

HORIZON

ZERO DAWN™

СЦЕНАРИСТ

ЭНН ТУЛ

ХУДОЖНИК

ЭНН МОУЛИНА

ЦВЕТ

БРАЙАН ВАЛЕНЦА

ЛЕТТЕРИНГ

ДЖИМ КЭМПБЕЛЛ



Издательство АСТ
Москва

ПРЕДИСЛОВИЕ

Книга, которую вы держите в руках, родилась из идей и замыслов, впервые посетивших наши головы почти десять лет назад.

Ладно, возможно, мы преувеличиваем — но только слегка. Конечно, непосредственная возможность сделать комикс по миру *Horizon* возникла лишь после выхода оригинальной игры в 2017 году, однако желание создать богатую фантастическую вселенную, которая бы раскинулась на разные медийные форматы, прослеживалось ещё в первых набросках образца 2010-го.

Видите ли, мы не просто игровые разработчики, но и большие поклонники комиксов. В графических романах открываются широчайшие просторы для творческого повествования, а их потенциал по расширению и углублению существующих историй невозможно переоценить. Поэтому когда *Titan Comics* предложили нам поработать над комиксом по *Horizon*, мы ухватились за этот шанс обеими руками.

Мы изначально не собирались делать наш дебютный графический роман прямым переложением видеоигры. Вокруг *Horizon Zero Dawn* сложилось удивительно талантливое и пылкое фанатское сообщество, и нам казалось более важным исследовать придуманный нашей командой мир и подробнее раскрыть некоторых персонажей. Первую арку мы решили посвятить Талане. Талана не просто союзница Элой, она сама — яркая и сильная героиня.

Когда мы определились с центральным действующим лицом, не осталось никаких сомнений, кому следует доверить новую историю. Энн Тул активно работала над сценарием *Horizon Zero Dawn* — в частности, над сюжетной линией Таланы. Кроме того, у неё уже имелся опыт написания сценариев для комиксов по известным видеоигровым франшизам. Кандидатуры лучше было просто не придумать.

Найти же Энн Моулину нам помог, скажем так, счастливый случай. Наше внимание привлекли её рисунки, которыми фанаты делились на форумах сообщества, среди прочего параллельно обсуждая потенциальных художников для гипотетического комикса по *Horizon*. Динамичный, яркий и при этом натуралистичный стиль Энн выделялся среди множества других представленных работ, и мы сразу поняли: вот именно то, что нам хотелось бы видеть.

Впоследствии, глядя на плоды этого сотрудничества, мы просто не могли нарадоваться. Тандем двух Энн создал захватывающую историю, которая не просто воздаёт должное персонажу Таланы, но и дополняет сложившийся канон. Действие стартует там же, где закончилась оригинальная игра, и позволяет впервые взглянуть на некоторые из опасностей, которые ожидают игроков в сиквеле — *Horizon Forbidden West*. Фанатам определённо понравятся добавки, а для новичков приключения Таланы станут неплохой отправной точкой в мире *Horizon*.

Этот комикс стал нашей сбывшейся мечтой, и мы надеемся, что его прочтение доставит вам такое же удовольствие, как доставило нам его создание.

И мы не намерены останавливаться. Мы уже размышляем о других героях и событиях, которые хорошо бы вписались в такой формат. Хм, как насчёт одного небезызвестного капитана Озерам?

До скорых встреч!

Ян-Барт ван Бик, Энджи Сметс и Михиль ван дер Леув
от лица команды *Guerrilla Studio*

МИР HORIZON

Наша история разворачивается через тысячу лет после глобального катаклизма. Земля превратилась в буйно цветущую экосистему, где теперь правит иной вид — машины.

Массивные, похожие на зверей роботы служат стражами и творцами изменившегося природного порядка. Им принадлежат суша, океаны и небеса.

Лишённые знаний о предшествовавшей им погибшей цивилизации — о Предтечах, т.е. нас с вами, — новые поколения людей образовали доиндустриальные племена.

Им неведомо, что опасности древнего мира никуда не исчезли, и величайшей из них был Аид — таинственный искусственный интеллект, стремившийся истребить всю органическую жизнь. Собрав армию обманутых фанатиков и заражённых машин, он напал на самое большое племя людей.

