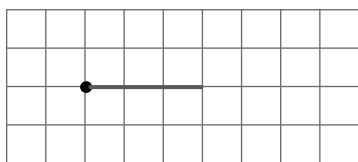
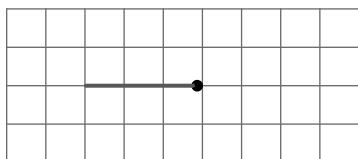


Обозначения действий при выполнении заданий

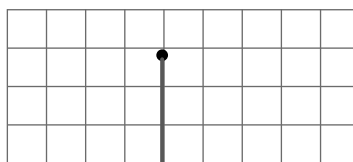
3 вправо — 3 клетки вправо



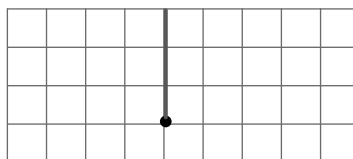
3 влево — 3 клетки влево



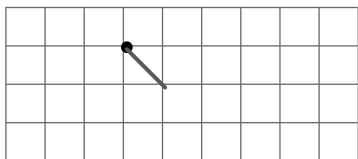
3 вниз — 3 клетки вниз



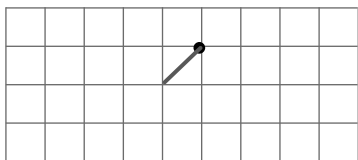
3 вверх — 3 клетки вверх



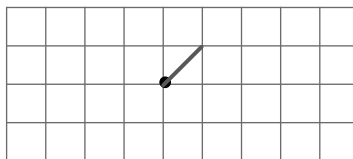
Наискосок вправо вниз —
1 клетка наискосок вправо вниз



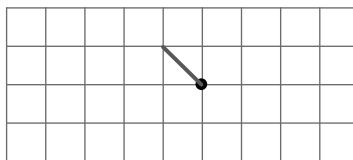
Наискосок влево вниз —
1 клетка наискосок влево вниз



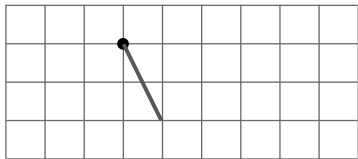
Наискосок вправо вверх —
1 клетка наискосок вправо вверх



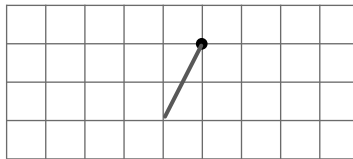
Наискосок влево вверх —
1 клетка наискосок влево вверх



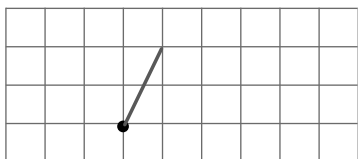
По диагонали: 1 вправо и 2 вниз;



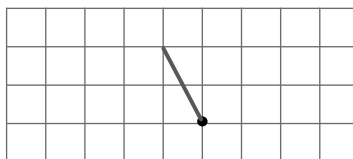
По диагонали: 1 влево и 2 вниз;



По диагонали: 1 вправо и 2 вверх;

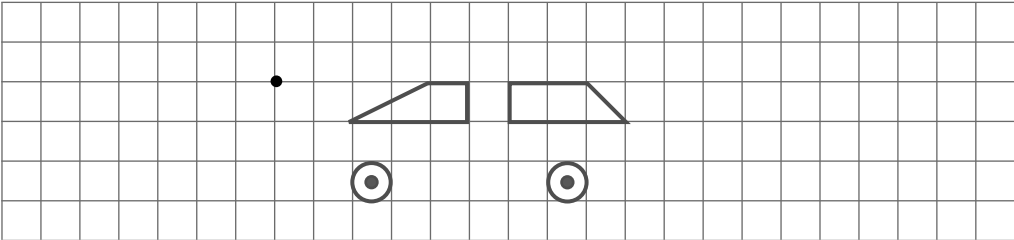


По диагонали: 1 влево и 2 вверх.

