБЕ ОСТАНЕТСЯ ТОЛЬКО НАЧАТЬ!**

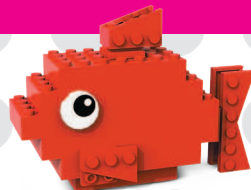
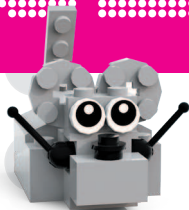


**ВСЕМ СПАСИБО!**

А мне еще нужно сказать слова благодарности всем, кто мне помогал и без кого этой книги просто не было бы. Первым делом спасибо издательству Nuinui и сообществу ItLug, которое неустанно распространяет информацию среди фанатов LEGO в Италии, а также RomaBrick, римскому LUG (LEGO User Group) и неисчерпаемому источнику вдохновения. Спасибо Кьяре, помогавшей мне всеми возможными (и невозможными) средствами, моим друзьям, маме, Кенни, Авроре, Эдвину, Глории, Этану, Райану и Эмили, которые стали моей семьей и главной причиной того, что на пороге 40 лет я продолжаю играть в кубики!



# СОДЕРЖАНИЕ



ТЕРМИНОЛОГИЯ И ВВЕДЕНИЕ ..... 6–9

## УРОВЕНЬ 1 .....10–11

ГУСЕНИЦА ..... 12–13

ПЧЕЛА ..... 14–15

КАНАРЕЙКА ..... 16–19

КРОКОДИЛ.....20–21

МУХА .....22–23

МЫШКА .....24–25

## УРОВЕНЬ 2 .....26–27

КОЗА .....28–29

БОБЕР.....30–33

БОЖЬЯ КОРОВКА.....34–35

ДИНОЗАВР.....36–37

КУРИЦА .....38–41

СОВА.....42–45

ПОРОСЕНОК.....46–49

РЫБА .....50–53

НОСОРОГ .....54–57

ЛЯГУШКА .....58–61

### **УРОВЕНЬ 3 .....62–63**

ОСЛИК.....	64–67	МЕДВЕЖОНОК.....	90–93
ВЕРБЛЮД .....	68–69	ПОПУГАЙ.....	94–97
СОБАКА .....	70–73	ПАУК.....	98–101
ЛЕБЕДЬ .....	74–75	СКОРПИОН .....	102–105
СЛОН .....	76–79	БЫК.....	106–109
ГОРИЛЛА.....	80–83	ГИППОПОТАМ .....	110–113
КОТ.....	84–87	БОГОМОЛ.....	114–117
КРАБ.....	88–89		

### **УРОВЕНЬ 4 .....118-119**

КЕНГУРУ .....	120–123	КОАЛА .....	140–143
ЛОШАДЬ.....	124–127	КОРОВА .....	144–147
ОЛЕНЬ .....	128–131	ОВЦА .....	148–151
КРОЛИК .....	132–135	ОБЕЗЬЯНА .....	152–155
ФЛАМИНГО .....	136–139	ЛИСА .....	156–159

### **УРОВЕНЬ 5 .....160–161**

БАБОЧКА.....	162–165	ПАВЛИН.....	186–193
ЖИРАФ.....	166–171	ОСЬМИНОГ .....	194–197
МОРСКОЙ КОНЕК ..	172–175	ТИГР .....	198–203
ЛЕВ .....	176–179	АКУЛА .....	204–207
ВОЛК.....	180–185		

# ТЕРМИНОЛОГИЯ

В мире кубиков со временем сложилась своя особая терминология, что-то вроде кода, которым пользуются профессиональные собиратели по всему миру, чтобы легче понимать друг друга. Представь себе кубик LEGO. Если ты назовешь его по-своему, а твой лучший друг по-своему, как вы поймете, что говорите об одном и том же кубике? Вот тут вам и пригодится терминология! Говоришь волшебное слово-термин — и тебя все понимают. Но в этой главе я познакомлю тебя лишь с несколькими терминами: самыми распространенными и теми, которые я часто использовал в книге. Поехали!

