

# ИСТОРИЯ WORLD OF WARCRAFT

Никто точно не знает, как зародилась эта вселенная, но доподлинно известно, что титаны — раса могущественных богов с металлической кожей из далёких космических просторов — исследовали новые миры и решили даровать им стабильность, обеспечив безопасное будущее для существ, которые последуют по их стопам.

Следуя своему непостижимому и дальновидному плану по созданию порядка из хаоса, титаны формировали миры, воздвигая громадные горы, разливая бескрайние моря, выдыхая небеса и бушующие атмосферы, и наделяли примитивные расы силой для заботы о преобразившемся мире.

В первые века сотворения титаны под управлением секты избранных, известной как «Пантеон», принесли порядок в сотни миллионов миров, разбросанных по Великой Запредельной Тьме. Великодушный Пантеон назначил своего величайшего воина Саргераса первой линией обороны против путешествующих между измерениями демонических существ Круговерти Пустоты, которые жаждали лишь уничтожить жизнь и поглотить энергию живой вселенной. Саргерас был достаточно силен, чтобы с лёгкостью справиться с любой угрозой на своём пути... кроме одной.

К несчастью для Пантеона, неспособность титанов распознать зло и беззаконие в любом виде сработала против Саргераса. В конце концов, наблюдая в течение тысячелетий за зверствами демонических существ, с которыми он сражался, Саргерас оказался в глубоком замешательстве, отчаянии и безумии.

Саргерас потерял всякую веру в свою миссию и в мечту титанов об упорядоченной вселенной. Вскоре он решил, что само понятие порядка — это вздор, а хаос и порочность — единственные постоянные в тёмной, одинокой вселенной. Полагая, что в провале сотворения мира виноваты сами титаны, Саргерас решил сформировать непобедимую армию, которая могла бы уничтожить плоды трудов титанов по всей вселенной и поджечь реальность.

Даже титаническая форма Саргераса исказилась от разложения, которое терзало его некогда благородное сердце. Его глаза, волосы и борода вспыхнули огнём, а металлическая бронзовая

кожа треснула, обнажив бесконечный очаг жгучей ненависти.

В ярости Саргерас освободил отвратительных демонов, которых сам же заточил. Эти хитрые создания склонились перед необъятным гневом Тёмного Титана и пообещали служить ему самым жутким образом. Из рядов могущественных эредаров Саргерас избрал двух воинов для командования его демонической армией разрушения. Кил'джеден Искуситель был выбран, чтобы найти самые тёмные расы во вселенной и завербовать их в ряды Саргераса. Второму полководцу, Архимонду Осквернителю, надлежало возглавить огромные армии Саргераса в битве с любым, кто мог выступить против воли безумного титана.

Когда Саргерас увидел, что его армии собраны и готовы следовать любым его приказам, он назвал их Пылающим Легионом и отправил на просторы Великой Тьмы. До сих пор неизвестно, сколько миров они опустошили в своём нечестивом Пылающем Крестовом Походе по вселенной.

Титаны, не ведающие ничего о затее Саргераса уничтожить бесчисленные плоды их трудов, продолжали продвигаться от мира к миру, формируя и упорядочивая каждую планету так, как они считали нужным. Во время своего путешествия они случайно наткнулись на маленький мир, обитатели которого позже назвали его Азеротом.

В течение многих веков титаны двигали и видоизменяли почву, пока наконец не получился один идеальный континент. В центре него титаны создали озеро сверкающих энергий. Они назвали его Источником Вечности, и оно должно было стать источником жизни для всего мира. Его могущественные энергии должны были взрастить скелет мира и дать возможность жизни укорениться в богатой почве земли. Со временем растения, деревья, монстры и существа всех видов стали процветать на первозданном континенте. Когда наступили сумерки последнего дня их трудов, титаны нарекли континент Калимдором, «землёй вечного звёздного света».

Титаны, довольные результатом своей работы по упорядочиванию мира, готовились покинуть Азерот. Однако, прежде чем отправиться в путь, они поручили величайшим существам этого мира оберегать Калимдор от любых сил, угрожающих его совершенному спокойствию.

