

# ПОЗНАКОМЬТЕСЬ



**ПЕЛЛ.** Мальчик, у которого есть талант теряться, но при этом из любой ситуации извлекать лучшее.



**ЛОГАН.** Лучший друг Пелла, по совместительству хакер-эксперт и редстоун-программист.



**МЭДДИ.** Очень умная сестрёнка Логана, имеющая талант к зачаровыванию предметов.



**ДЯДЯ КОЛИН.** Дядя Пелла — великолепный политик и лидер.

# С ПЕРСОНАЖАМИ



**ГОСПОДИН ДЖЕЙМС.**  
Глава боевой станции «Трайм».



**НЕД.** Отличный шеф-повар с таинственным прошлым.



**БЕН ФРОСТ.** Талантливый программист, изобретающий хитрые приспособления.



**КЛАУД, ЗОЯ И БРУКЛИН.** Жительницы боевой станции «Трайм».

## ВВЕДЕНИЕ

*Если в мире царит мир, так может продолжаться до тех пор, пока не вмешается внешняя сила. Если же в мире царит война, она будет длиться, пока не произойдет нечто значительное, что изменит сложившийся баланс сил.*

Большинство обитателей боевой станции «Прайм» считают, что история о Первом рыцаре и Зачарованном мече — просто сказка. Но детям, которые слышат её впервые, она кажется достаточно логичной, чтобы принять её за правду.

Мы продолжаем рассказ с боевой станции «Прайм» — главного штаба всех боевых точек. Бруклин, Зоя и Клауд наконец приняли в своё сообщество Пелла, Логана и Мэдди. Вместе они стали частью местной армии и отбивают наступления вооружённых скелетов, которых отправил в атаку неизвестный предводитель. Родной город Клауд уничтожен, маму Бруклин удерживают в секретной тюрьме, а боевая станция раз за разом подвергается нападению, поэтому дети решают, что готовы к чему-то большему, нежели просто сдерживать вторжения скелетов. Они тайно соглашаются отправиться в собственное путешествие, отыскать Зачарованный меч, спасти мир от бесконечных нападений, а также начинают отстраивать аванпосты возле боевой станции «Прайм».

# ГЛАВА 1



# ВТОРЖЕНИЕ





ХВАТИТ  
НАПАДАТЬ  
НА МОЮ БОЕ-  
ВУЮ СТАН-  
ЦИЮ!

Ай!  
Это было  
больно!

Н-на,  
полу-  
чай!

Уффф!



Это  
уже третье  
вторжение за неделю.  
Почему же эти скелеты  
никак от нас не от-  
станут?

Они  
совсем  
не похожи  
на местных скелет-  
тов. Мне кажется, их  
кто-то посылает  
в атаку. Вот  
только кто?



На по-  
мощь! Мой  
меч вот-вот  
сломается.  
Я не могу от-  
биваться!

Нужно  
им помочь! Мо-  
жет, я смогу бросить  
это зелье так, чтобы  
меня не заме-  
тили.



Надеюсь, получится! Ничего я не кидала!



Атаки повторяются так часто, что мы даже не успеваем починить оружие!

Не так я предпочитаю побеждать в сражениях. Зелья — это какое-то чистерство.

Откуда оно взялось?

Понятия не имею, но оно было очень вовремя!



Я так рада, что всё сработало.

Вот только это должно было быть не зелье вреда, а зелье замедления. Что же я сделала не так?



**МЫ  
СДЕЛАЛИ  
ЭТО!**



Впечатляет.

Возможно, мы недооценили их способности и потенциал стать великими воинами.



Ура Мэдди!

Ты нас всех спасла!

ДА!

Да мы бы и без зачарований с ними разобрались.



У-Р-Р-Р-А!

Но какой ценой? Мы ведь могли пострадать!

Она очень способная.

Лишь один меч превосходил этот. И он был утерян много лет назад.



Эта девочка из Города-крепости когда-нибудь сможет превратить боевую станцию «Трайм» в настоящую суперсилу.

Но она ведь не должна быть суперсилой. Это просто крепость, сдерживающая врагов.

Подумай только: боевая станция «Трайм» — великая...

Эй, поаккуратнее размахивай этой штуковиной!

А ты отправишься со мной. Так ведь, мой маленький, прекрасный зачарованный мечик?

Давай проследим за ними и посмотрим, куда они отправятся.

