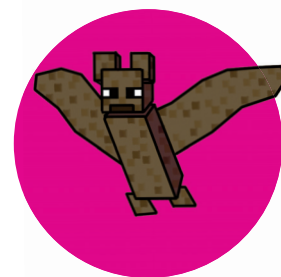


СОДЕРЖАНИЕ

Исследователи пещер	3	Интересные находки	46
На помощь другу	4	Стрижка коров	47
Правда или ложь?	5	Путь пчелы V	48
Прыгай I	6	Новые биомы	49
Получи меч!	7	Звезда Нижнего мира	50
В лесу	8	Что ты знаешь о сундуках?	51
Пополнение инвентаря	9	Прыгай VI	52
Безопасные слизни	10	Поторапливайся!	53
Путь пчелы I	11	Светокамень ждёт	54
Любимые занятия	12	Зажигательная головоломка	55
Яйца призывания	13	Мастер приручения	56
Блоки повсюду!	14	Путь пчелы VI	57
Прыгай II	15	Куры на прогулке	58
Добудь изумруды!	16	Зажги красный факел	59
Пустынный храм	17	Прыгай VII	60
Убегай!	18	Доберись до мотыги!	61
Заселение биома	19	Призмарин	62
Путь пчелы II	20	Страх зомби	63
Клад	21	Сбор яиц	64
Зарядка для лягушки	22	Путь пчелы VII	65
Чары	23	Ответы	66
Прыгай III	24		
Время отдыхать	25		
Вперёд, за алмазами!	26		
Торговля с мобами	27		
Угощение для друзей	28		
Путь пчелы III	29		
Опасная встреча	30		
Сбор урожая	31		
Что ты знаешь о лаве?	32		
Прыгай IV	33		
Далёкий маяк	34		
Зачарованная мотыга	35		
Улыбнись!	36		
Что сегодня на второе?	37		
Путь пчелы IV	38		
Тайное послание	39		
Фантомы нападают!	40		
Дом из паутины	41		
Оседлай и приручи!	42		
Прыгай V	43		
Жемчуг Края	44		
Атака мобов	45		