В те времена было много разных драконов, но существовало пять групп, доминирующих над своими собратьями. Титаны выбрали их, чтобы они присматривали за расцветающим миром. Самые могущественные члены Пантеона передали часть своей

силы лидеру каждой группы. Эти избранные величественные драконы стали известны как Великие Аспекты или Аспекты Драконов.

Наделённые силой Пантеона, Аспекты стали защищать мир в отсутствие титанов. Убедившись, что драконы готовы встать на защиту их творения, титаны навсегда покинули Азерот. К сожалению, момент, когда Саргерас узнает о существовании ново-рождённого мира, был лишь вопросом времени.

Со временем примитивное племя гуманоидов, ведущих ночной образ жизни, осторожно приблизилось к краям завораживающего заколдованного озера. Привлечённые странными энергиями Источника дикие кочевые гуманоиды возвели простые дома на его безмятежных берегах. Со временем космическая сила Источника повлияла на племя, сделав существ сильными, мудрыми и практически бессмертными. Племя назвалось «калдореями», что на их родном языке означало «дети звёзд». В честь своего зарождающегося сообщества они возвели вокруг озера огромные строения и храмы.

Калдореи, или «ночные эльфы», как они стали известны позднее, поклонялись богине луны Элуне и верили, что днём она спит в сверкающих глубинах Источника. Первые жрецы и прорицатели из племени ночных эльфов изучали Источник с ненасытным любопытством, стремясь познать его силу и раскрыть его тайны.

С течением бесконечных веков цивилизация ночных эльфов развивалась, и Азшара, одарённая и прекрасная королева ночных эльфов, построила на берегах Источника удивительный великолепный дворец, а в его украшенных драгоценностями залах поселились её любимые слуги. Она называла их «кель'дорай» или «Высокорождённые», и они слепо обожали свою королеву, выполняя все её приказы, и считали себя выше остальных собратьев.

Разделяя интерес жрецов к Источнику Вечности, Азшара приказала Высокорождённым раскрыть его секреты и узнать его истинное предназначение в этом мире.

Высокорождённые погрузились в работу и беспрестанно изучали Источник. Со временем они обрели и развили способность управлять его космическими энергиями. После многих экспериментов Высокорождённые поняли, что могут использовать свои новые способности, чтобы творить или разрушать в своё удовольствие. Беспечные эльфы обнаружили первозданную магию и полностью посвятили себя её изучению.

Безрассудное использование магии Высокорождёнными всколыхнуло энергию, которая волнами разошлась от Источника

Вечности, попав в Великую Запредельную Тьму и достигнув Саргераса, Величайшего Врага всего живого. Изучая первозданный Азерот, Саргерас узнал о бесконечных энергиях Источника Вечности и решил уничтожить молодой мир и присвоить эти энергии себе.

Собрав внушительный Пылающий Легион, Саргерас направился к ничему не подозревавшему Азероту. Его армия состояла из миллионов вопящих демонов из разных уголков вселенной, и все они жаждали завоеваний.

Королева Азшара и Высокорождённые, испорченные магией, которой они завладели, открыли в Источнике Вечности огромный портал-водоворот, пропуская Саргераса и его приспешников. Демонические воины Пылающего Легиона ворвались в мир и начали бесчинствовать, оставляя после себя только пепел и скорбь. И хотя храбрые воины-калдореи бросились на защиту своей древней родины, они были вынуждены отступить под яростным натиском Легиона.

Драконы под предводительством великой красной драконицы Алекстры отправили могучие стаи сражаться с демонами и их адскими хозяевами, и началась жестокая война. Когда битва бушевала на пылающих полях Калимдора, дело приняло ужасный оборот. Подробности этого события были утеряны во времени, но доподлинно известно, что Нелтарион, Аспект Земли, лишился рассудка во время решающего сражения с Пылающим Легионом. Он начал разваливаться на части, а из-под его тёмной шкуры вырывались пламя и ярость. Назвав себя Смертокрылом, пылающий дракон повернулся к своим собратьям и прогнал пять драконьих стай с поля битвы.