## **ШТИФТ (Stud)**

Он же пин, он же шип, он же штырёк, штифт, кругляшка, бугорок. По-русски верхнюю часть кубика называют по-разному, но суть от этого не меняется: это выступ сверху практически на любой детали LEGO, который служит для крепления других деталей. Обычно штифт штифт используется также как единица измерения.

## **КУБИК (Brick)**

Это самая распространенная деталь LEGO, та самая штуквина, без которой в конструкторе никак не обойтись. Кубики могут быть разных размеров: например, когда говорят кубик 1×1, имеют в виду кубик с одним-единственным штифтом, а кубик 2×2 — это кубик с двумя штифтами на каждой стороне (то есть всего  $2 \times 2 = 4$  штифта) и так далее.

## **ПЛАСТИНА (Plate)**

Это то же самое, что кубик, только в три раза тоньше. Если поставить три пластины друг на друга, получится высота кубика. Пластины используются при сборке более мелких конструкций.

## **СКРУГЛЕННЫЙ КУБИК (Brick Round)**

Как кубик, но с закругленными углами. В общем, обычный кубик, только круглый.

## **КРУГЛАЯ ПЛАСТИНА (Plate Round)**

Как пластина, но с округлыми краями.

## **МОДИФИЦИРОВАННЫЙ КУБИК (Brick Modified)**

Это немного видоизмененный кубик. Он похож на самый обычный кубик, но у него есть какие-нибудь особенности. Какой-нибудь штифт сбоку, или шип, или он изогнут как-нибудь. В общем, обычный кубик, только... модифицированный!

## **МОДИФИЦИРОВАННАЯ ПЛАСТИНА (Plate Modified)**

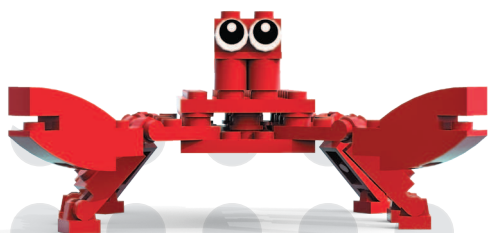
Обычная пластина, но тоже немного видоизмененная. Например, в ней может быть отверстие, или штырь, или ручка.

## **ГЛАДКИЕ ПЛАСТИНКИ (Tile)**

Это то же самое, что пластина, только совершенно гладкая, без штырьков. Как видно из названия, она напоминает плитку, которой выкладывают пол или стены в ванной. Но ты можешь сделать из нее все, что захочешь.

## **МОДИФИЦИРОВАННАЯ ПЛАСТИНКА (Tile Modified)**

Понятно, да? Это то же самое, что плитка, только... правильно, немного видоизмененная! С каким-нибудь штырем или еще чем-нибудь.



## **КРУГЛАЯ ПЛАСТИНКА (Tile Round)**

Такая же, как плитка, только круглая.

## **СКОШЕННЫЙ КУБИК (Wedge)**

Обычные кубики, но со скошенной по диагонали стороной.

## **КЛИНОВИДНАЯ ПЛАСТИНКА (Plate Wedge)**

Эту пластину легко узнать, потому что края у нее не квадратные и не закругленные, а одна сторона всегда скошена по диагонали.

## **СКОС (Slope)**

У них одна или несколько сторон расположены под углом к основанию. Угол наклона бывает разный и обычно выражается в градусах (самые распространенные углы —  $45^\circ$ ,  $33^\circ$ ,  $65^\circ$ ,  $75^\circ$ ,  $30^\circ$ ). Наклонные кубики легко опознать еще и потому, что снизу у них всегда больше штырьков, чем сверху. Например, у наклонного кубика Slope  $2 \times 2$   $45^\circ$  сверху только два штифта штифта, а снизу к нему можно прикрепить четыре штифта.

## **ПЕРЕВЕРНУТЫЙ СКОС (Slope Inverted)**

Это обычный Slope, перевернутый вверх ногами: наклон сделан в нижней части кубика, поэтому штырьков снизу у него всегда меньше, чем сверху.

## **КОНУС (Cone)**

Это кубик конической формы, широкий снизу и сужающийся кверху.

