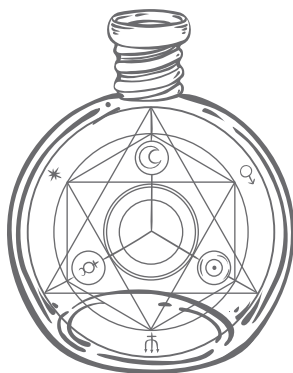


Глава 1

Основные законы и правила



В этой главе я расскажу об основных магических законах и попытаюсь донести до вас, что из себя представляет магия.

Не старайтесь понять все и сразу, понимание — вещь, приходящая со временем.

Так что же такое магия?

🔑 **Магия** — это способность личности или группы личностей изменять окружающий мир с помощью проявления неизвестных пока законов природы, которые современная наука не может объяснить или не хочет. Магия — лишь средство достижения цели. Она неосвязаема.

Магия есть во всем, будь это цветение цветов или полет бабочки, она разлита повсюду. Магия не более опасна, чем



нож. И лишь от личности, взявшей в руки нож, зависит, что она с ним будет делать: создаст прекрасное блюдо или уничтожит чужое, спасет чью-то жизнь или заберет ее. Магом может называться только тот человек, который стремится к развитию, а если человек достиг успеха и остановился, то он — не маг. Но успеха можно достичь только постоянной и упорной работой, при этом практикуя и развиваясь как магически, так и духовно.

Развитие мага выглядит примерно так: сначала вы — живое существо, потом, в ходе эволюции, — человек, затем человек, нацеленный на развитие, становится магом, а маг, который стремится к силе и развивается, выходит из колеса сансары, становится богом или покровителем, а далее уже можно стать и создателем. Хочу сразу заметить, что **бог — это не самое высшее существо**, богов много, их называют высшими, и со всеми ними можно взаимодействовать, что, конечно, далеко не просто. Самое высшее существо — это Создатель, о котором мы поговорим позже. В любом человеке есть частица Создателя. Именно эта частица и позволяет нам, людям, менять окружающую реальность с помощью магии.

Конечно, путь мага чрезвычайно сложен, тернист, скучен, и ему обеспечено одиночество. Каждый этап развития разбит на множество подэтапов. Иногда приходится по несколько раз преодолевать один и тот же этап, чтобы усвоить уроки и в конце концов покинуть колесо сансары, а затем переродиться в нечто большее. Эти этапы называются инициациями, о них мы поговорим позднее.

Вначале энергетическая составляющая слаба и неконтролируема, но со временем она развивается и у человека проявляется все больше магических способностей! Каждый человек является индивидуальностью, и у каждого что-то одно получается, а что-то другое — нет, поэтому если у вас что-либо не выходит — не отчаивайтесь и продолжайте пытаться.



Кто обладает магией?

Все обладают возможностью пользоваться магией, но если у вас есть дар предвидения (как, например, это было у меня), это не значит, что вы станете первоклассным магом, это лишь плюс и не более. Всегда помните, что любую предрасположенность нужно развивать, а стать первоклассным специалистом просто потому, что вы «ведьма в пятом поколении», нельзя.

Где-то столетие назад умением пользоваться магией владели лишь некоторые избранные, сейчас же практически каждый человек имеет возможность стать магом. Да, для достижения результата требуются годы практики, но все же.

Техника безопасности и рекомендации

Ниже я привел некоторые рекомендации, которые помогут вам избежать большинства плачевных последствий.

1. Не пытайтесь использовать магию, если вы устали, болеете, голодны или испытываете жажду, ибо это может привести к плачевным последствиям. Конечно, если это не вопрос жизни и смерти.
2. Постоянное использование магии лицами, не достигшими восемнадцати лет, нежелательно. До достижения этого возраста слишком мал запас энергии и опыта. Это правило в очень редких случаях игнорируется, если человек отдает отчет в своих действиях по использованию магии и легко может истратить большую часть энергии, запас которой у взрослых людей в наших реалиях в среднем небольшой, а у молодых людей школьного возраста и подавно. Я бы рекомендовал начинать заниматься энергетикой не раньше чем в шестнадцать-семнадцать лет.



