



ЦИТАДЕЛЬ МАЧУ-ПИКЧУ

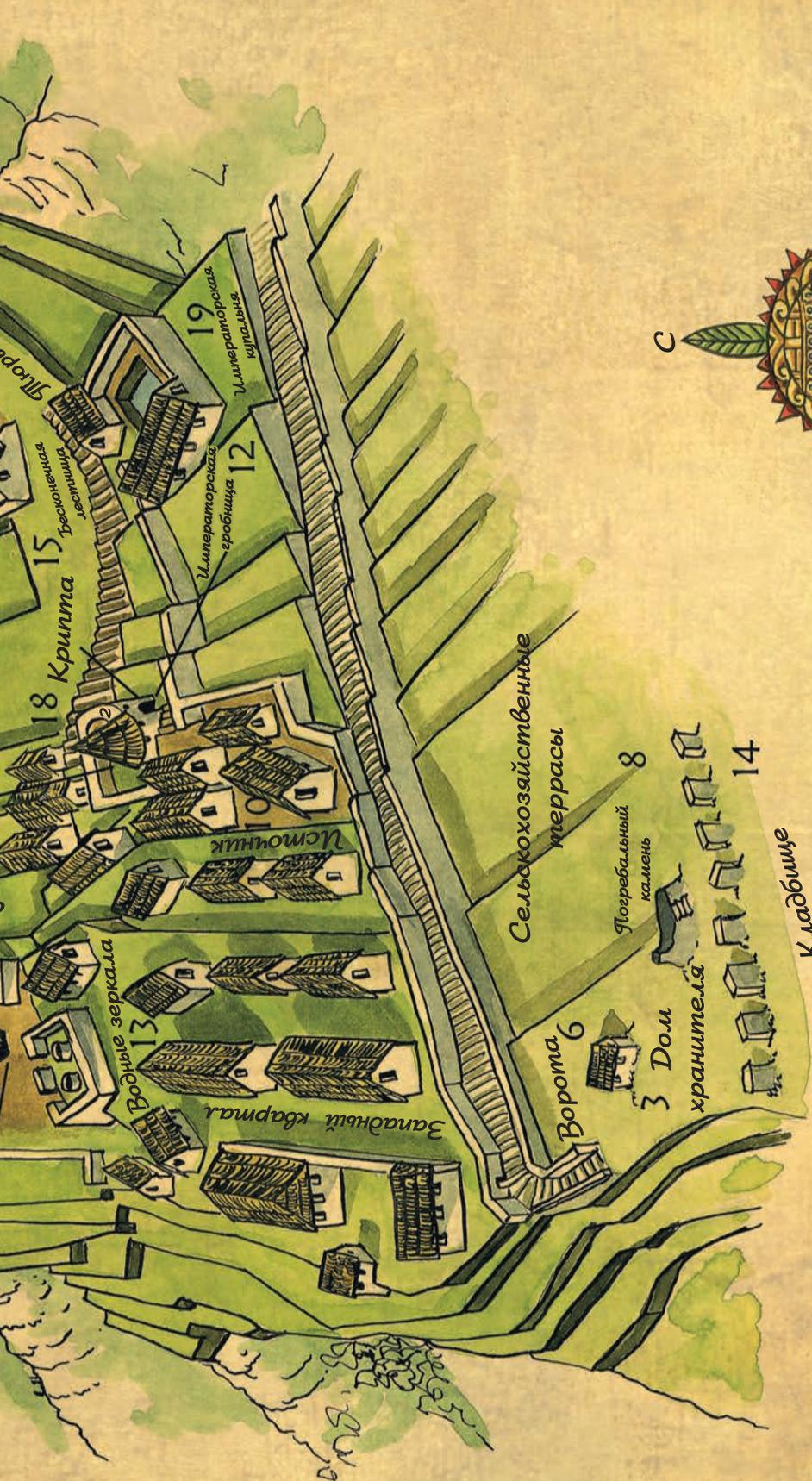
Ты проникнешь в священную цитадель инков,
чтобы найти спрятанное там сокровище.

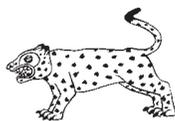
Древний город Мачу-Пикчу был обнаружен в 1911 году Хайрамом Бингемом, исследователем и искателем приключений, который послужил прототипом Индианы Джонса из фильма «Индиана Джонс: В поисках утраченного ковчега».