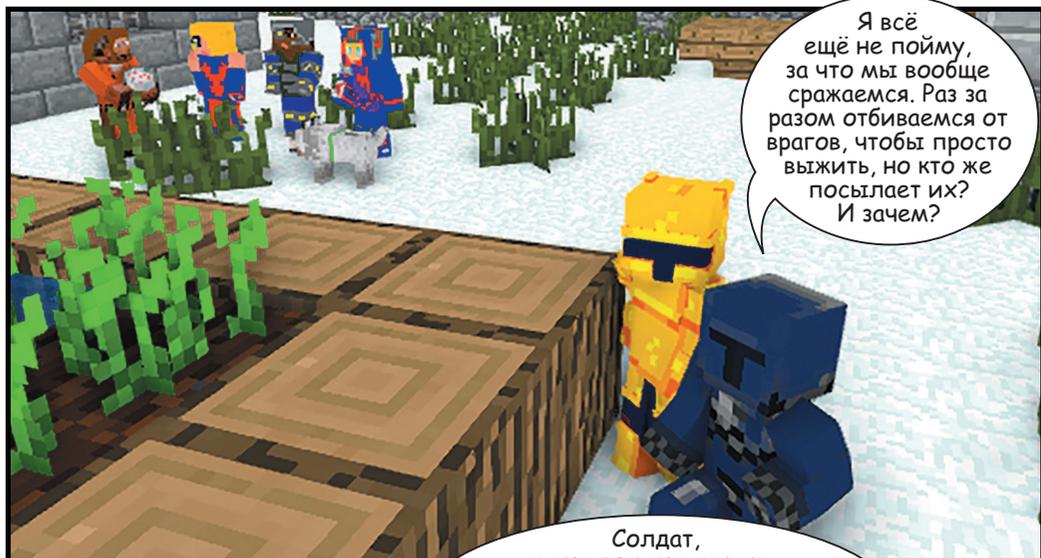
Иду.

Мы сделали это, Нед! Мэдди была фантастической. Она зачаровала всё наше оружие как раз вовремя.

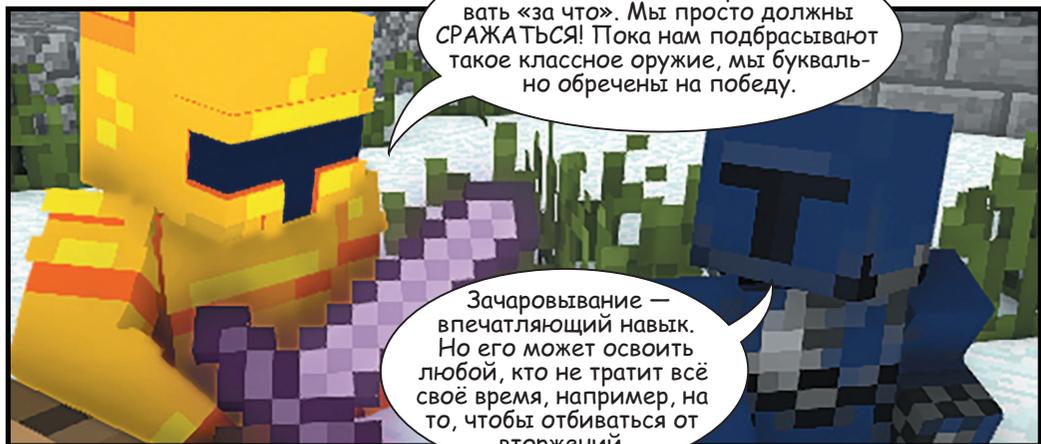
Мы уже было совсем отчаялись. Скелеты всё наступали и наступали.

А к чему этот торт?

Я слышал о вашей победе! Очень вами горжусь.



Я всё ещё не пойму, за что мы вообще сражаемся. Раз за разом отбиваемся от врагов, чтобы просто выжить, но кто же посылает их? И зачем?



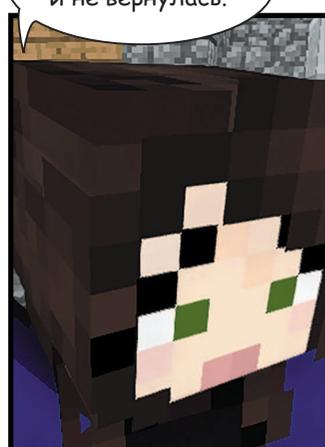
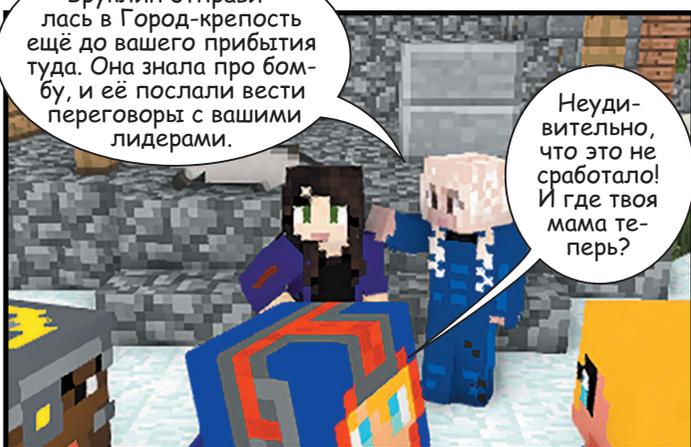
Солдат, мы не должны спрашивать «за что». Мы просто должны СРАЖАТЬСЯ! Пока нам подбрасывают такое классное оружие, мы буквально обречены на победу.