## **СКОБЫ (Bracket)**

Это практически две пластины в одной. Они могут быть расположены под углом  $90^\circ$  друг к другу или уступами. Кронштейны отличаются от обычных пластин количеством штифта на каждой стороне.

## **ШАРНИР (Hinge)**

Это кубик или пластина, которая может двигаться, если ее присоединить к другому элементу. С помощью шарниров можно собирать суставы и другие подвижные части туловища (хотя это и не единственная возможность).

## **РЫЧАГ (Antenna/Lever)**

Эти детали могут называться по-разному, но все они похожи на небольшой рычаг, который в моделях этой книги служит усиками или антеннами у животных.

## **ТАРЕЛКА (Dish)**

Это слегка выпуклая круглая деталь, которая отличается от круглой пластины тем, что нижнее крепление у нее расположено не на горизонтальном уровне.

В конструкторе есть много других элементов (двери, окна, детали Technic), но им не нашлось применения в наших моделях, поэтому мы тебя охотно избавим от лишних непонятных слов. Ты и без них, прочитав две страницы, узнал очень много терминов, которыми пользуются профессионалы LEGO и которые пригодятся тебе, в том числе и когда будешь покупать детали в интернете.



# ВВЕДЕНИЕ

## КАК НАВЕСТИ ПОРЯДОК В КУБИКАХ

Навести порядок в кубиках всегда трудно. Здесь у каждого свои правила и своя система, и я вряд ли смогу посоветовать что-то, что поможет тебе разобрать кубики. Очень часто их раскладывают по цветам, но это, честно говоря, не лучший выбор. Так можно делать, если ты решишь построить что-то в одном цвете из разных элементов. В любом случае лучше всего распределять детали по категориям. В главе о терминологии описано много деталей разных типов. Так вот, допустим, у тебя есть много кубиков 1×1 или 1×2. Правильно было бы сложить в один пакет все кубики 1×1, даже если все они разного цвета, и когда тебе понадобится такой кубик, ты будешь знать, где его искать. А главное — ты его сразу опознаешь. Поверь мне, намного труднее найти черный кубик 1×1 среди огромного множества других черных кубиков. Мало того, если у тебя есть много кубиков одного и того же цвета и типа, никогда не смешивай их с другими. Собирай в отдельный пакет. И наоборот, если у тебя есть всего пара кубиков одного и того же типа, подбрось их к тем деталям, с которыми, как тебе кажется, ты сможешь их использовать.

**В ОБЩЕМ, СОВЕТ ТАКОЙ: РАЗДЕЛЯЙ ПО ТИПУ, НЕ ПО ЦВЕТУ.**

## КАК НАЙТИ АЛЬТЕРНАТИВНОЕ РЕШЕНИЕ

Чуть не забыл самое главное! Мои инструкции по сборке моделей не должны быть для тебя нерушимым законом. Твоя фантазия намного важнее любых инструкций. Если тебе захочется использовать другую деталь, если ты думаешь, что твои детали подойдут не хуже моих, если тебе нравится другой цвет, который будет смотреться не хуже цвета, предложенного в книге, — действуй! Это тоже часть игры.

Например, по инструкции тебе нужен кубик 2×2, у тебя его нет, но зато есть два кубика 1×2 такого же цвета — вполне возможно, твои кубики могут заменить мой. Весь вопрос в конструкции: если животное твердо стоит на лапах и не распадается на части, значит, твое решение правильное! В этой книге все животные собираются из обычных деталей, которые легко найти в продаже, поэтому, в принципе, они не должны доставлять тебе особые трудности. Но может так случиться, что у тебя не окажется того самого кубика того самого цвета. Тогда, если не хочешь охотиться за нужным кубиком, можешь смело использовать тот, который у тебя есть.

**В ОБЩЕМ, СОВЕТ ТАКОЙ: ПЫТАЙСЯ НАЙТИ АЛЬТЕРНАТИВНОЕ РЕШЕНИЕ.**

## ГДЕ КУПИТЬ КУБИКИ, КОТОРЫХ ТЕБЕ НЕ ХВАТАЕТ

Нужную тебе деталь можно искать по-разному. Пойдем по порядку.