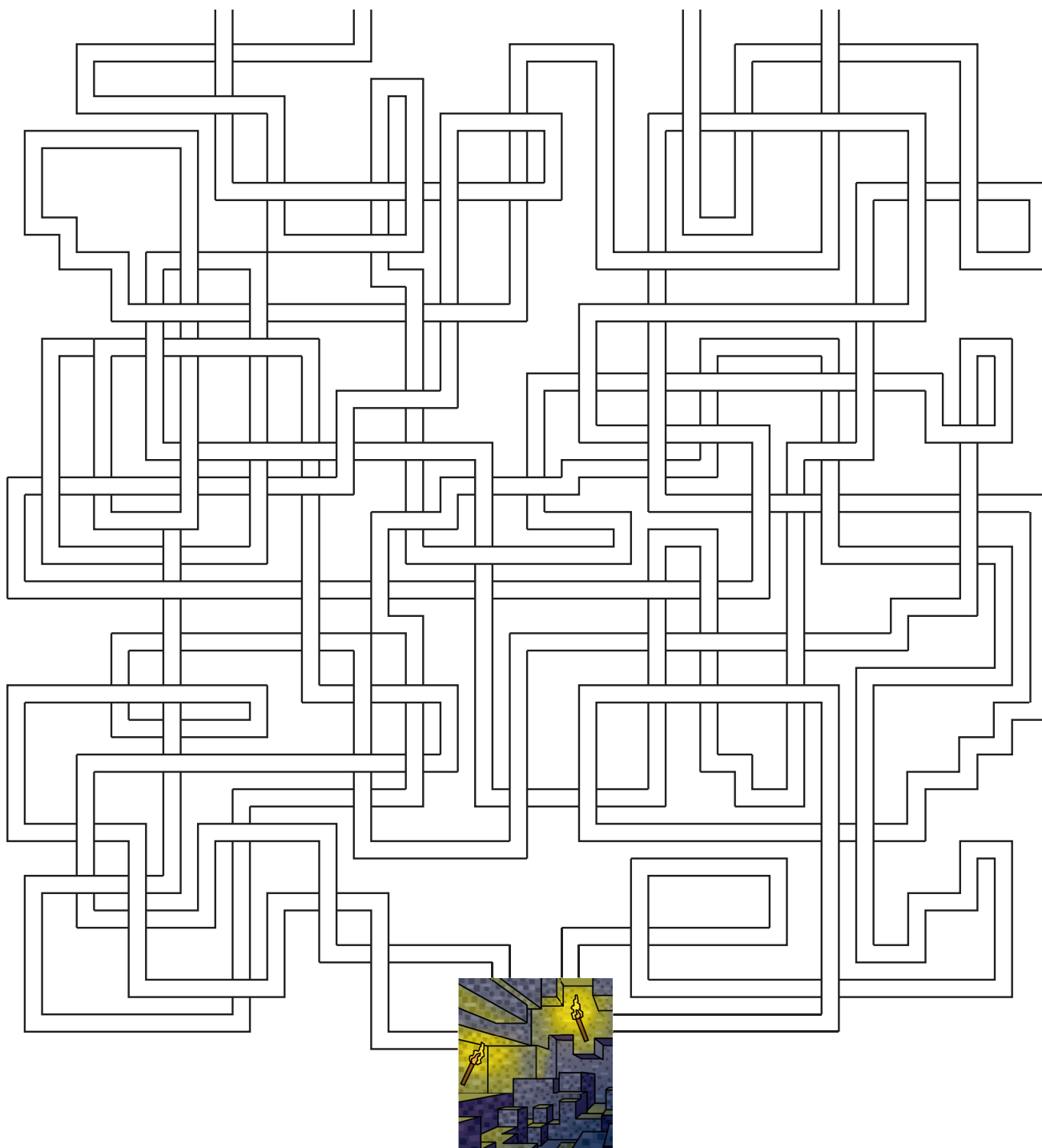
ИССЛЕДОВАТЕЛИ ПЕЩЕР

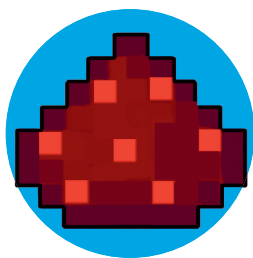


Четверо игроков пытаются найти вход в пещеру, где спрятаны сокровища. Проследуй по пути каждого из них, чтобы узнать, кто добрался до цели.

ИГРОК 1 **ИГРОК 2**

ИГРОК 3 **ИГРОК 4**





НА ПОМОЩЬ ДРУГУ

Твой товарищ хотел бы создать грандиозную машину, для которой ему требуется как можно больше красных пыли и руды. Помоги ему собрать эти материалы. Проведи линию от старта к финишу через все клетки с необходимыми ингредиентами по одному разу. Ты можешь двигаться вверх, вниз, влево, вправо, но нельзя перемещаться по диагонали.