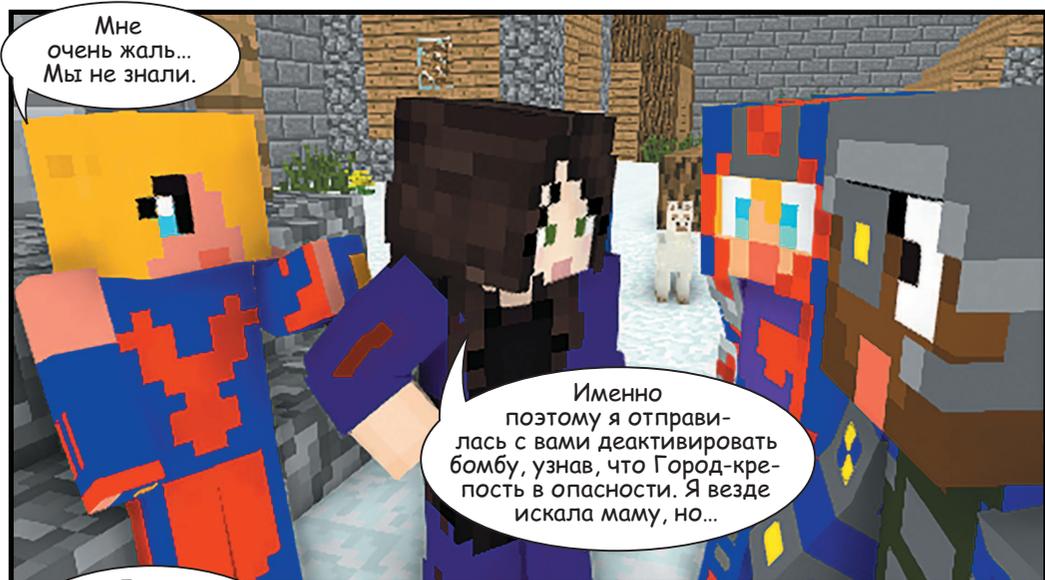
Зачаровывание — впечатляющий навык. Но его может освоить любой, кто не тратит всё своё время, например, на то, чтобы отбиваться от вторжений.

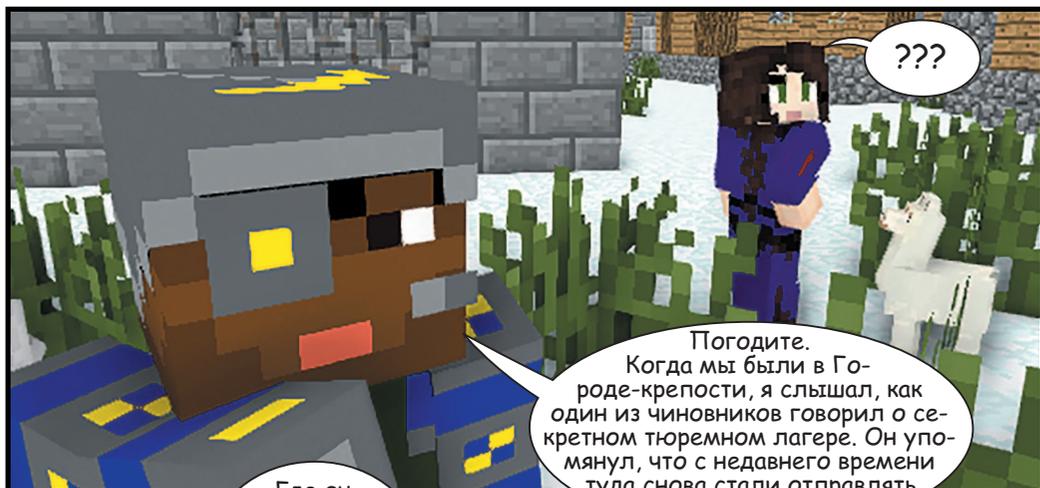


Раз это не маленькая зачаровывательница, то кто? Кто из них — тайное оружие? У кого есть силы всё изменить?