Ворота цитадели могут показаться тебе довольно маленькими, а улицы совсем узкими. Но тебе следует помнить, что у инков не было лошадей и колёсного транспорта. Они попросту не изобрели колесо, которое кажется нам чем-то само собой разумеющимся.

Инки переносили грузы на своей спине или на спине лам — животных, похожих на овцу с длинной шеей. С ламами ты встретишься в книге.

Тебе предстоит открыть для себя этот удивительный город древней Америки. Ты будешь продвигаться вперёд, находя ответы на загадки, которые рассыпаны по его улицам и храмам. Отыщи первую подсказку, которая позволит тебе найти последнее сокровище. Не забывай, что у тебя есть карта, с помощью которой ты будешь следовать по маршруту, не рискуя заблудиться. Открой её и тотчас переходи на следующую страницу, к воротам цитадели. Тебя ждёт первая загадка...





1. ДУХ ВЕЛИКОГО ИНКА

Чворот возвышается дух Великого Инка, он преграждает тебе вход в цитадель. Великий Инка требует, чтобы ты получил разрешение от духов его исчезнувшего народа. То, что ты должен сделать для этого, он сообщает одной фразой, в которой слова усохли, точно мумии. От них остались одни скелеты — согласные буквы. Тебе предстоит восстановить таинственную фразу!

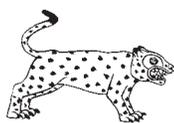
Посмотри на карту и отправляйся в место, указанное в ответе, чтобы приключение началось.

П С Т К Л Д Щ

К Г Т

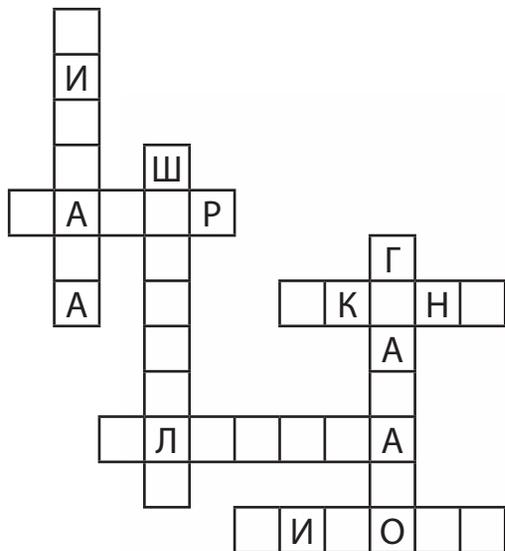
М Й Ц Т Д Л





2. ЛАМЫ

Ты приблизился к ламе, чтобы получше разглядеть это экзотическое животное. Будь осторожен — ламы славятся своим дурным характером и без колебаний плюнут на тебя сверху, если будут чем-то недовольны. В горах вокруг Мачу-Пикчу водятся и другие животные с 4 лапами, например, вигонь, гуанако, шиншилла, вискача, пума, альпака, тапир и морская свинка, а также скунс. Названия каких животных ты сможешь написать в пустых клетках таблицы? Тебе помогут уже вписанные буквы.



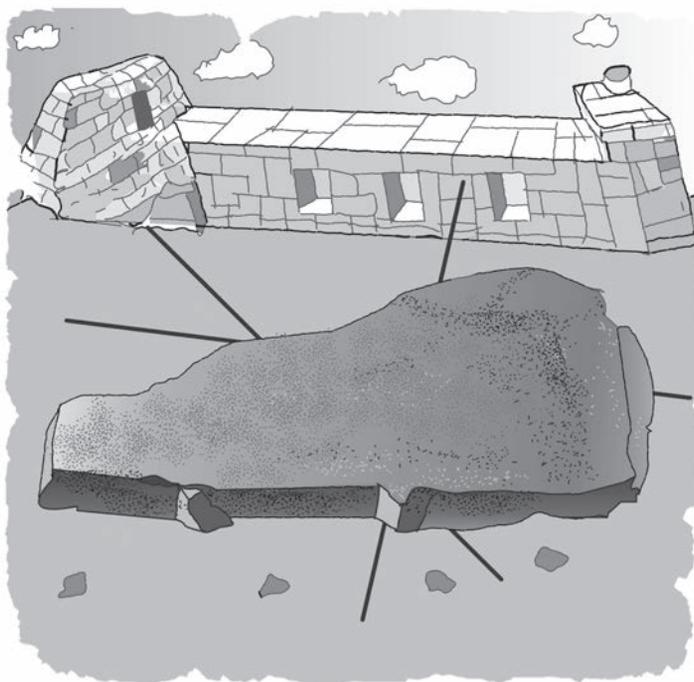
ВИГОНЬ
ГУАНАКО
ШИНШИЛЛА
ВИСКАЧА
ПУМА
АЛЬПАКА
ТАПИР
СКУНС

Посчитай, сколько животных обитает в таблице, и отправляйся в место на карте под этим номером.