3. При использовании магии необходимо точно указывать цель заклинания и что именно оно должно сделать (защитить, разрушить, найти работу).
4. Сначала думайте, а потом делайте. Этот принцип верен всегда и везде, тем более в магии. Магия — лишь одно из средств достижения цели. Другие средства могут оказаться гораздо лучше и эффективней.
5. При создании заклинания используется все тело, а не только голова и руки. Это правило игнорируется при использовании ментальной магии.
6. Старайтесь, чтобы одежда позволяла свободно двигаться и не содержала слишком много металла и синтетики. И помните, что синтетика не проводит энергию. Если на сильного мага надеть множество одежд из синтетики, то он начнет физически задыхаться.
7. Магия работает через любую линию связи: телефон, интернет, фотографию, телевизор, радио, просто провода. Помните об этом и будьте осторожны, когда отвечаете на звонок. Также не следует просматривать и вглядываться в изображения в интернете.
8. Дети очень чувствительны к магии. Старайся не применять ее при них и без должного опыта использовать магию для воздействия на детей тоже не стоит.
9. Перед практикой поставьте на себя защиту.
10. Никогда не читайте заклинания на непонятном языке, это может быть банальное посвящение во Тьму. Об этом мы поговорим подробно в этой книге.

Магические законы Вселенной

В данном разделе я бы хотел рассказать вам о вселенских законах, которые являются непреложными. Их нарушение



может привести к завязыванию кармических узлов и принести массу проблем в будущем.

1. Закон добровольности

Решение стать магом (ведьмой) или отказаться от магических способностей принимается только добровольно и самостоятельно. Так же добровольно и самостоятельно принимается решение о выборе черного пути в магии. Высшие силы лишь направляют, но не заставляют выбрать один из путей.

2. Закон платы

Ничего нельзя достичь или приобрести, не затратив определенных усилий и ресурсов. Плата может быть различной: энергия, деньги, время, личная жизнь, душа и др. Необходимо соизмерять затраченное и приобретенное.

3. Закон защиты

Каждый, обладающий знанием магии, его предметы, а также его близкие и его жилище находятся под защитой мага. Поэтому причинение любого вреда магу наказывается адекватно проступку. Да и причинить ему вред гораздо сложнее. Так что не слишком огорчайтесь, если у вас все же что-то украли, оскорбили вас или еще как-то причинили ущерб, — обидчик будет обязательно наказан кармой и без вашего участия. Наказание последует неотвратимо, но не всегда мгновенно. Сила и скорость наказания зависят только от кармы. Наказываются прямое и косвенное оскорбление, кража, нападение, угроза нападения, причинение любого вреда, действие без согласования с магом, направленное на него или его имущество, уничтожение имущества мага или его самого. Ругательство, направленное конкретно в адрес мага, является нападением, и он (она) вправе ответить по своему усмотрению. Часто это не боевое заклинание, но с весьма интересным эффектом.



4. Закон клятвы

Любая клятва или обещание, данные вами или вам, обязательны к исполнению, поэтому трижды подумайте, прежде чем клясться, и правильно формулируйте клятву. Неисполнение договора, нарушение клятвы и ложь, приводящие к разрушению вашей внутренней вселенной, наказуемы.

Будьте аккуратнее с этим законом. Лишиться возможности быть магом и стать никем в глазах высших очень неприятно.

5. Закон знания

Понимание и знание дает контроль. Чем больше известно об объекте, тем проще им управлять. Знание — это власть.

6. Закон самопознания

Маг, не имеющий знания о себе, не сможет получить знание о других существах и объектах. В первую очередь — познай себя. Чем больше вы познаете себя, тем лучше познаете окружающий вас мир и сильнее сможете влиять на него.

7. Закон причины и эффекта

Точно то же действие, произведенное при точно таких же условиях, приведет к точно такому же результату. Поэтому мало кто сможет отказаться от проверенного временем ритуала.

8. Закон синхронизации

Два и более события, случающихся одновременно, — это более чем совпадение. Очень редко одни события происходят изолированно от других. Это всегда не чистая случайность.

9. Закон ассоциации

Если объекты имеют общие элементы, то они взаимодействуют через эти элементы. Управляя элементами



одного объекта, можно управлять элементами другого объекта.

10. Закон подобия

Наличие физического, астрального или ментального образов объекта обеспечивает контроль над ним. Обладая моделью или фотографией цели, можно получить власть над целью и осуществлять воздействие на нее.

11. Закон соприкосновения

Объекты, бывшие друг с другом в физическом, ментальном или астральном контакте, продолжают взаимодействовать и после разъединения. Обладание частью объекта (кровь, волосы и др.) дает лучшую контактную связь. Я бы даже сказал, превращает человека в раба. Поэтому использовать в ритуале кровь, волосы и другие ваши «части» нельзя.

12. Закон имени

Знание полного и истинного имени объекта или процесса дает контроль над ним. Знание **истинного** имени означает, что вы получили полное знание его природы. Знание обычного имени или названия объекта дает лишь частичный контроль над ним.

