

Содержание

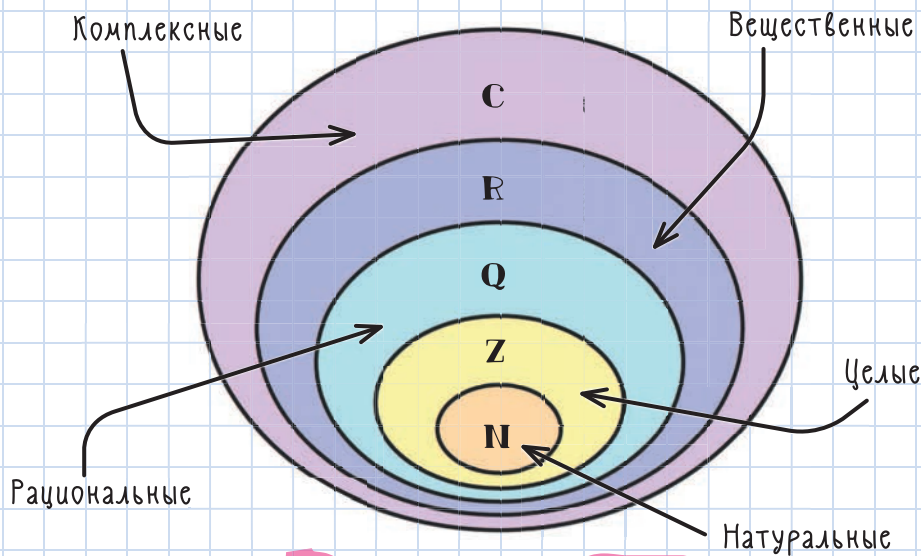
Числа, цифры и системы счисления 4	Проценты 140
Множества чисел..... 4	Основные сведения 140
Системы счисления..... 7	Как перевести проценты в дроби и дроби в проценты?..... 144
Нумерация и счетные единицы..... 16	Действия с процентами 146
Разряды и классы..... 18	Как вычислить процентные изменения? 152
Натуральные и целые числа 22	Подсчет процентов с помощью пропорции..... 158
Натуральные числа и натуральный ряд..... 22	Алгебра 164
Положительные и отрицательные числа..... 24	Общие сведения..... 164
Целые числа 28	Уравнения 166
Операции с целыми числами 32	Системы уравнений..... 168
Сложение целых чисел..... 32	Функции..... 170
Сложение чисел с помощью числовой оси..... 35	Основы геометрии 174
Сложение отрицательных чисел..... 38	История геометрии 174
Вычитание целых положительных чисел 40	Системы координат 185
Вычитание отрицательных чисел..... 44	Точка..... 189
Умножение целых чисел 47	Прямая..... 191
Деление целых чисел..... 61	Луч..... 193
Признаки делимости..... 61	Отрезок..... 194
Среднее арифметическое..... 72	Ломаная..... 196
Округление целых чисел..... 74	Угол 198
Дроби 80	Прямоугольник и трапеция..... 202
Обыкновенные дроби..... 80	Треугольник..... 204
Сложение дробей 88	Окружность и круг 208
Вычитание дробей..... 90	Многоугольники 210
Умножение дробей..... 93	Правильные многоугольники в природе и архитектуре 212
Десятичные дроби. Общие сведения... 98	Симметрия..... 214
Сложение десятичных дробей..... 101	Периметр..... 217
Вычитание десятичных дробей 104	Площадь..... 222
Умножение десятичных дробей 107	Теорема Пифагора 228
Деление десятичных дробей 110	Применения и приложения теоремы Пифагора..... 232
Сравнение десятичных дробей..... 115	Стереометрия 236
Округление десятичных дробей 117	Аналогии в геометрии 236
Отношение чисел и пропорции 122	Теорема Пифагора в пространстве..... 240
Отношение чисел 122	Закон Эйлера для многогранников... 243
Пропорции. Основные сведения 125	Пять платоновых тел 244
Пропорции и решение задач 128	Полуправильные многогранники 248
Прямая и обратная пропорциональная зависимость.... 131	От античности к будущему..... 252
Пропорции и рисунки в масштабе.... 136	

Числа, цифры

и системы счисления

Множества чисел

Число – это одно из основных понятий математики. Оно используется для количественной характеристики, сравнения, нумерации объектов и их частей. Знак для обозначения числа называется цифрой. Мы сначала представим все разновидности чисел, а на следующих страницах расскажем о них подробно.