4. СВЯЩЕННАЯ ПЛОЩАДЬ



На Священной площади ты поворачиваешься к северу и рассматриваешь стены Храма трёх окон. У твоих ног лежит огромный камень, служивший когда-то алтарём для магических жертвоприношений. На земле ты замечаешь 3 прямые линии, частично скрытые под камнем-алтарём. Сколько треугольников они образуют и сколько их можно было бы увидеть, если бы камень убрали? Разумеется, решить нужно, не начертив ни одной линии на странице!

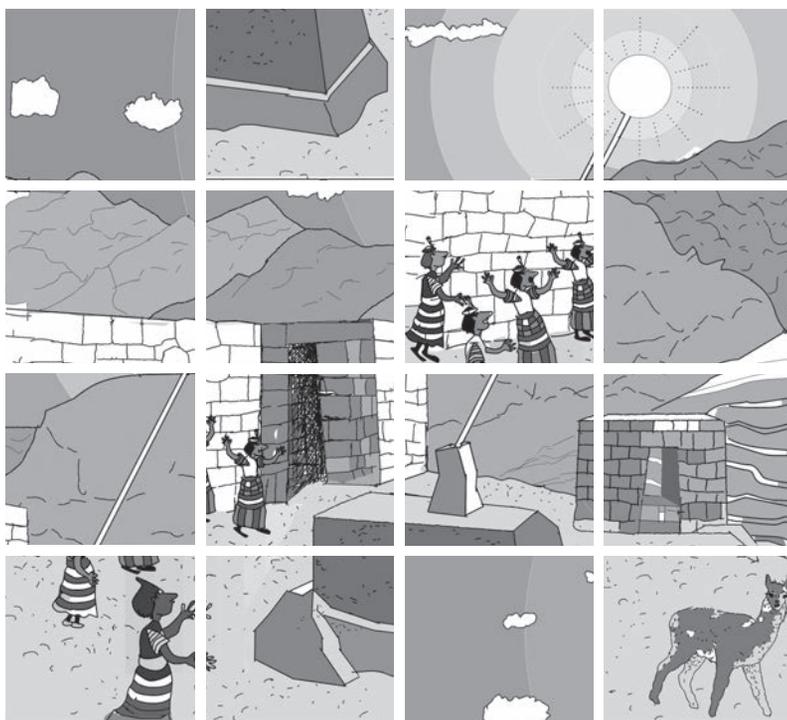
Умножь число линий на число окон и отправляйся в место на карте под соответствующим номером.





5. ИНТИУАТАНА

На вершине пирамиды ты видишь Интиуатану — магический камень, который, по верованиям инков, удерживал солнце над городом. Два раза в год, в дни равноденствия, когда ночь равна дню, центральный столб Интиуатаны в полдень не отбрасывает тени. Он располагается непосредственно под солнцем. Чтобы восстановить картинку и отчётливо увидеть связь между цитаделью и солнцем, 4 кусочка головоломки нужно переставить в другие места. Какие именно?