**1) КОРОБКИ.** Ты, наверное, уже знаешь или догадываешься, что LEGO продает поштучные детали большими коробками. В них можно найти почти все кубики, которые тебе потребуются.

**2) КУБИКИ ПОШТУЧНО.** По этому адресу <https://mir-kubikov.ru/> ты найдешь большую коллекцию кубиков. Среди них могут оказаться и нужные тебе детали. В любом

случае, научись пользоваться этим сайтом, это очень просто и быстро. Если надумаешь что-нибудь купить, надо будет сначала зарегистрироваться, так что тебе понадобится помощь кого-то из взрослых, кто сможет покупать для тебя детали онлайн.

**3) МАГАЗИНЫ LEGO.** В магазинах LEGO тоже продаются поштучные кубики. Можешь поискать недостающие тебе детали в ближайшем магазине.

**4) BRICKLINK.** По адресу <https://www.bricklink.com> располагается самый большой в мире сайт, продающий кубики. Здесь есть всё. Правда, без помощи взрослых тебе не обойтись. Поначалу на сайте можно даже заблудиться, но, когда ты регистрируешься и зайдешь в пару магазинов bricklink, сделать заказ не составит труда: достаточно будет выбрать нужный тебе кубик и положить его в корзину. Потом надо будет выбрать способ оплаты и доставки. После этого тебе придет электронное письмо, с тобой свяжется продавец, подскажет, как завершить покупку, а потом доставит ее прямо тебе домой. Лучше всего на сайте bricklink пользоваться wanted list («списком желаний»): если его правильно заполнить, можно найти магазин, в котором будут все недостающие тебе детали. К моменту написания этой книги детали для всех животных можно было купить, делая заказ в одном магазине (не всегда одном и том же... я хочу сказать, что, чтобы собрать одного зверька, тебе не придется идти к двум разным продавцам!). Это помогает экономить на покупках.

## СПОСОБЫ СБОРКИ: СТАНЬ МАСТЕРОМ-СОБИРАТЕЛЕМ

Не все модели в этой книге одинаковые: одни собираются проще, другие сложнее. Знаешь, от чего это зависит? От техники сборки. Сейчас объясню. Если ты будешь просто ставить кубики один на другой вертикальной кладкой (vertical stacking), ты сможешь построить очень много моделей, но не все. У некоторых деталей, например, у кубика с боковым штырьком или у консоли есть дополнительный штифт, иногда и на боковой стороне. Это значит, что ты можешь собирать модели и по горизонтали. Модель, собранная полностью или в приличной своей части в горизонтальном направлении, называется SNOT, то есть Studs Not On Top («шпильки не сверху»), потому что штифты у них находятся не сверху, а сбоку. Наш тигр, например, собран в такой технике, иначе на нем никак нельзя было сделать вертикальные полоски (кубик для этого был слишком «толстым», нужна была толщина пластины). В бабочке эта техника применена, чтобы собрать нижнюю часть туловища, а в корове — для сборки брюха. Кроме того, я часто пользовался деталями Technic, например, сделал с их помощью «гибким» хобот слона. Разные приемы сборки расширят твои знания и возможности и помогут создавать новые удивительные конструкции!