СТАРТ

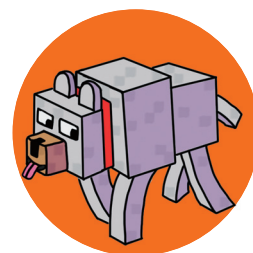


ФИНИШ

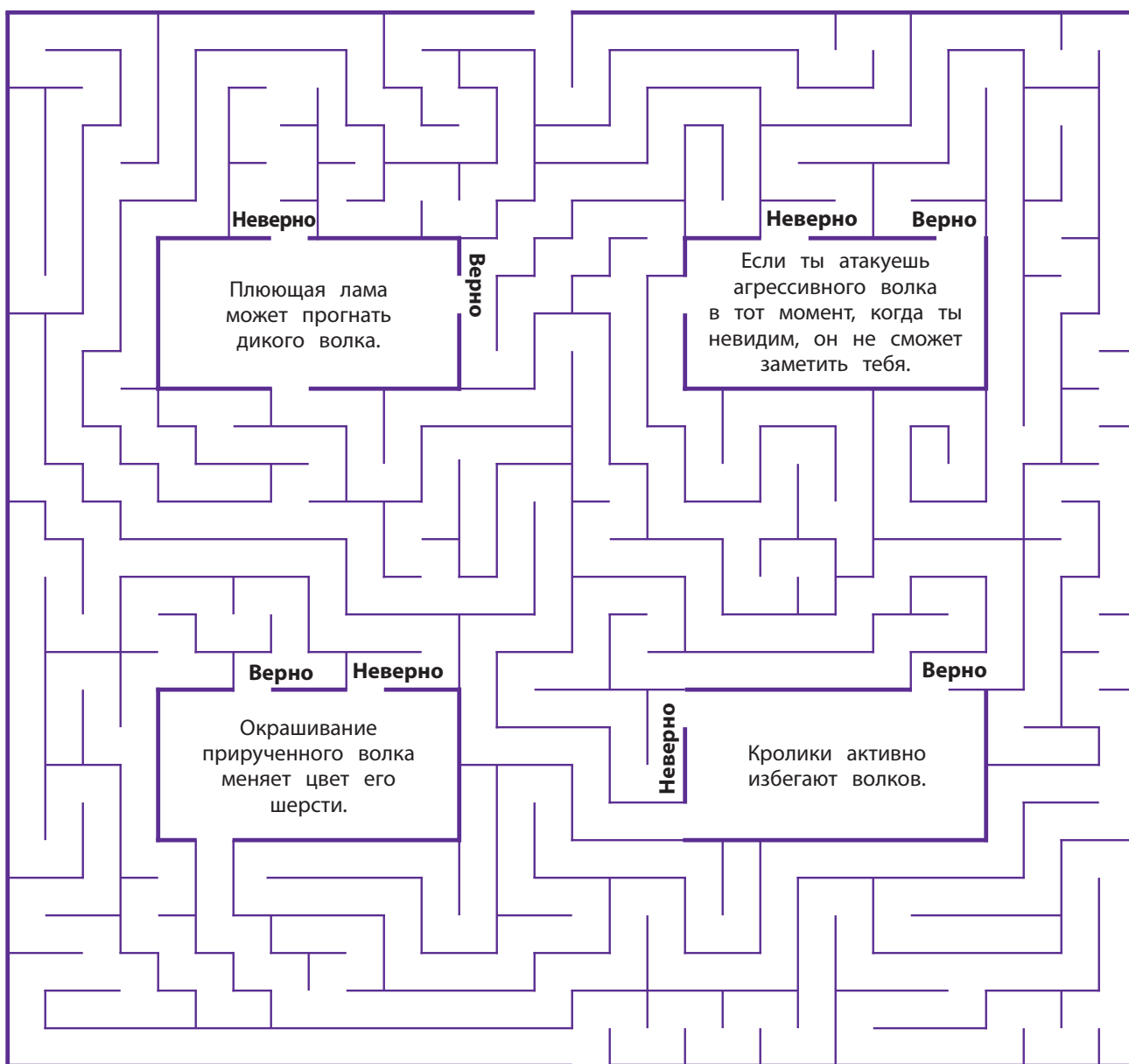


ПРАВДА ИЛИ ЛОЖЬ?

Иди по извилистым дорожкам этого лабиринта и отвечай, истинно или ложно каждое высказывание. Правильный выбор поможет тебе добраться до финиша.