Иерархия чисел.

$$z = a + bi$$

z – Комплексное число
 a – Действительная часть
 b – Мнимая часть

Натуральные числа. Натуральные буквально означает «естественные». С их помощью подсчитываются отдельные предметы и объекты – люди, животные, звезды.

Целые числа – это все натуральные числа, числа, противоположные им по знаку (отрицательные), и ноль. Таким образом, натуральные числа оказываются частным случаем целых.

Рациональные числа – это числа, которые можно представить обыкновенной дробью, где числитель – целое число, а знаменатель – натуральное. Если рациональное число положительное, а его знаменатель равен единице, то получается целое натуральное число. Значит, натуральные числа, как и все целые, – частный случай рациональных.

Вещественные, или действительные, числа – это все положительные, отрицательные числа и ноль. Они могут быть целыми и дробными, рациональными и иррациональными. Таким образом, натуральные числа, как и целые числа, – частные случаи вещественных (действительных).

ИРРАЦИОНАЛЬНОЕ ЧИСЛО – это вещественное число, которое не может быть представлено в виде обыкновенной дроби, где числитель и знаменатель – целые числа. Иррациональное число изображается в виде бесконечной непериодической десятичной дроби. Например, число π как раз является иррациональным числом.

Комплексное число – это выражение вида $a + bi$, где a , b – действительные числа, а i – мнимая единица, или квадратный корень из -1 . Число a называется действительной частью, а bi – мнимой частью комплексного числа $z = a + bi$. Таким образом, вещественные (действительные) числа – частный случай комплексных чисел.

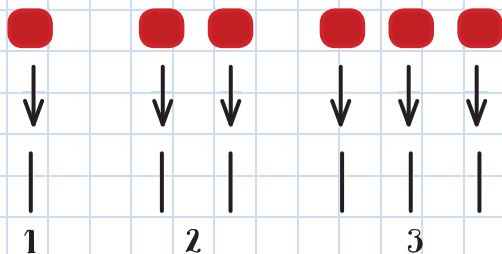
Комплексные числа используются в картографии, физике и особенно важны при описании мира элементарных частиц.

Системы счисления

Способы записи чисел в виде, удобном для прочтения и выполнения арифметических операций, называются системами счисления.

Системы счисления подразделяются на **непозиционные**, **позиционные** и **смешанные**. В позиционных системах значение одной и той же цифры зависит от места в записи числа, то есть разряда. В непозиционных системах счисления значение цифры не зависит от положения в записи числа.

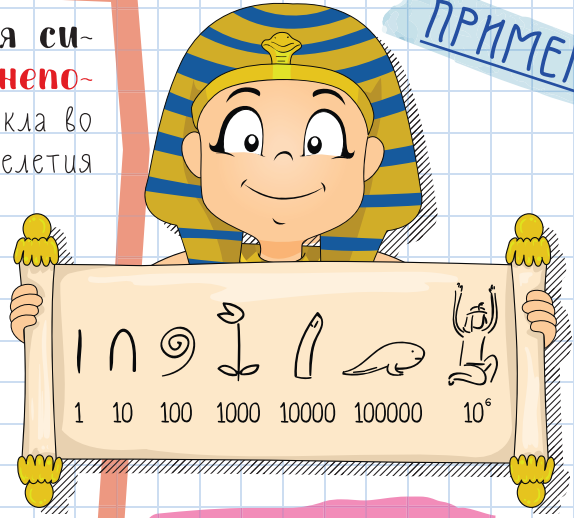
Единичная (унарная, разовая) система счисления – разумеется, **непозиционная**, так как количество выражается путем повторения одного и того же знака. Как правило, в качестве такого знака используются точки или вертикальные линии. Преимущество этой системы – ее простота, а очевидные недостатки – необходимость записывать огромное количество знаков и сложность последующего прочтения такого большого числа.