Вон тот, в синем шлеме, кажется, способен на многое. Хотя тот, что в сером, такой молчаливый — может, это он... Нужно внимательно понаблюдать за ними, чтобы понять, на что они горазды.

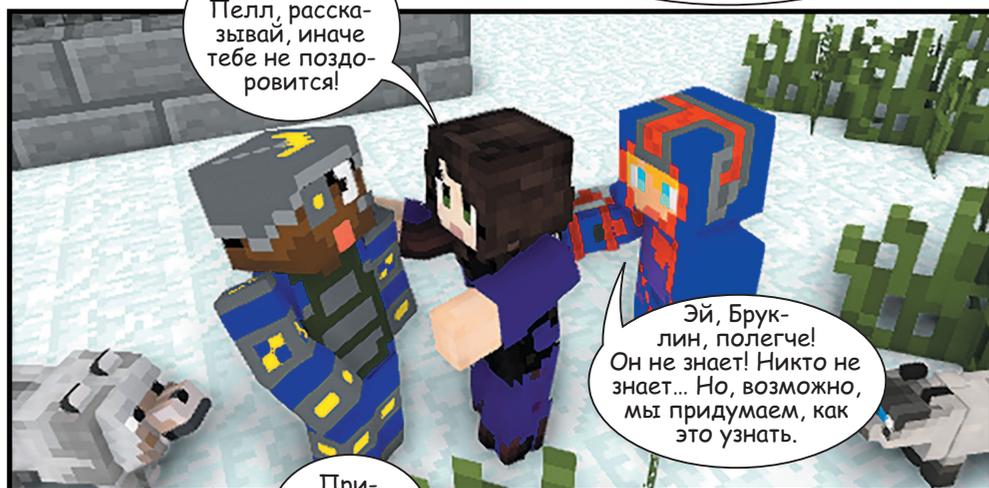






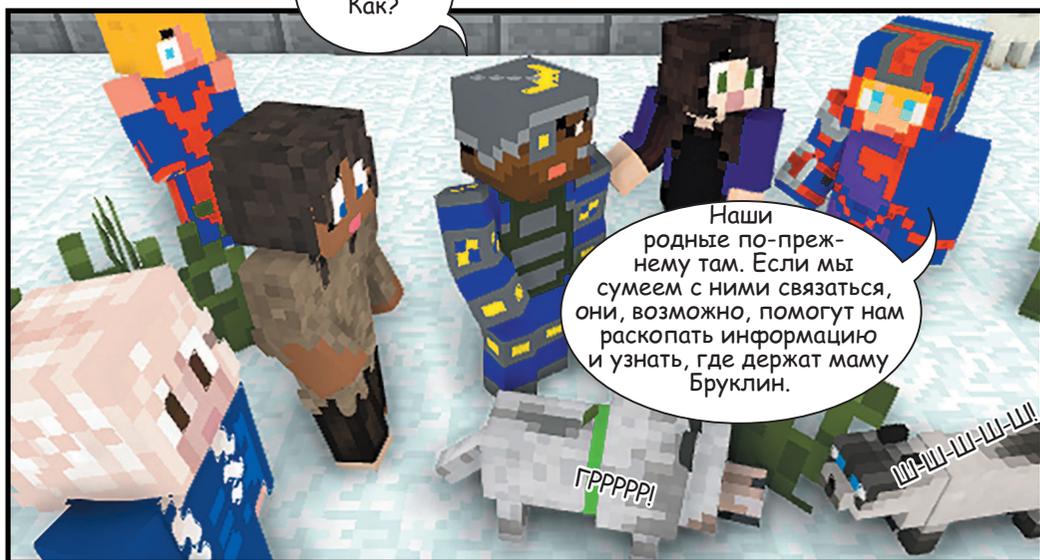
Погодите.  
Когда мы были в Городе-крепости, я слышал, как один из чиновников говорил о секретном тюремном лагере. Он упомянул, что с недавнего времени туда снова стали отправлять заключённых...

Где он находится?  
Телл, рассказывай, иначе тебе не поздоровится!



Эй, Бруклин, полегче!  
Он не знает! Никто не знает... Но, возможно, мы придумаем, как это узнать.

Придумаем?  
Как?



Наши родные по-прежнему там. Если мы сумеем с ними связаться, они, возможно, помогут нам раскопать информацию и узнать, где держат маму Бруклин.

ГРРРРР!

Ш-Ш-Ш-Ш!