В отчаянной схватке Аида победила Элой, величайшая охотница на машины своего времени, вместе с верными союзниками в битве за город Меридиан.

Пережив поистине легендарные события, Талана, близкая соратница Элой, недавно назначенная лидером Дома Охотников, надеется обрести душевный покой...

ГЛОССАРИЙ

Меридиан — Город Солнца, столица племени Карха, которым нынче правит Король-Солнце Авад.

Дом Охотников — организация лучших охотников на машины, расположенная в Меридиане. Располагает несколькими угольями для проведения испытаний и отработки навыков.

Ястреб Солнца — лидер Дома. Титул достаётся охотнику, сумевшему одолеть наиболее опасную из известных машин.

Ястреб — охотник, показавший себя достойным стать членом Дома. Ему разрешено брать контракты и тренировать молодяка.

Дрозд — новичок-птенец, приставленный к Ястребу для обучения.



ЭЛОЙ

Находчивая молодая девушка и умелый охотник. Элой росла сиротой в суровом племени Нора. Всю жизнь она пыталась узнать, кем была её мать, даже не подозревая, что ответ окажется отголоском далёкого прошлого, тесно связанным с участью Предтеч и возвышением машин.

Элой выяснила, что является клоном погибшей тысячу лет назад женщины – Элизабет Собек, создательницы проекта «Новый рассвет», призванного возродить жизнь на Земле после опустошительного катаклизма. Наводнившие планету машины – исполнители грандиозного замысла, созданные для обновления мира, но пострадавшие от критических изъянов и зачастую враждебные.

Без вмешательства Элой система бы окончательно рухнула, что привело бы ко второму апокалипсису. Переломным моментом стала победа над взбунтовавшимся модулем искусственного интеллекта под названием «Аид».

Теперь Элой задалась целью полностью восстановить «Новый рассвет» во избежание дальнейших катастрофических поломок. Вооружённая мощным высокотехнологичным копьём и древним устройством для расшифровки данных, она странствует по миру, останавливаясь лишь там, где нужна её помощь.

ТАЛАНА ХАН ПАДИШ

Падение безумного Короля-Солнца стало для народа Карха новым началом. Движение сопротивления, поднятое родным сыном Джирана, Авадом, покончило с тиранией и открыло век дружбы с другими племенами.

Именно тогда Талана, дочь погибшего Ястреба Солнца Талавада Падиша, вступила в Дом Охотников. Но пришла она туда не за богатством или славой. Девушка хотела сама добиться высшего титула в гильдии, чтобы увековечить память о своей семье и об их отважной жертве.

Поначалу она столкнулась с унижениями со стороны приверженцев былых порядков. Но при поддержке Элой Талана убила легендарного громозева по имени Углебрюх и этим заслужила право стать Ястребом Солнца. Позднее новый лидер Дома помогла Элой одолеть Аида в битве за Меридиан.

Талана быстро восстановила записи о заслугах отца и брата и реформировала гильдию, открыв её двери для всех племён. Но впереди ждут новые испытания. Осколки прежнего режима не желают уходить во тьму забвения, и всё чаще в Меридиане звучат перешёптывания о невиданных кошмарных машинах.

Талане Хан Падиш казалось, что она достигла цели всей жизни. Но внезапно оказалось, что воздание почестей погибшим родным — это лишь первая глава её истории...





«МЕРИДИАН СПАСЁН,
„ЗАТМЕНИЕ“ РАЗБИТО,
АИД ОСТАНОВЛЕН».

«ЗЛОЙ ПРИНЕСЛА
НАМ ПОБЕДУ В БИТВЕ
НА ПЛАМЕНИ».

ХВАЛА
СОЛНЦУ,
НАКОНЕЦ-ТО
МИР!

ВСЁ
КОНЧЕНО!



ТОЙ
НОЧЬЮ.

ДО СИХ ПОР
НЕ ВЕРИТСЯ, ЧТО Я
В МЕРИДИАНЕ.

ДУМАЕТЕ
ЗАДЕРЖАТЬСЯ?
ИЛИ ВЕРНЁТЕСЬ
В СВОИ С^ВЯЩЕ-
Н^ЫЕ ЗЕМЛИ?