СТАРТ

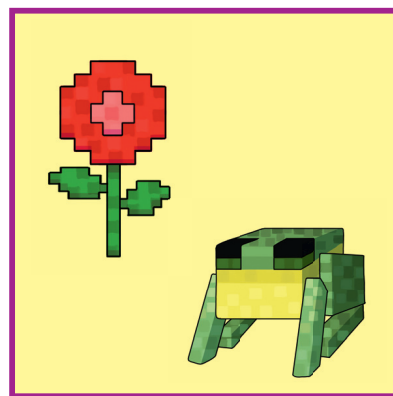
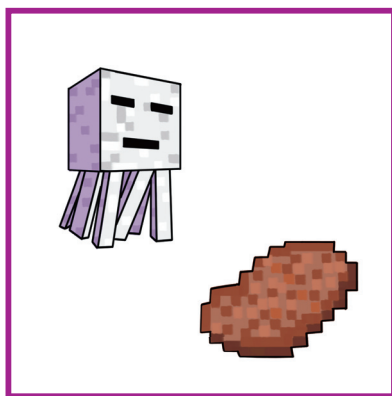
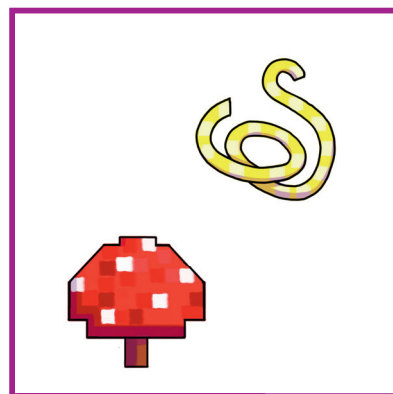
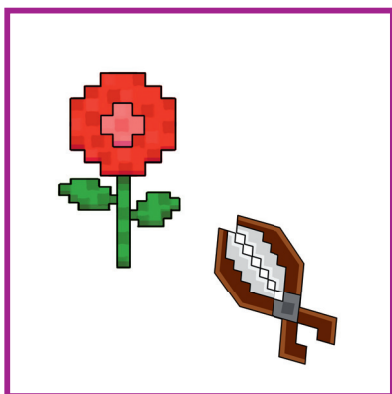
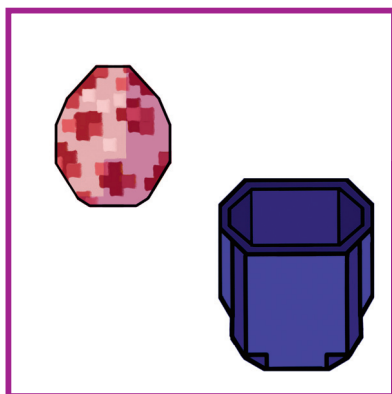
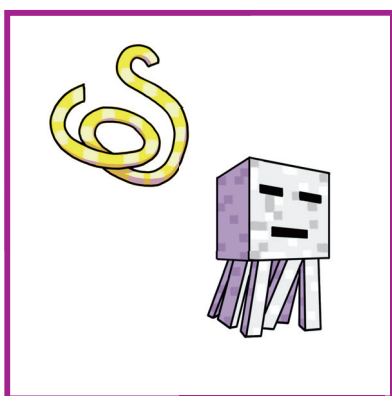
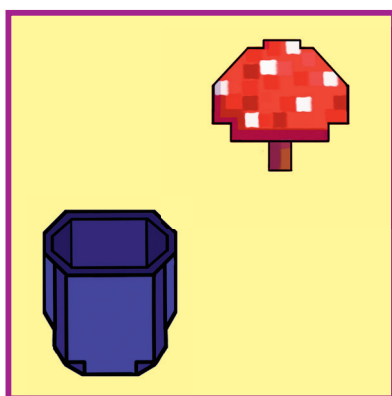


ФИНИШ



ПРЫГАЙ I


Выбери один из двух возможных путей прохождения, который приведёт тебя от жёлтого блока в верхнем ряду до блока того же цвета в нижнем ряду. Каждый раз ищи одинаковые элементы в текущей и следующей точках. При необходимости ты можешь перепрыгивать через несколько блоков. Рисуй стрелки, отмечая проделанный путь.



ПОЛУЧИ МЕЧ!

Пройди лабиринт и доберись до алмазного меча! Подумай, с какого угла лучше начать, чтобы достичь цели. Цифры и стрелки в блоках подскажут тебе, в каком направлении и на сколько клеток нужно перемещаться дальше. Стрелки, ведущие за пределы сетки, являются тупиковыми. Если вдруг не получится заполучить меч с первого раза, попробуй счастья, стартовав с другого угла.



3 →	1 →	3 ↓	2 ↓	3 ↓
2 →	4 ↓	3 ↓	1 →	3 ←
2 ↑	2 ↑		3 ←	1 ↑
2 ↑	2 ↓	3 →	1 ←	4 ←
1 →	2 ↑	2 ↑	3 ↑	1 ←