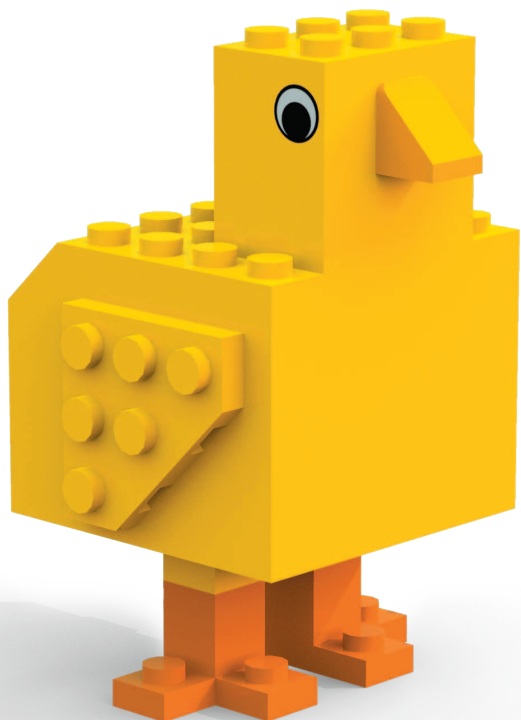
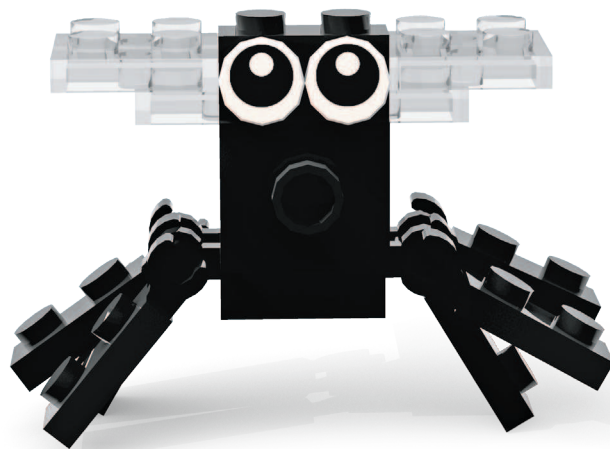
## ДУМАТЬ КУБИКАМИ

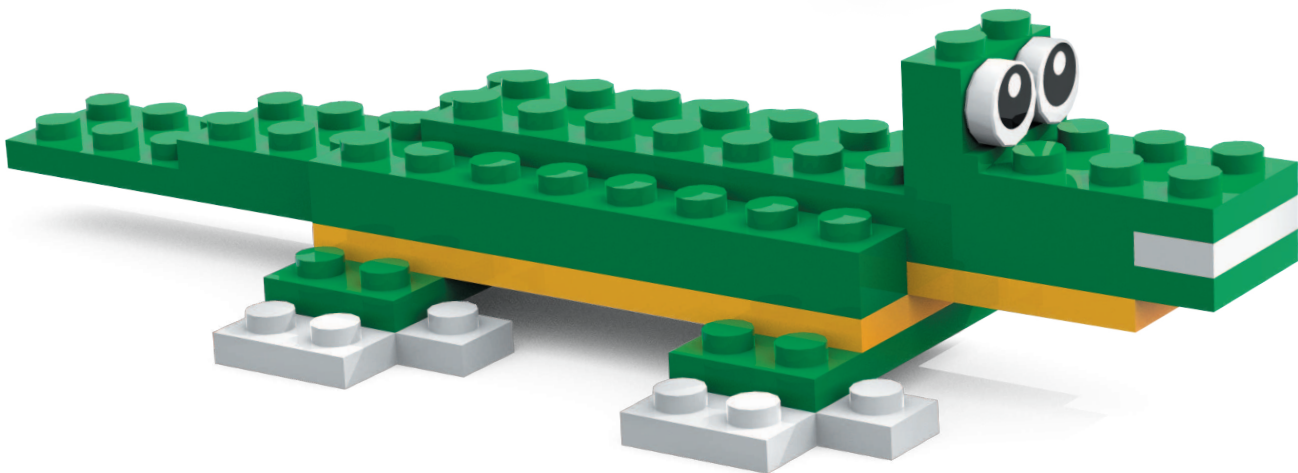
А если тебе захочется сделать других животных? Проще простого. Собрав 50 животных из этой книги, ты сможешь применить свой богатый опыт на других зверях. Находишь изображение животного, которое хочешь собрать, и начинаешь представлять его в кубиках! Тебе понадобятся пластины или наклонные кубики? Какого цвета они будут? Собирай и разбирай, не бойся демонтировать всю конструкцию и начать заново. Все равно ты останешься доволен, только когда найдешь ту самую деталь!