Несмотря на очевидную примитивность, элементы единичной системы счисления и метод группировки нашли широкое применение в статистике.

ПРИМЕР

Древнеегипетская система счисления – **непозиционная**. Она возникла во второй половине III тысячелетия до н. э. Цифрами древнеегипетской системы были специальные иероглифы, обозначающие числа 1, 10, 100, 1000 и т. д. Числа записывались путем повторения цифр, причем каждая из них могла использоваться от 1 до 9 раз.



Иероглифы – цифры древнеегипетской системы счисления.

⊖⊖⊖⊖⊖ ∩∩∩∩ ∥∥∥

или

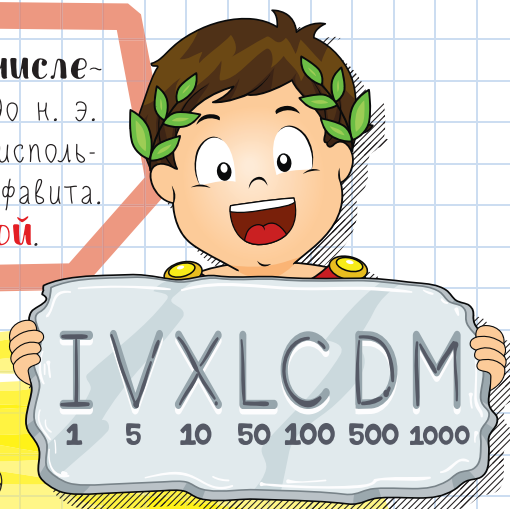
⊖⊖⊖⊖⊖
∩∩∩∩
∥∥∥

Число 543 в древнеегипетской записи выглядело так.

Запомните!

Фиксированной записи иероглифов не было предусмотрено: число записывали в одну линию или в столбик, и читать его можно было как справа налево, так и слева направо.

Римская система счисления появилась около 500 г. до н. э. Для обозначения цифр в ней использовались буквы латинского алфавита. Она является **непозиционной**.



Число 4 записывают не четырьмя палочками, а в виде IV. Меньшая цифра стоит перед большей – это означает, что единицу не прибавляют к пятерке, а отнимают от нее. Так же записывают числа 9 – IX, 40 – XL, 90 – XC и т. д.

1	I	16	XVI	90	XC
2	II	17	XVII	100	C
3	III	18	XVIII	200	CC
4	IV	19	XIX	300	CCC
5	V	20	XX	400	CD
6	VI	21	XXI	500	D
7	VII	22	XXII	600	DC
8	VIII	23	XXIII	700	DCC
9	IX	24	XXIV	800	DCCC
10	X	30	XXX	900	CM
11	XI	40	XL	1000	M
12	XII	50	L	2000	MM
13	XIII	60	LX	3000	MMM
14	XIV	70	LXX	4000	M \bar{V}
15	XV	80	LXXX	5000	V \bar{V}
		10000	X \bar{X}		

Римские числа от единицы до 10 000.

Важно!

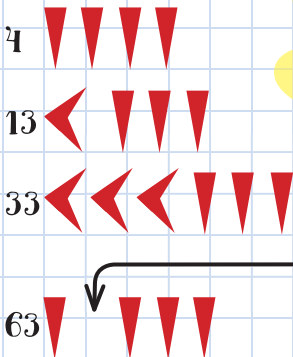
Любая позиционная система счисления характеризуется своим основанием. Основание позиционной системы счисления — количество различных цифр, используемых для изображения чисел в данной системе счисления. Например, в двоичной системе используется только два символа: 1 и 0, в десятичной системе — 10, от 0 до 9.