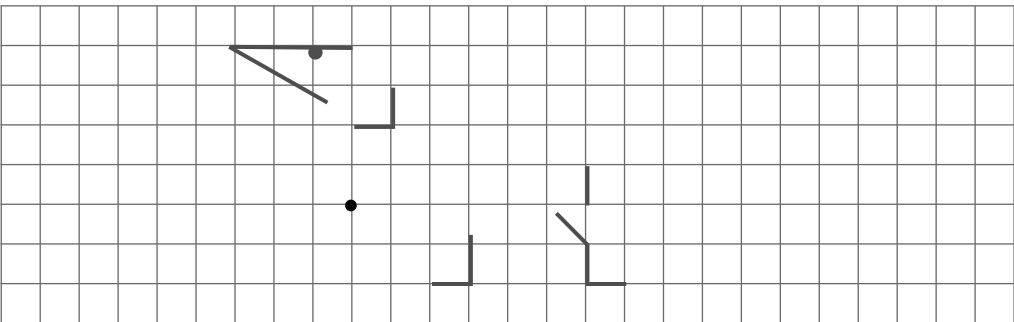


- Обведи элементы картинки. Нарисуй контур картинки по заданному алгоритму. Раскрась.

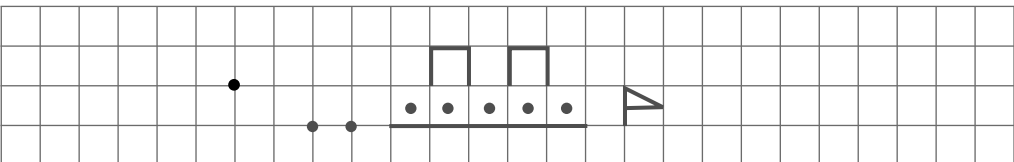
Машина: 2 вправо, 1 наискосок вправо вверх, 5 вправо, 1 наискосок вправо вниз, 1 вправо, 2 вниз, 10 влево, 2 вверх.



Такса: 2 вверх, 1 влево, по диагонали: 1 вправо и 2 вверх; 1 вправо, 1 вниз, 1 наискосок вправо вниз, 7 вправо, 1 наискосок вправо вверх, по диагонали: 1 вправо и 2 вниз; 1 вниз, 1 наискосок влево вниз, 1 вниз, 1 влево, 1 вверх, 1 наискосок влево вверх, по диагонали: 4 влево и 1 вниз; 1 вниз, 1 влево, 1 вверх, 1 наискосок влево вверх.

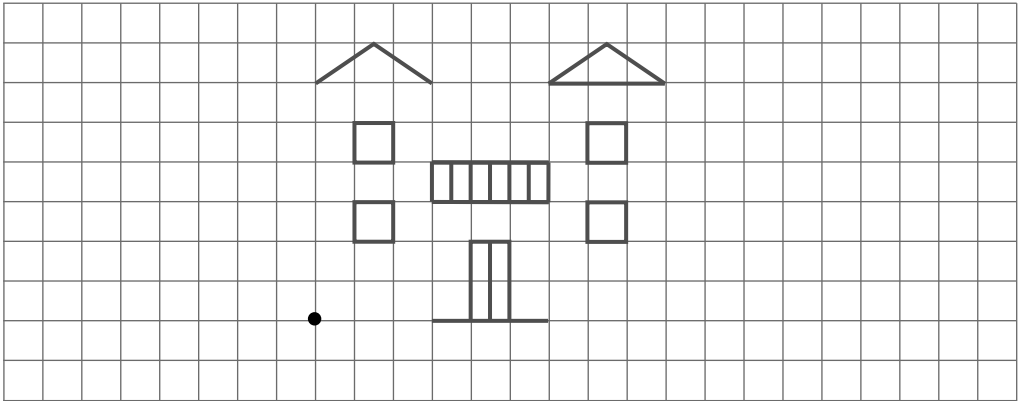


Пароход: 3 вправо, 1 наискосок вправо вниз, 1 вверх, 5 вправо, 1 вниз, 2 вправо, 1 вниз, 9 влево, по диагонали: 2 влево вверх.