# УРОВЕНЬ 1

Это — начальный уровень. Пройдя его, можно научиться собирать животных быстро и всего из нескольких кубиков!  
**ВЕСЕЛОЙ СБОРКИ!**





# ГУСЕНИЦА




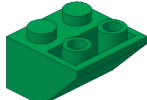
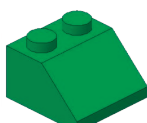

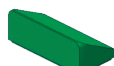
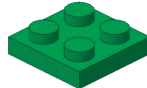


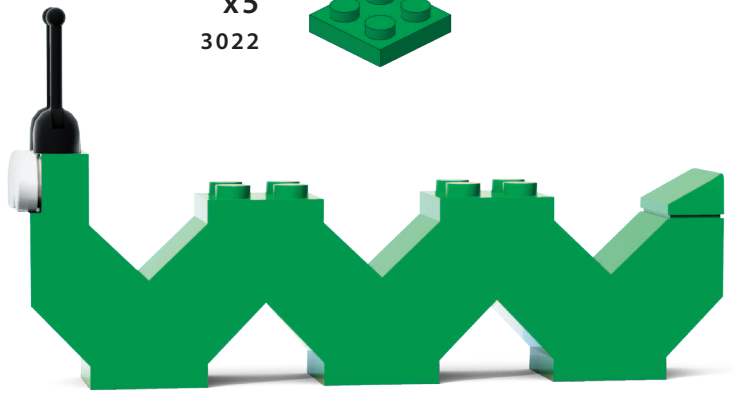
Маленькое, ползающее на брюхе насекомое и одна из самых простых моделей в нашей книге. Достаточно немного внимания, чтобы за пару шагов и всего из нескольких кубиков собрать эту симпатичную гусеницу.

**А ЧТО, ЕСЛИ ТЕБЕ СДЕЛАТЬ ТВОЮ ГУСЕНИЦУ ДЛИННЕЕ? ПРОСТО ПРОДОЛЖАЙ ПРИКРЕПЛЯТЬ ТАКИЕ ЖЕ ДЕТАЛИ! ЭТО НЕТРУДНО. ПОПРОБУЕШЬ?**

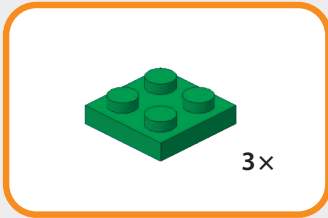
## СПИСОК ДЕТАЛЕЙ

СЛОЖНОСТЬ 

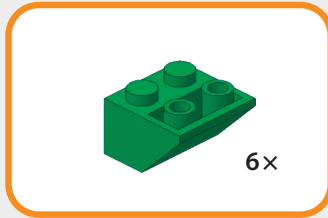
- x2  
98138 
- x2  
4592 
- x2  
73587 
- x6  
3660 
- x6  
3039 
- x2  
4070 
- x2  
85984 
- x5  
3022 



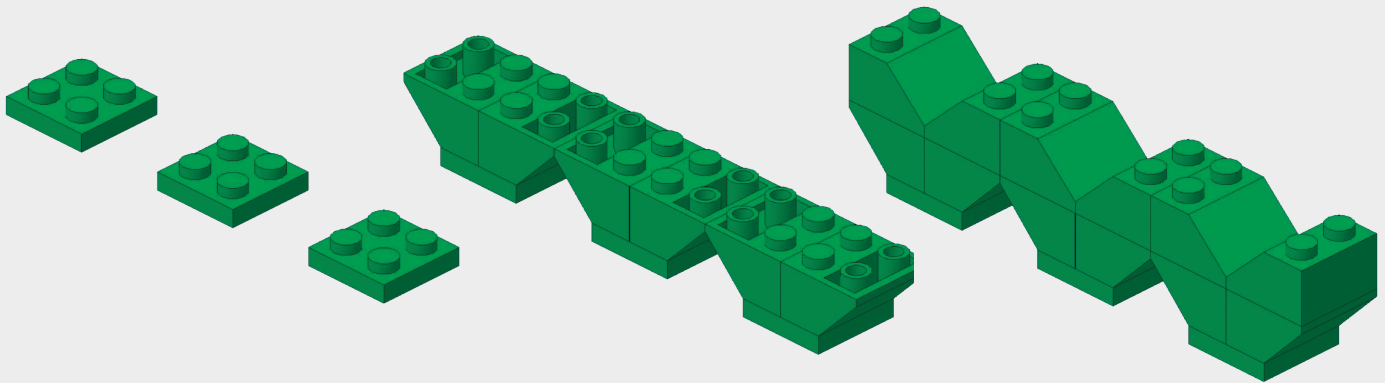
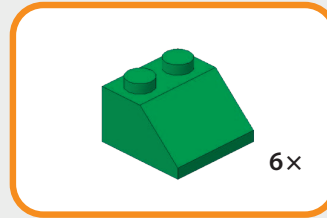
1