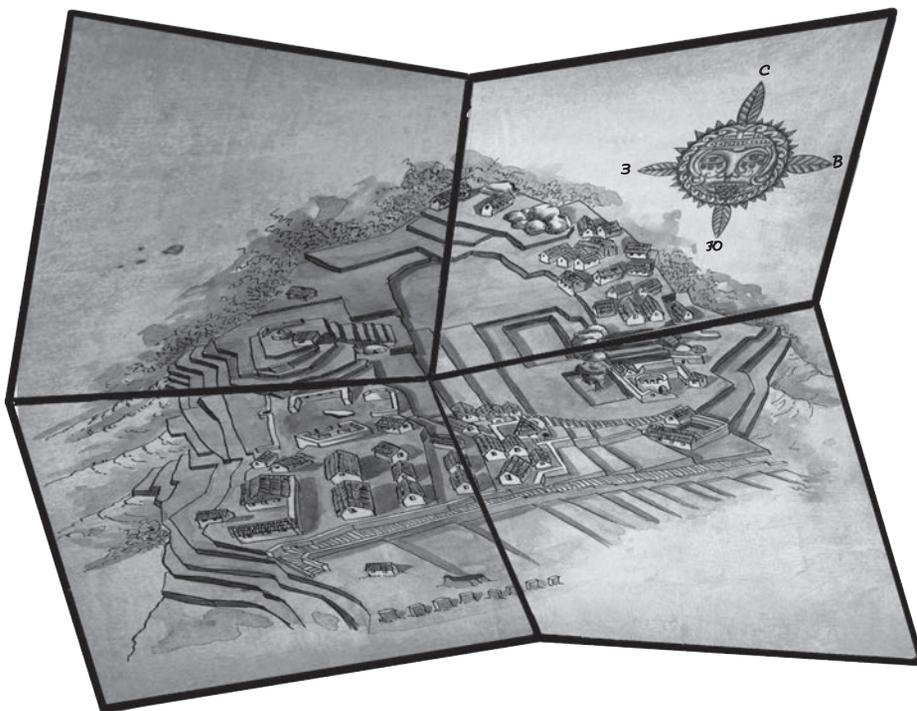
Число перемещённых квадратиков соответствует номеру места на карте, в которое тебе следует отправиться.





6. ВОРОТА, ВХОД В ЦИТАДЕЛЬ

Цворот Великий Инка берёт твой пропуск, а взамен вручает тебе карту города. На карте есть горизонтальный и вертикальный сгибы. Ты получишь право пользоваться этой картой только в том случае, если сумеешь посчитать, сколькими способами её можно сложить.



Запиши число способов сложить карту, умножь его на два и отправляйся в место на карте под соответствующим номером.

13





7. У ПОДНОЖИЯ ПИРАМИДЫ

Ты карабкаешься вверх по бесконечным ступенькам, чтобы взглянуть на архитектурный ансамбль города.

По пути тебе предстоит выстроить пирамиду из слов, которая поднимается от ТРОПИНКИ до ИНКА. Каждый раз в слове пропадает (если начал решать загадку снизу) или добавляется (если решаешь сверху) одна буква и меняются местами оставшиеся.



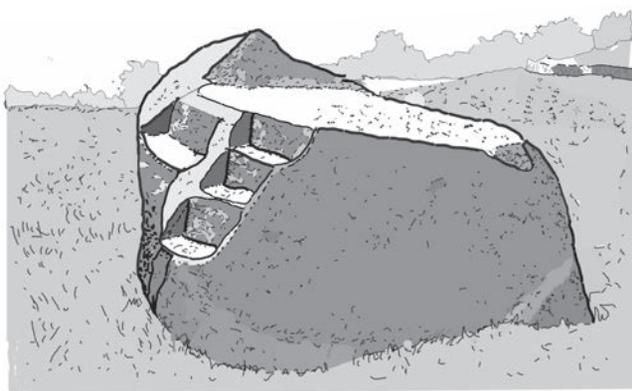
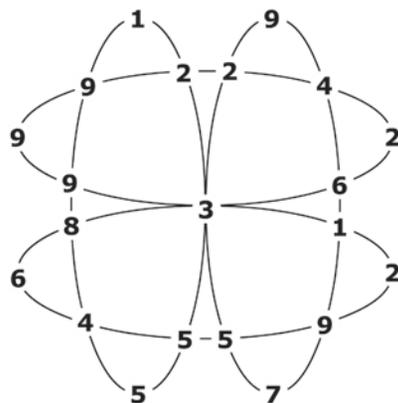
Посчитай, сколько слов в пирамиде, и отправляйся в то место на карте, которое обозначено соответствующим номером.



8. ПОГРЕБАЛЬНЫЙ КАМЕНЬ

У погребального камня, на котором проводились погребальные обряды, три ступени. Они символизируют мистическую троицу инков: змею, ягуара и кондора, олицетворявших тело, разум и дух.

Над священным погребальным камнем парит цифровая диаграмма. Ты наверняка обнаружишь здесь несколько чисел из 3 цифр, каждое из которых кратно 3. Найди по крайней мере 7 таких чисел, чтобы можно было перейти к решению следующей загадки. Подсказка: число кратно 3, когда сумма составляющих его цифр делится на 3. Например, 468 кратно 3, потому что $4 + 6 + 8 = 18$, сумма делится на 3.