Шестидесятеричная система счисления была изобретена шумерами в Древней Месопотамии в 3000 г. до н. э. Ее восприняли вавилоняне. В данной системе использовались два символа в виде клина, означавшие единицы и десятки. Вертикальный клин означал единицы, а горизонтальный — десятки.

ПРИМЕР



ПРИМЕР

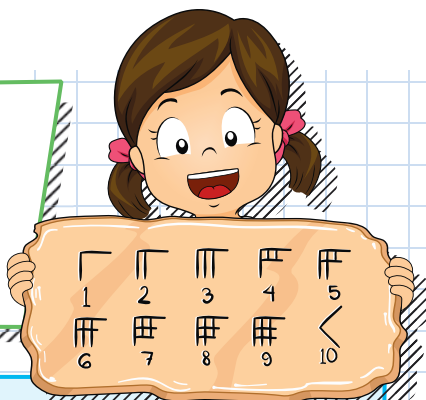


В вавилонской шестидесятеричной системе счисления числа от 1 до 59 записывались в непозиционной десятичной системе счисления, а начиная с 60 — в позиционной.

Расстояние между символами. Если бы между символами отсутствовало расстояние, то данная запись означала бы число 4.

Важно!

Вавилонская шестидесятеричная система — древнейшая позиционная система в мире.

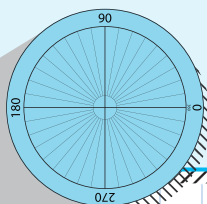


Это интересно

Древняя шестидесятеричная система не осталась в прошлом. Именно благодаря шумерам и вавилонянам окружность сегодня делится на 360 градусов, час — на 60 минут, а минута, на 60 секунд.



Круг

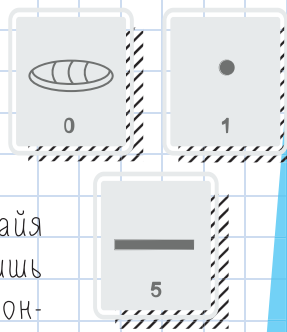


Шестидесятеричную систему счисления использовали древние и средневековые астрономы, в основном для представления дробей. Поэтому в Средневековье шестидесятеричные дроби называли «астрономическими». Они применялись для записи астрономических координат — углов, и эта традиция существует и сегодня. Кроме того, шестидесятеричная система используется для определения географических координат на Земле.

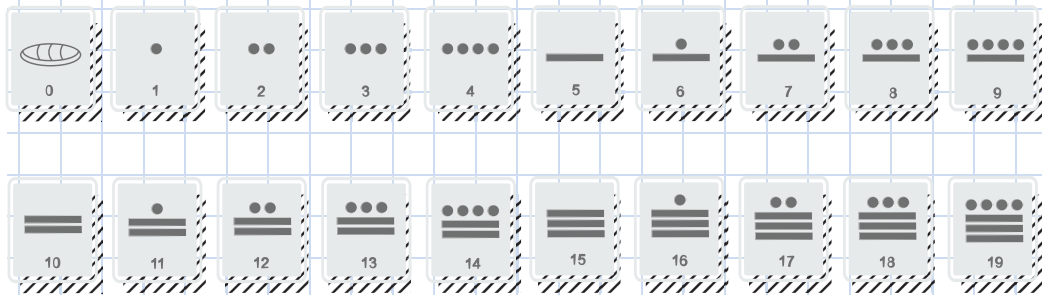
Важно!

Первый шестидесятеричный знак после запятой называется минута ('), второй — секунда ("). Название «минута» происходит от слова «минимум» и означает «малая часть», а «секунда» означает «вторая часть».