2

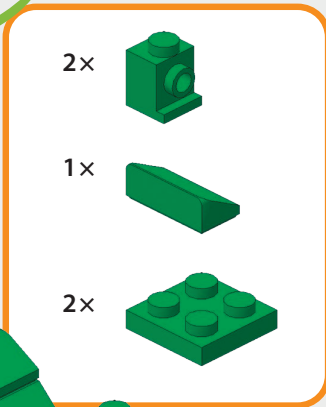


3

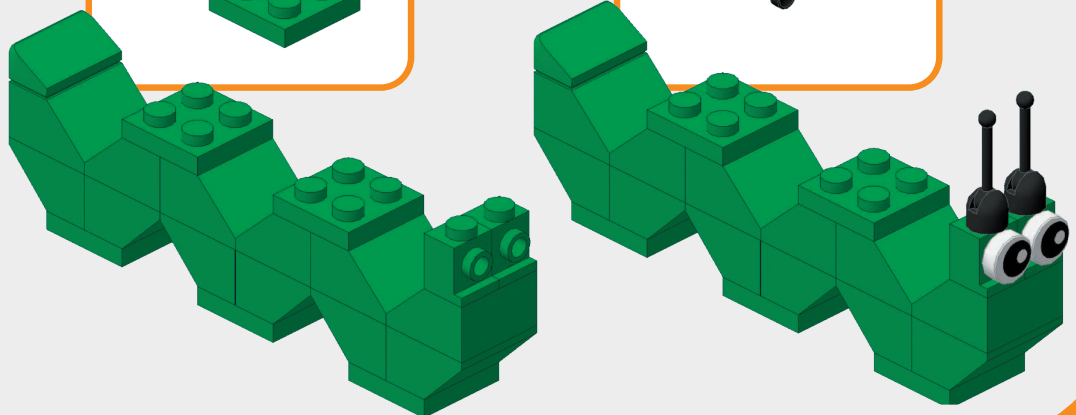
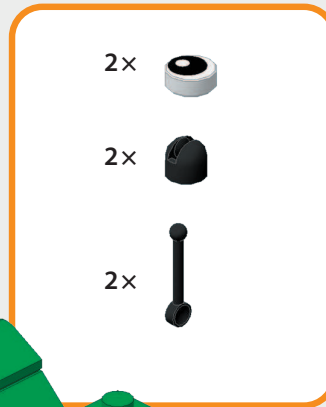


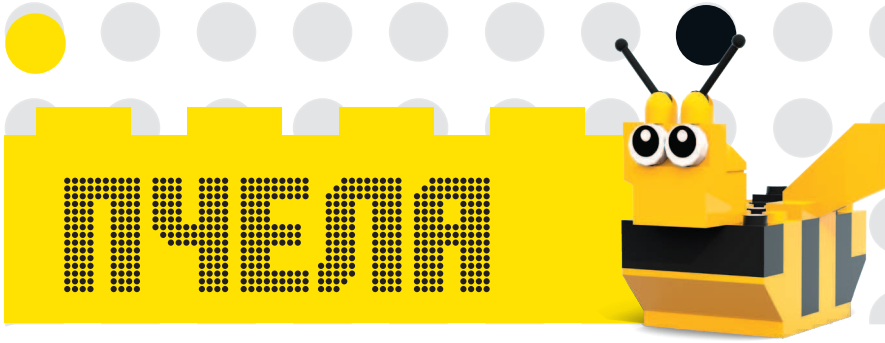
Отлично! Твоя  
гусеница почти  
готова!