Внезапное предательство Смертокрыла оказало настолько разрушительное влияние, что пять драконьих стай так окончательно и не оправались. Раненая и потрясённая Алекстрада и остальные благородные драконы были вынуждены покинуть своих смертных союзников.

Вынашивая отчаянный план уничтожения Источника Вечности, группа калдорейских борцов за свободу схлестнулась с Высокорождёнными на берегу Источника. Разыгравшаяся битва привела в хаос тщательно выстроенные магические сети Высокорождённых, выводя из равновесия Источник и запуская катастрофическую цепочку событий, навсегда разделивших мир. Мощный взрыв из Источника разрушил землю и затмил небо.

Когда подземные толчки от взрыва сотрясли мир, моря хлынули внутрь, чтобы заполнить зияющую рану, оставшуюся в земле.

Почти восемьдесят процентов суши Калимдора оказались разрушены: осталось лишь несколько континентов, окружённых новым бушующем морем. В центре этого моря, где когда-то находится Источник Вечности, бушевала буря приливной ярости и хаотических энергий. Чудовищный шрам, известный как Водоворот, никогда не перестанет бешено вращаться. Он будет служить вечным напоминанием о кошмарной катастрофе... и о временах утопии, которые ушли навсегда.

Немногочисленные ночные эльфы, уцелевшие после ужасного взрыва, взобрались на грубые самодельные плоты и отправились к единственному участку суши в поле зрения. В своём молчаливом путешествии они разглядывали обломки своего мира, понимая, что именно их необузданные страсти вызвали эти разрушения. И хотя взрыв Источника вышвырнул Саргераса и его Легион из этого мира, калдореи не могли не задуматься о той ужасающей цене, которую им пришлось заплатить за победу.

Несмотря на царящую вокруг разруху, осталось много Высокорождённых, которые пережили катастрофу и хотели продолжать заниматься магией. Один из них даже украл немного воды из Источника Вечности и решил создать ещё один Источника новой родине ночных эльфов. Не сумев договориться со своими собратьями, Высокорождённые, или, как Азшара назвала их много веков назад, кель'дорай, отправились в собственное путешествие, в конце концов добравшись до восточных земель, которые позже люди назовут Лордероном. Там они основали своё собственное королевство, Кель'Талас, и отвергли наставления ночных эльфов, призывающих поклоняться луне и вести ночной образ жизни. С тех пор они прославляют солнце и называют себя высшими эльфами.

Оказавшись фактически отрезанными от живительной энергии Источника Вечности, высшие эльфы обнаружили, что больше не бессмертны и потеряли свою невосприимчивость к стихиям. Они стали немного ниже ростом, а кожа их потеряла свой характерный фиолетовый оттенок. Несмотря на все трудности, они повстречали множество удивительных существ, которых никогда не видели в Калимдоре... в том числе и людей.

В течение нескольких тысяч лет высшие эльфы развивали своё общество и заключали союзы с соседними человеческими общинами. Эльфы возвели вокруг Кель'Таласа цепь монолитных Рунических камней, которые маскировали их магию от угроз из других измерений, но люди, которые научились магии у эльфов, были не так осторожны. Беспечные заклинания человеческих

магов Даларана приманили изгнанных во время разрушения Источника зловещих демонов Пылающего Легиона обратно в этот мир.

Получив приказ от Саргераса, коварный повелитель демонов Кил'джеден спланировал второе вторжение Пылающего Легиона в Азерот. Он предположил, что ему понадобится новая сила, которая ослабит оборону Азерота ещё до того, как Легион ступит на эти земли. Если бы смертные расы, такие, как ночные эльф и драконы, были вынуждены бороться с новой угрозой, они стали бы слишком слабы, чтобы оказать какое-либо сопротивление во время настоящего вторжения Легиона.