13. Закон силы слова

Существуют слова, способные изменить внутреннюю и внешнюю реальность того, кто их произносит. Их сила может заключаться как в звучании, так и в значении. И за каждое сказанное вами слово вы несете ответственность.

14. Закон персонификации

Любой феномен (смерч, огонь и др.) допустимо считать живым, и он может обладать личностью.

15. Закон обращения внутренний

Можно установить связь между процессами внутри и снаружи себя; вызвав внутреннее изменение, можно изменить внешний мир.



16. Закон обращения внешний

Можно установить связь между процессами внутри и снаружи кого-либо или чего-либо; вызвав внешнее изменение, можно изменить внутреннее изменение кого-либо или чего-либо.

17. Закон идентификации

Можно через максимальную идентификацию себя с другим объектом действительно стать этим объектом, вплоть до обладания его знаниями и манипулирования его силой. Но при этом можно так и не стать самим собой после окончания сознательной идентификации.

18. Закон личной вселенной

Любое существо свободно и способно создать свою собственную вселенную, которая никогда не будет полностью идентична вселенной другого существа. Так называемая реальность — это совокупность мнений существ об их собственных и чужих вселенных.

19. Закон бесконечности вселенных

Абсолютное число вселенных, в которых были бы отражены все возможные комбинации феноменов, — это бесконечность. Возможно *всё*, хотя некоторые вещи более вероятны, чем другие.

20. Закон прагматизма

Если спектр убеждений позволяет существу выжить и достичь цели, то такие убеждения (поведение) верны. То, что работает, верно. Но то, что не срабатывает, не обязательно неверно. Возможно, просто не созданы подходящие условия.

21. Закон истины и лжи

Можно нарушить истину, если это необходимо для понимания или действия в специальной ситуации и не приводит к краху личной вселенной.



22. Закон синтеза

Синтез двух и более противоположных спектров дает новый спектр, который будет правдивее каждого из исходных. Это не компромисс, а что-то новое и большее.

23. Закон полярности

Любой спектр данных может быть разделен по крайней мере на две противоположности, каждая из которых будет содержать суть другой внутри себя.

24. Закон противоположности

Противоположный спектр содержит информацию о другом спектре, то есть располагает информацией о том, чем сам не является. Контролирование противоположного спектра позволяет контролировать искомый спектр.

25. Закон динамического баланса

Чтобы выжить и иметь силу, нужно поддерживать каждый аспект своей вселенной в соответствии с динамическим балансом любого другого аспекта Вселенной.

26. Закон извращения (закон Мёрфи)

Если что-либо может развиваться неправильно, это так и будет происходить, причем в наиболее раздражающей и причиняющей максимальный вред манере. Нравится вам это или нет, но природа имеет право на чувство юмора.

27. Закон единства

Любой феномен существования связан прямо или косвенно с любым другим в прошлом, настоящем и будущем. Поэтому изменение любого феномена требует усилий не только в настоящем, но и в прошлом и будущем (придется изменять и его связи).

28. Закон эффективности

Чем быстрее требуется наступление эффекта заклинания, тем больше энергии необходимо затратить для достижения того же эффекта.



29. Закон неопределенности

Ни одно событие не может быть предсказано с абсолютной точностью одним предсказателем. Либо точная дата будущего события, либо точное место будущего события и его обстоятельства. Одновременно и то и другое точно предсказать невозможно. Всегда существует определенная погрешность. Чем больше точность определения даты будущего события, тем меньше точность определения места будущего события и его обстоятельств, и наоборот.

30. Закон точности предсказаний

Только группа предсказателей может точно предсказать событие, если их предсказания будут одновременными и независимыми, и то не всегда.

31. Закон изменения предсказанного будущего

Изменить предсказанное будущее способен любой человек.

32. Закон стабильности будущего

Большую часть предсказанного будущего изменить невозможно, если вы уже подошли к развилке дороги судьбы.

33. Закон сохранения энергии

Затратив определенную энергию, вы всегда получаете ее эквивалент в виде опыта и новых знаний, материальных (денежных) ресурсов и других видов энергии (жизненной, удачи и т. д.).

34. Закон развития

То, что нас не убивает, делает нас сильнее. Нет худа без добра. Любое действие, направленное во вред, вызывает противодействие и, если не уничтожает, способствует получению новой информации и развитию.

35. Закон изменения

Любой ритуал или любое заклинание можно сократить или изменить, не изменяя получаемого результата. Конечно, при опытности мага.