ЗАВИ-
СИТ ОТ ТОГО,
БУДУТ ЛИ НАМ
РАДЫ КАРХА.

КОРОЛЬ-СОЛНЦЕ УЖ ТОЧНО
БУДЕТ! ПОВЕРЬ, ОН-ТО ЗНАЕТ,
КТО ЕГО ДРУЗЬЯ.

НАША
СПАСИТЕЛЬНИЦА,
ПОХОЖЕ, КУДА-ТО
УСКОЛЬЗНУЛА,
ВАША ЛУЧЕЗАР-
НОСТЬ,

«УСКОЛЬЗ-
НУЛА, НО
НЕ ОТ МЕНЯ».

«ОНА ПРИНЕСЛА
НАМ МИР, НО
ДЛЯ СЕБЯ САМОЙ
ПОКОЯ НЕ НАШЛА».

«ТОГДА Я ЕЩЁ НЕ
ПОНИМАЛА, ПОЧЕМУ».

«ВЕДЬ ОНА СДЕЛАЛА ТО,
ЧТО ДОЛЖНА БЫЛА».

ЭЛОЙ?

НЕДЕЛИ СПУСТЯ.

«КАК И Я».



«...ЯСТРЕБОМ БРАНОМ ХАНОМ
ПАДИШЕМ, ДОРОГИМ БРАТОМ, И
ЯСТРЕБОМ СОЛНЦА ТАЛАВАДОМ
ПАДИШЕМ, ЛЮБИМЫМ ОТЦОМ.»



«Я ПОЧТИЛА
ПАВШИХ,
СТАЛА ЯСТРЕ-
БОМ СОЛНЦА,
И ТЕПЕРЬ...»

ВХОД РАЗ-
РЕШЁН ТОЛЬКО
ЧЛЕНАМ ДОМА,
КИРАН. ТЫ ЭТО
ЗНАЕШЬ.

А Я,
ПО-ТВОЕМУ,
КТО?!



«НУ ЧТО ЕЩЁ?»

НО ТВОИ
ПРИЯТЕЛИ В ДОМЕ
НЕ СОСТОЯТ. Я ПО-
ЗОВУ ЯСТРЕБА
СОЛНЦА.

ПОГОДИ...
ОНА **ЗДЕСЬ?**

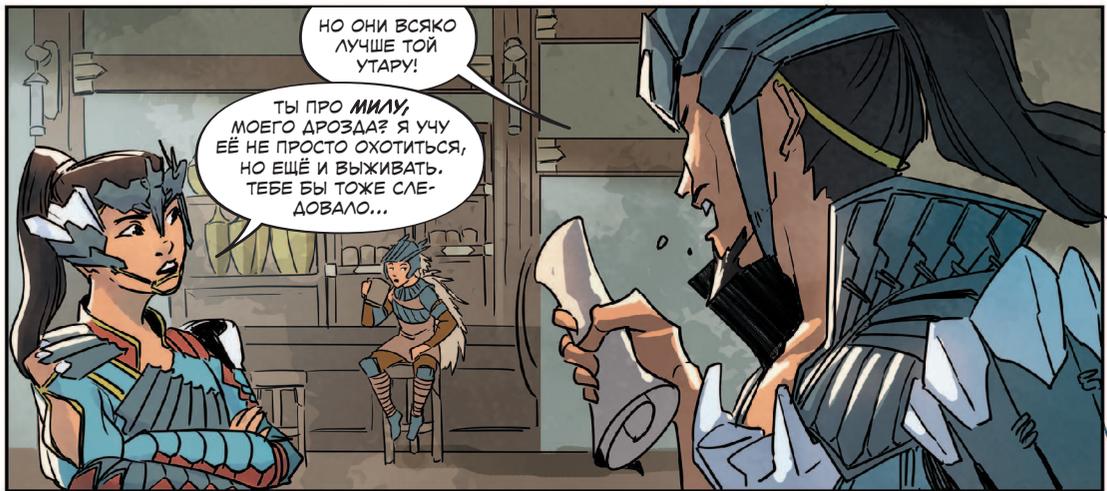


Я ВСЕГДА
ЗДЕСЬ.