В Великой Запредельной Тьме Кил'джеден встретил мирно дрейфующий процветающий мир, Дренор. Эта родина шаманов, живущих в кланах орков, была бескрайней и идиллической. Кил'джеден знал, что благородные кланы орков могли хорошо послужить Пылающему Легиону — следовало лишь правильно «обработать» их.

Искусив Нер'зула, старейшего шамана орков, так же, как в прошлом Саргерас – королеву Азшару, демон заразил орков жаждой сражений и зверств. И вскоре одухотворённая раса превратилась в кровожадный народ.

Орки, поработанные проклятьем жажды крови, превратились в величайшее оружие Пылающего Легиона. А с помощью одного развращённого мага-человека силам зла удалось открыть Тёмный Портал между Дренором и Азеротом, что привело к опустошающей войне между орками и людьми.

Рыцари Азерота из рода людей нашли союзников в лице высших эльфов, дворфов и представителей других рас, но на подмогу оркам пришли тролли, гоблины и множество других существ. Многие города людей оказались полностью разрушенными, и орки обязательно одержали бы победу, если бы в их рядах не началась борьба за власть.

Воспользовавшись случаем, люди вернули себе свой мир и даже сражались с орками на их территории, но множество героев среди людей пало, когда Дренор разорвался на части.

Нер'зул был одним из множества орков, которые смогли спастись во время уничтожения Дренора, но тело орка-шамана разорвали демоны, а его дух был введён в стазис Кил'джеденом. Дух Нер'зула безрассудно согласился служить демону и оказался заточён в особый блок твёрдого как алмаз льда, добытого из глубин Круговерти Пустоты. Будучи заключённым во льдах, Нер'зул почувствовал, как его сознание расширилось в десятки

тысяч раз. Его дух, испорченный хаотическими силами демона, стал призрачным существом с неизмеримой силой. Орк по имени Нер'зул исчез, и в мир пришёл Король-лич.

Король-лич появился, чтобы распространить чуму смерти и ужаса по всему Азероту, которая должна была раз и навсегда уничтожить человечество. Все те, кто умер от кошмарной чумы, должны были превратиться в нежить, а их души навсегда оказывались поработщёнными железной волей Нер'зула.

Главной целью Короля-лича было полное истребление человечества, но это не остановило богатого и влиятельного архимага Кел'Тузада, который покинул Даларан, чтобы служить этому зловому существу. Когда ряды ходячих мертвецов заполнили Лордерон, единственный сын короля Теренаса, Артас, вступил в борьбу с Плетью. Ему удалось убить Кел'Тузада, но даже без него ряды нежити пополнялись с каждым солдатом, который погиб, защищая родную землю. Раздосадованный и загнанный в тупик, казалось бы, непобедимым врагом, Артас предпринимал всё более решительные меры для достижения победы. Наконец его соратники начали опасаться, что он теряет остатки своей человечности.

Страх и решимость Артаса окончательно погубили его. Уверовав, что это поможет спасти его народ, Артас овладел проклятым рунным клинком, Ледяной Скорбью. Меч даровал ему непостижимую силу, но ещё украл его душу, превратив Артаса в величайшего из рыцарей смерти Короля-лича.

Лишённый души и обезумевший Артас повёл войско Плети на собственное королевство. В конце концов Артас убил собственного отца, Теренаса, и железная пята Короля-лича сокрушила Лордерон.

Вскоре после того, как Артас вместе со своей армией мёртвых пронёсся по земле, Кел'Тузад был воскрешён. Артас вторгся в Кель'Талас и истребил большую часть его населения. Пал даже король Анастериан Солнечный Скиталец. В последствии Артас повёл Плеть на юг, в Даларан, а затем и в Калимдор.

Ночные эльфы Калимдора собрались с духом и с мрачной решимостью вступили в схватку с Пылающим Легионом. Объединив свои силы с людьми и орками (освободившимися от дикой кровожадности), ночные эльфы разорвали связь Легиона с Источником Вечности. Потеряв возможность черпать силу из самого Источника, Пылающий Легион начал разваливаться под мощью объединённой армии смертных.