4



5





Порхала с цветка на цветок, пока не угодила... в нашу книгу. Пчела — незаменимое в экосистеме планеты насекомое, потому что она опыляет растения! А еще пчелы делают мед и воск, умеют танцевать невероятно сложные геометрические танцы и больно жалят, но только в случае крайней необходимости!

**НАША ПЧЕЛА — ОДНА ИЗ САМЫХ ПРОСТЫХ МОДЕЛЕЙ В КНИГЕ.**



## СПИСОК ДЕТАЛЕЙ

СЛОЖНОСТЬ



x2  
98138



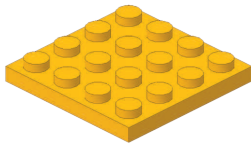
x2  
4070



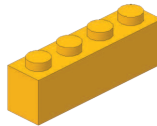
x2  
73857



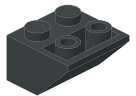
x1  
3031



x4  
3010



x2  
3660



x2  
73587



x2  
44661



x2  
304826



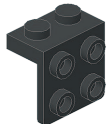
x1  
85984



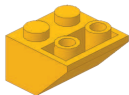
x1  
3003



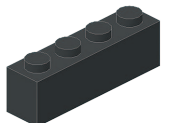
x1  
44728



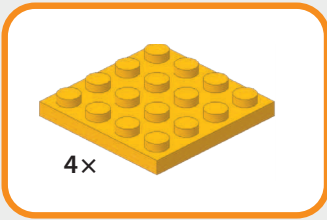
x2  
3660



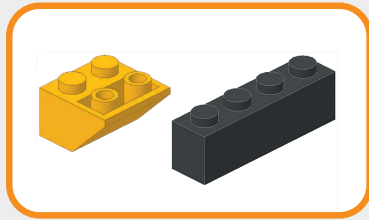
x4  
3010



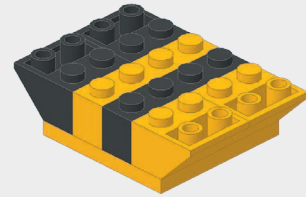
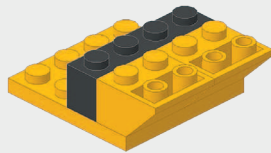
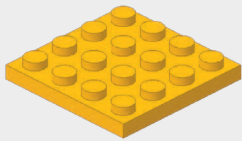
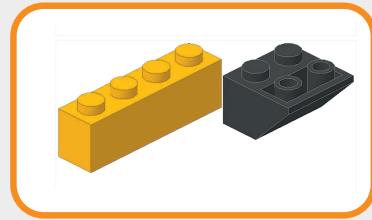
1



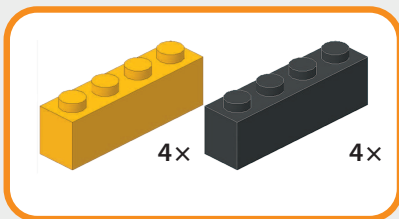
2



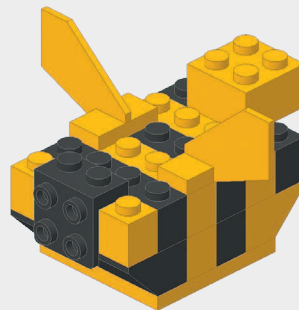
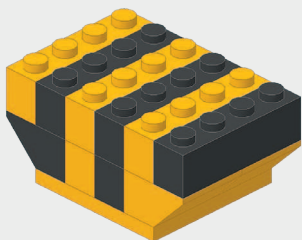
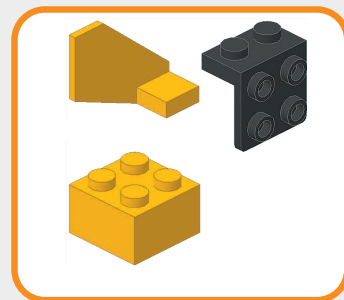
3



4



5



Внимание!  
Собираем  
жало!

6

7