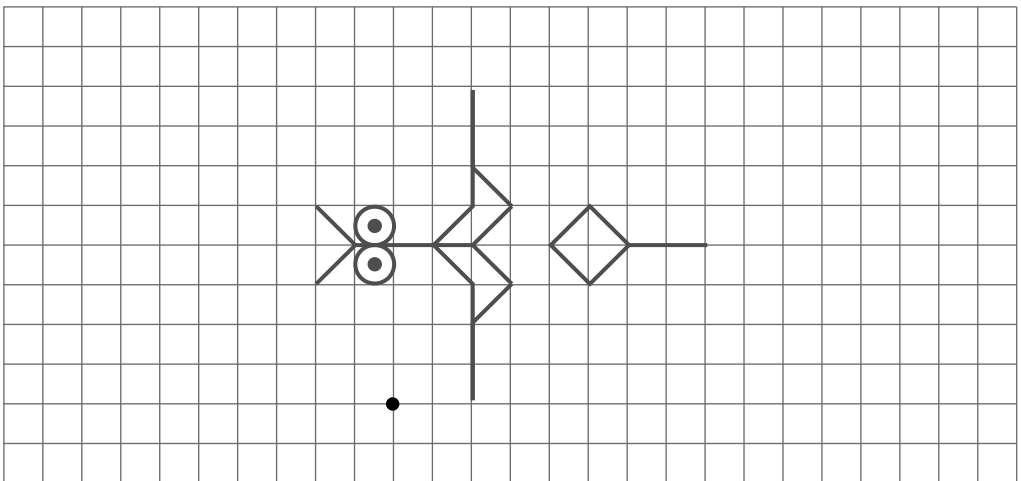


- Обведи элементы картинки. Нарисуй контур картинки по заданному алгоритму. Раскрась.

Домик: 6 вверх, 3 вправо, 2 вниз, 3 вправо, 2 вверх, 3 вправо, 6 вниз, 3 влево, 3 вверх, 3 влево, 2 вниз, 3 влево.

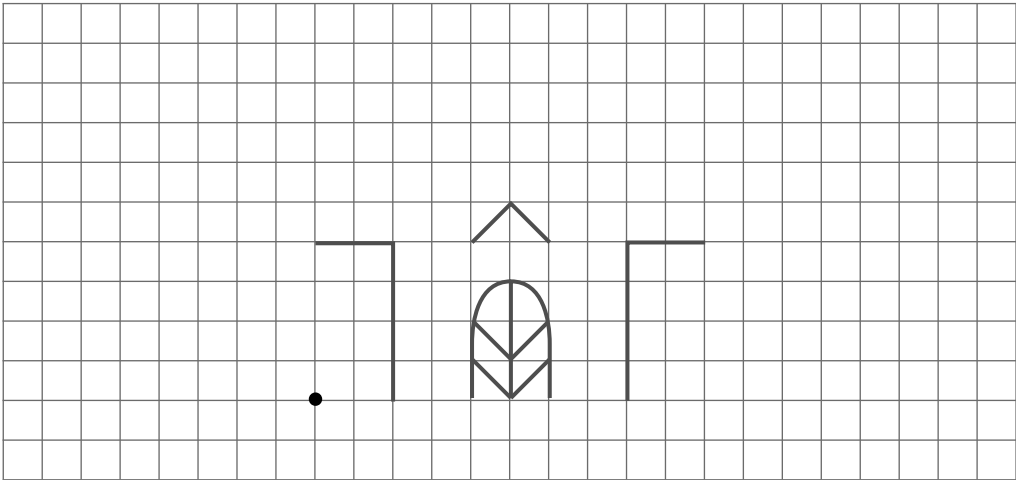


Стрекоза: 3 вверх, 1 наискосок вправо вверх, 1 наискосок влево вверх, 3 вверх, 1 наискосок вправо вверх, 1 наискосок вправо вниз, 1 наискосок вправо вверх, 1 наискосок вправо вниз, 2 вниз, 1 наискосок влево вниз, 1 наискосок вправо вниз, 1 наискосок влево вниз, 1 наискосок вправо вниз, 2 вниз, 1 наискосок влево вниз, 1 наискосок влево вверх, 1 наискосок влево вниз, 1 наискосок влево вверх.



- Обведи элементы картинки. Нарисуй контур картинки по заданному алгоритму. Раскрась.

Замок: 4 вверх, 1 наискосок вправо вверх, 1 наискосок вправо вниз, 1 наискосок вправо вверх, 1 наискосок вправо вниз, 2 вверх, 1 наискосок влево вверх, 2 вверх, 1 наискосок вправо вниз, 1 наискосок вправо вверх, 1 наискосок вправо вниз, 1 наискосок вправо вверх, 2 вниз, 1 наискосок влево вниз, 2 вниз, 1 наискосок вправо вверх, 1 наискосок вправо вниз, 1 наискосок вправо вверх, 1 наискосок вправо вниз, 4 вниз, 10 влево.



Крепость: 2 вверх, 1 наискосок вправо вверх, 2 вверх, 1 наискосок влево вверх, 1 вверх, 4 вправо, 1 вниз, 1 наискосок влево вниз, 1 вниз, 3 вправо, 2 вверх, 3 вправо, 6 вниз, 3 влево, 1 вверх, 2 влево, 1 вниз, 4 влево.