Система счисления у цивилизации майя возникла приблизительно в III в. н. э. Она является позиционной. В основу своей системы майя положили число 20, поэтому она также является двадцатеричной. Для записи любого числа майя использовали 20 цифр, включающие в себя лишь три символа: точку для обозначения 1, горизонтальную линию для 5 и ракушку для 0.



Майя записывали числа вертикально – снизу вверх. При этом верхние символы считались старшими, а самая нижняя позиция соответствовала разряду единиц. Число 20 считалось единицей второго разряда, а третий разряд образовывался не двадцатками, т. е. не был кратным числу 400, а восемнадцатками, т. е. был кратным числу 360. Объясняется это тем, что майя делили год на 18 месяцев по 20 дней в каждом и плюс дополнительные пять дней. Единицы же следующих разрядов вновь равнялись 20 единицам предшествующего разряда. Поэтому разряды системы майя можно представить в следующем виде: 1, 20, 20×18 , $20^2 \times 18$, $20^3 \times 18$...



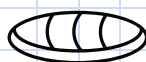
Важно!

Арифметические действия у майя были предназначены для календарных расчетов. Когда производились расчеты, связанные с календарем майя, жрецы прибегали к помощи «таблицы умножения». Она включала в себя перемножение чисел 13, 52, 65, 78 и 91. Так как у майя не существовало понятия дробей, они всегда старались достичь циклов, состоящих из целых чисел.

ПРИМЕР


Число 100 в записи майя будет выглядеть так:


 Разряд двадцаток


 Разряд единицы

$$\text{т. е. } 0 \times 1 + 5 \times 20 = 0 + 100 = 100.$$

Число 1807 будет выглядеть так:

 Разряд 20×18


 Разряд двадцаток


 Разряд единицы


$$\begin{aligned} \text{т. е. } & 5 \times 20 \times 18 + 0 \times 20 + 7 = \\ & = 5 \times 360 + 0 + 7 = 1800 + 7 = \\ & = 1807. \end{aligned}$$


Это интересно


Самое большое число, найденное в памятниках культуры майя, выглядит следующим образом:

 $9 \times (18 \times 20^4) +$

 $6 \times (18 \times 20^3) +$

 $14 \times (18 \times 20^2) +$

 $13 \times (18 \times 20) +$

 $15 \times 20 +$

 1

26 889 781

В **индо-арабской системе счисления** для записи абсолютно всех чисел используются 10 основных символов, или цифр, в различных комбинациях. Это цифры 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9.

Индо-арабская позиционная десятичная система счисления, которой мы пользуемся сегодня, возникла в Индии около V в. н. э., была воспринята арабами, и потому мы сегодня называем привычные нам числа арабскими, хотя на самом деле они индийские.

В этой системе легко считать группами по 10 символов, т. е. десятками. При этом 10 десятков заменяют одной сотней, 10 сотен – тысячей и т. д.

Значение каждой цифры в индо-арабской записи определяется ее разрядом, то есть местом в последовательности цифр, которые образуют эту запись, при этом читать нужно слева направо. Например, в последовательности символов 2538 цифра 2 означает две тысячи, цифра 5 – пять сотен, цифра 3 – три десятка и цифра 8 – восемь единиц.

Каждое число индо-арабской системы счисления можно представить в виде суммы множителей. **Например:**

$$8364 = 8 \times 1000 + 3 \times 100 + 6 \times 10 + 4.$$

Важно!

В давние времена самым простым приспособлением для счета предметов являлись пальцы. Издавна люди ходили босиком, поэтому могли использовать для счета пальцы не только рук, но и ног, а это расширяло возможности счета за пределы десяти. Люди фактически пользовались двадцатеричной системой счисления.



Кипу - узелковый
счет инков.

Это интересно

В разных странах мира, кроме пальцев, использовали веревочные счеты с узелками, и, например, инки для запоминания чисел задействовали шнуры разных цветов с завязанными на них узлами.