ТВОЙ ЗАНУДА
ЛИГАН ОТКАЗЫВАЕТСЯ
ВЫДАВАТЬ МНЕ КОН-
ТРАКТ ИЗ **СВЕТА ЗАРИ**.
ДЕРЕВНЯ МЕЛКАЯ,
ДЕЛО ПЛЁВОЕ, МЫ
ЛЕГКО ЕГО...



ДОВОЛЬНО. ВИДЕЛА Я
ВАС В ДЕЛЕ. ТЫ САМ, МОЖЕТ,
И НЕ УЖАСЕН, НО ТВОИ «ЗНАТ-
НЫЕ» ДРУЖКИ ДАЖЕ ГЛАЗ
У **РЫСКАРЯ** ВРЯД ЛИ
ОТЫЩУТ.



НО ОНИ ВСЯКО
ЛУЧШЕ ТОЙ
УТАРУ!

ТЫ ПРО **МИЛУ**,
МОЕГО ДРОЗДА? Я УЧУ
ЕЁ НЕ ПРОСТО ОХОТИТЬСЯ,
НО ЕЩЁ И ВЫЖИВАТЬ.
ТЕБЕ БЫ ТОЖЕ СЛЕ-
ДОВАЛО...



ДА ЧТО ЖЕ СТАЛО
С НЕКОГДА ВЕЛИКИМ
ДОМОМ ОХОТНИКОВ
КАРХА?! ПО ПРАВУ
РОЖДЕНИЯ МЫ
ТРЕБУЕМ...



ПО ПРАВУ РОЖДЕ-
НИЯ? ТВОИ «ВЕЛИКИЕ
АРИСТОКРАТЫ» ХОРОШИ
ТОЛЬКО В ЛИЗО-
БЛОДСТВЕ!

А ЧТО ТЫ? МОЙ
ОТЕЦ ЗАСЛУЖИЛ
ТИТУЛ, **СЛОЖИВ**
ГОЛОВУ ЗА СВОИ
УБЕЖДЕНИЯ.
ТВОЙ ЖЕ ПРОСТО
КУПИЛ ЕГО
НА ТОРГАХ!



ТЫ ПОЖАЛЕ-
ЕШЬ ОБ ЭТИХ
СЛОВАХ.

СОМНЕ-
ВАЮСЬ.



ЯСТРЕБ СОЛНЦА
ПРОСТО ХОЧЕТ ОГРАДИТЬ
ВАС ОТ ТРАВМ НА ОХОТЕ.
ВЫ ЖЕ ПРЕКРАСНО ЭТО
ПОНИМАЕТЕ.

РАЗУМЕЕТСЯ,
ВАША ЛУЧЕЗАР-
НОСТЬ.

А СЕЙЧАС
Я БЫ ХОТЕЛ КОЕ-
ЧТО ОБСУДИТЬ...



КОНЕЧНО.
МЫ УЖЕ
УХОДИМ.

ЕЩЁ
УВИДИМСЯ,
ТАЛАНА.

КАКОЕ ДЕЛО
ПРИВЕЛО ВАС
СЮДА, ВАША ЛУЧЕ-
ЗАРНОСТЬ? ТОЛЬКО
НЕ ГОВОРИТЕ, ЧТО
СНОВА РЫСКАРИ
У ВОРОТ.



НЕ ВОЛНУЙТЕСЬ. ПОД ВАШИМ
НАЧАЛОМ ЗДЕСЬ МНОГОЕ
ИЗМЕНИЛОСЬ К ЛУЧШЕМУ...
С ВАШЕЙ ПРОНИЦАТЕЛЬНО-
СТЬЮ ВСЕМУ ДОМУ СОЛНЦА
ВОССИЯЕТ ЯРКОЕ
БУДУЩЕЕ.



МНЕ НУЖЕН
ОСОБЫЙ СОВЕТНИК
ПО ВОПРОСАМ
ВОССТАНОВЛЕНИЯ
МЕРИДИАНА.

ИМ МОГЛИ БЫ
СТАТЬ ВЫ. РАДИ
БУДУЩЕГО, ЧТО
СКАЖЕТЕ?