К тому времени Плеть превратила Лордерон и Кель'Талас

в отравленные Чумные земли. Оплакивающие потерю своей родины высшие эльфы решили назвать себя «эльфами крови» в честь гибели своего народа.

Тем временем половина немертвых устроила переворот, чтобы получить контроль над империей нежити. Банши Сильвана Ветрокрылая и её последователи-мятежники, известные как Отрёкшиеся, объявили разрушенную столицу Лордерона своей территорией и поклялись изгнать Плеть и Кел'Тузада с этих земель.

Даже будучи ослабленным, Артас смог перехитрить вражеские силы, приближающиеся к Королю-личу. Надев наделённый невообразимой силой шлем, Артас слился с духом Нер'зула, образуя единое могущественное существо — Короля-лича — и становясь одним из самых непобедимых существ в этом мире.

Теперь Артас, новый и бессмертный Король-лич, обитает в Нордсколе. Ходят слухи, что он восстанавливает Цитадель Ледяной Короны. Его доверенный лейтенант Кел'Тузад командует Плетью в чумных землях. Сильвана и её мятежные Отрекшиеся смогли удержать лишь Тирисфальские леса, небольшой клочок разрушенного войной королевства, а люди, орки и ночные эльфы пытаются восстановить свои общества на Калимдоре.



ПОСЛЕ СТОЛЕТИЙ КРОВАВОГО КОНФЛИКТА В АЗЕРОТЕ НАКОНЕЦ-ТО ВОЦАРИЛСЯ МИР. ВОЙНА С ЖЕСТОКИМИ ОРКАМИ ЗАВЕРШИЛАСЬ, И ОСТАТКИ ОРАДЫ БЫЛИ СОГНАНЫ В РЕЗЕРВАЦИИ И СОДЕРЖАЛИСЬ ПОД ОХРАНОЙ.

ВСКОРЕ ПОСЛЕ ТОГО, КАК КОРОЛЕВСТВА НАЧАЛИ ВОССТАНАВЛИВАТЬСЯ, ВОЗНИКЛА НОВАЯ ЧУДОВИЩНАЯ УГРОЗА. ДЕМОНИЧЕСКАЯ АРМИЯ ПЫЛАЮЩЕГО ЛЕГИОНА, ОБЪЕДИНИВШАЯСЯ С ПЛЕТЬЮ, ПРОНЕСЛАСЬ ПО ЗЕМЛЯМ ЛЮДЕЙ И ОРКОВ, ВЫНУЖДАЯ СТАРЫХ ВРАГОВ ОБЪЕДИНИТЬСЯ.

ЛИШЬ ПРИХОД ТАИНСТВЕННЫХ НОЧНЫХ ЭЛЬФОВ И ПРИНЕСЕНИЕ В ЖЕРТВУ БЕСЧИСЛЕННЫХ ЖИЗНЕЙ ПОЗВОЛИЛО РАЗГРОМИТЬ ПЫЛАЮЩИЙ ЛЕГИОН. ПОЧТИ ВСЁ ЭЛЬФИЙСКОЕ КОРОЛЕВСТВО КЕЛЬ-ТАЛАС И КОРОЛЕВСТВО ЛЮДЕЙ ЛОРДЕРОН ЛЕЖАТ В РУИНАХ, ОБРАЩЁННЫЕ ПЛЕТЬЮ В ЧУМНЫЕ ЗЕМЛИ.

ТЕПЕРЬ ЖИВЫЕ И МЁРТВЫЕ ОКАЗАЛИСЬ В ШАТКОЙ БЕЗВЫХОДНОЙ СИТУАЦИИ, И СИЛЫ КАЖДОЙ ИЗ СТОРОН ИЩУТ ТО, ЧТО СКЛОНИТ ЧАШУ ВЕСОВ В ИХ ПОЛЬЗУ.

В ЭТО ВРЕМЯ МОЛОДОЙ СИНИЙ ДРАКОН ЛЕТИТ В СТОРОНУ ТОГО, ЧТО ОСТАЛОСЬ ОТ ЮЖНОГО ЛОРДЕРОНА...