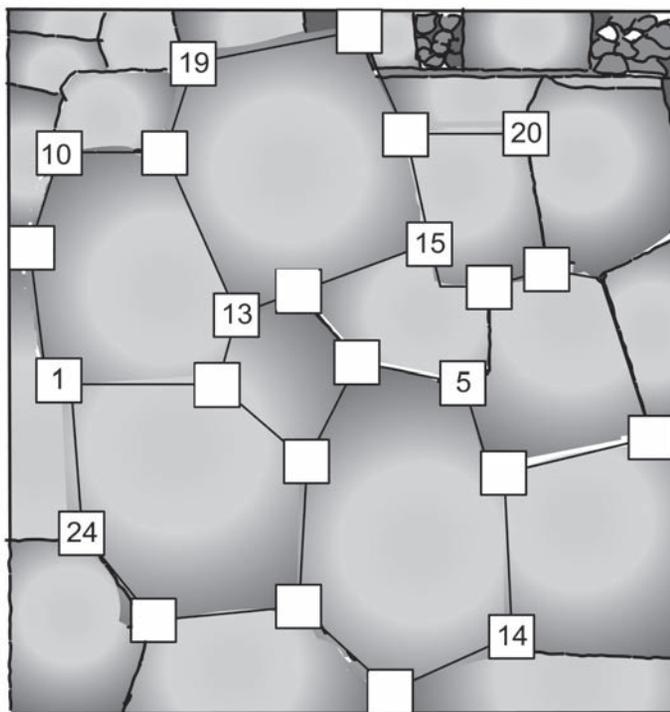


Отправляйся в место на карте под номером, соответствующим числу ступеней на погребальном камне.

15



9. ГЛАВНЫЙ ХРАМ



Тебя привлекает конструкция из камней, здорово похожая на sudoku древних инков. Здесь нужно заполнить клетки неиспользованными числами от 1 до 24. Будь внимателен: по периметру одного и того же камня нельзя расставлять идущие подряд числа. Например, 5 и 6 или 12 и 13 должны стоять на разных камнях.

Повернись на восток, чтобы полюбоваться каменной кладкой. Там ты увидишь число, которое укажет тебе номер места на карте, куда тебе следует отправиться дальше.

16



10. ИСТОЧНИК

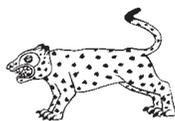
Ручей, вытекающий из этого источника, устремляется вниз и впадает в реку Урубамба, долина которой почиталась у инков священной. В этой долине много достопримечательностей. Писак, Учуй, Куско, Юкай, Чичубамба, Пумауанка, Ольянтайтамбо, Морай — лишь некоторые из них. Название одной из этих достопримечательностей нельзя написать с помощью 20 букв, начертанных на стене источника. Какой именно?

Писак
Учуй
Куско
Юкай
Чичубамба
Пумауанка
Ольянтайтамбо
Морай



Посчитай три
раза число букв
из верхней
строки
и ступай в место
на карте,
обозначенное
этим номером.





II. ХРАМ СОЛНЦА

Ты поднялся на круглую террасу, к самому священному месту в Мачу-Пикчу — храму Солнца. Его архитектурный силуэт в форме буквы «Р» вызывает у тебя желание вспомнить прилагательные, которыми его можно описать и которые начинаются на букву «Р». Сколько таких слов ты сможешь найти среди 7, помещённых в этой таблице? Их можно искать как по горизонтали, так и по вертикали.

З	Е	Н	И	Ц	Е	В	Р	Е	Н	Т	Р
Р	Ю	Б	Ь	Т	И	М	А	С	Р	Ч	А
О	Я	Э	Ж	Д	Л	О	З	Р	А	П	В
Д	А	В	Ы	Ф	Х	З	В	Ш	Д	Г	Н
О	Н	Е	К	У	Ц	Й	Е	Ю	У	Б	О
В	Ь	Т	И	М	С	Ч	Р	Я	Ж	Э	П
О	Ж	Д	Л	О	Р	П	С	А	Н	В	Р
Й	Ы	Р	А	Д	О	С	Т	Н	Ы	Й	О
Ф	Х	З	Ш	Г	Н	Е	Ы	К	Й	У	Ч
Р	А	З	Б	И	Т	Ы	Й	Ц	Ю	Б	Н
Ь	Т	И	М	С	Ч	Я	Э	Ж	Д	Л	Ы
О	Р	Е	Л	И	Г	И	О	З	Н	Ы	Й



Посчитай, сколько строк в таблице, и отправляйся в место на карте под соответствующим номером.