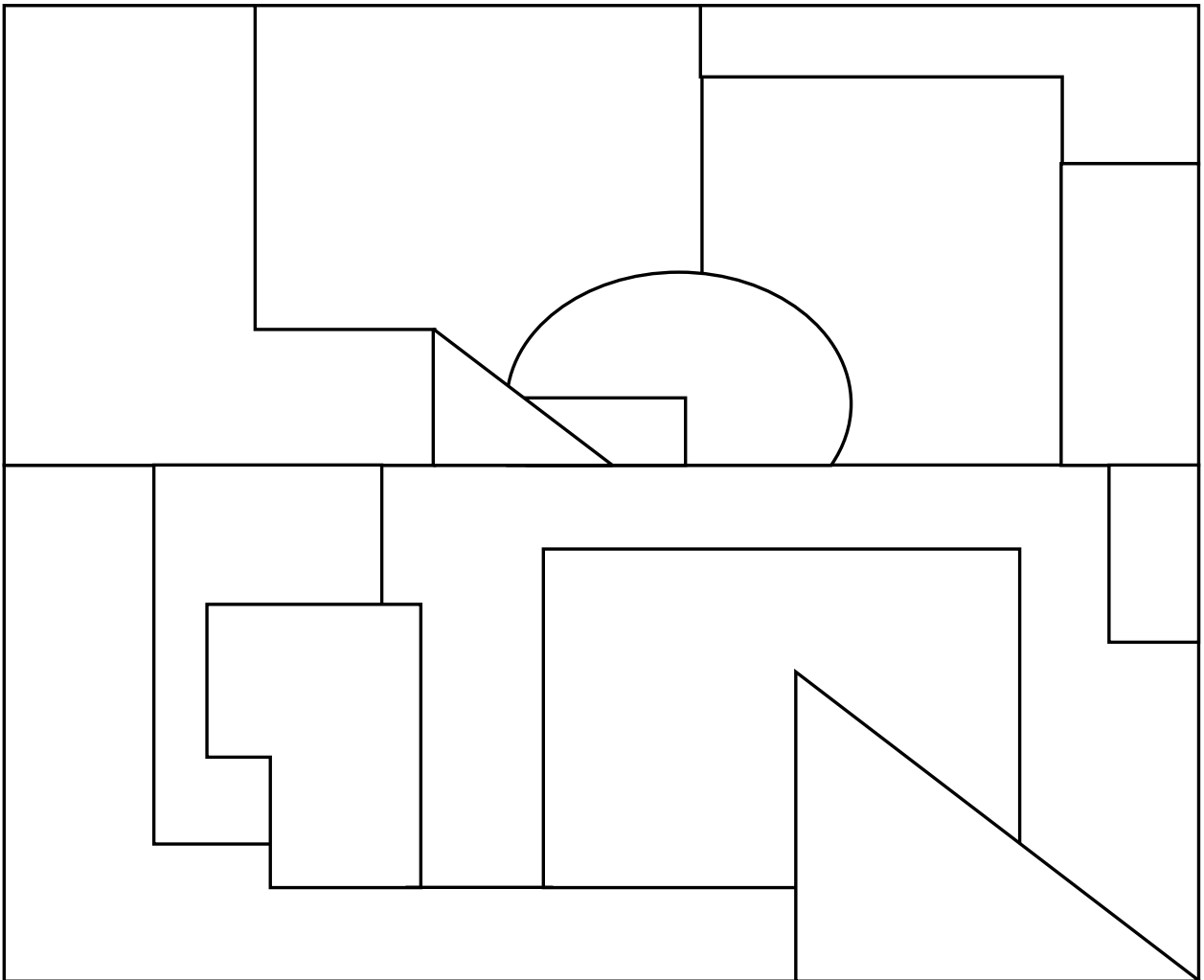
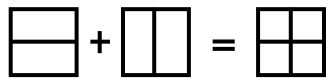
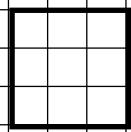
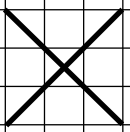
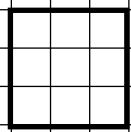
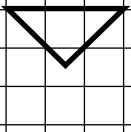
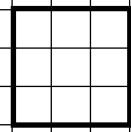
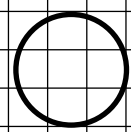
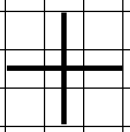
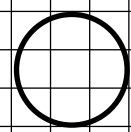
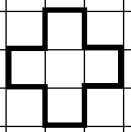
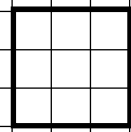


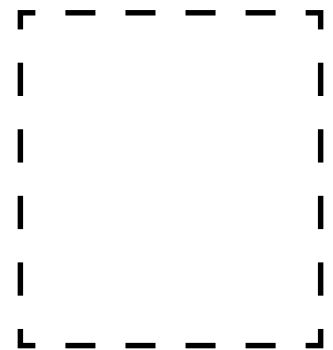
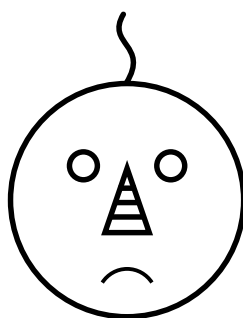
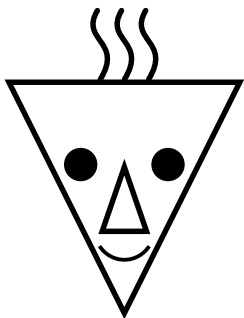
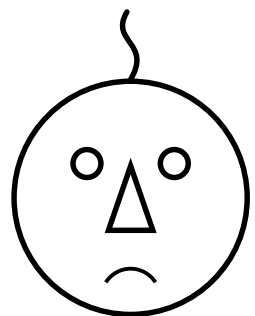
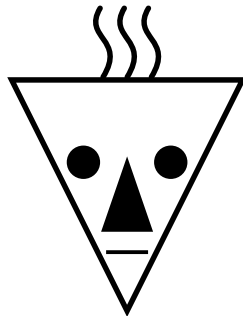
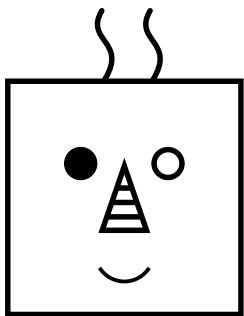
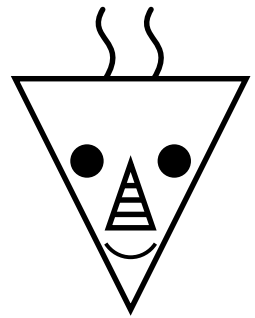
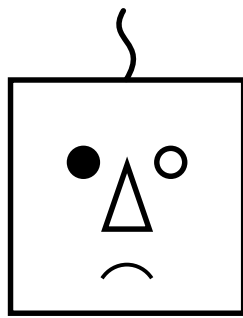
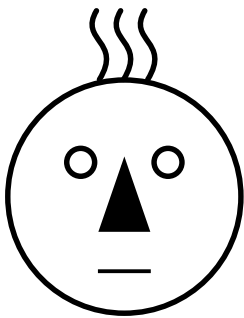
- Раскрась рисунок, соблюдая два условия:
 1. Пользуйся только четырьмя цветами.
 2. Фигуры одного цвета не должны соприкасаться.



● Реши примеры. Образец: 

	+		=				=	
	+		=				=	

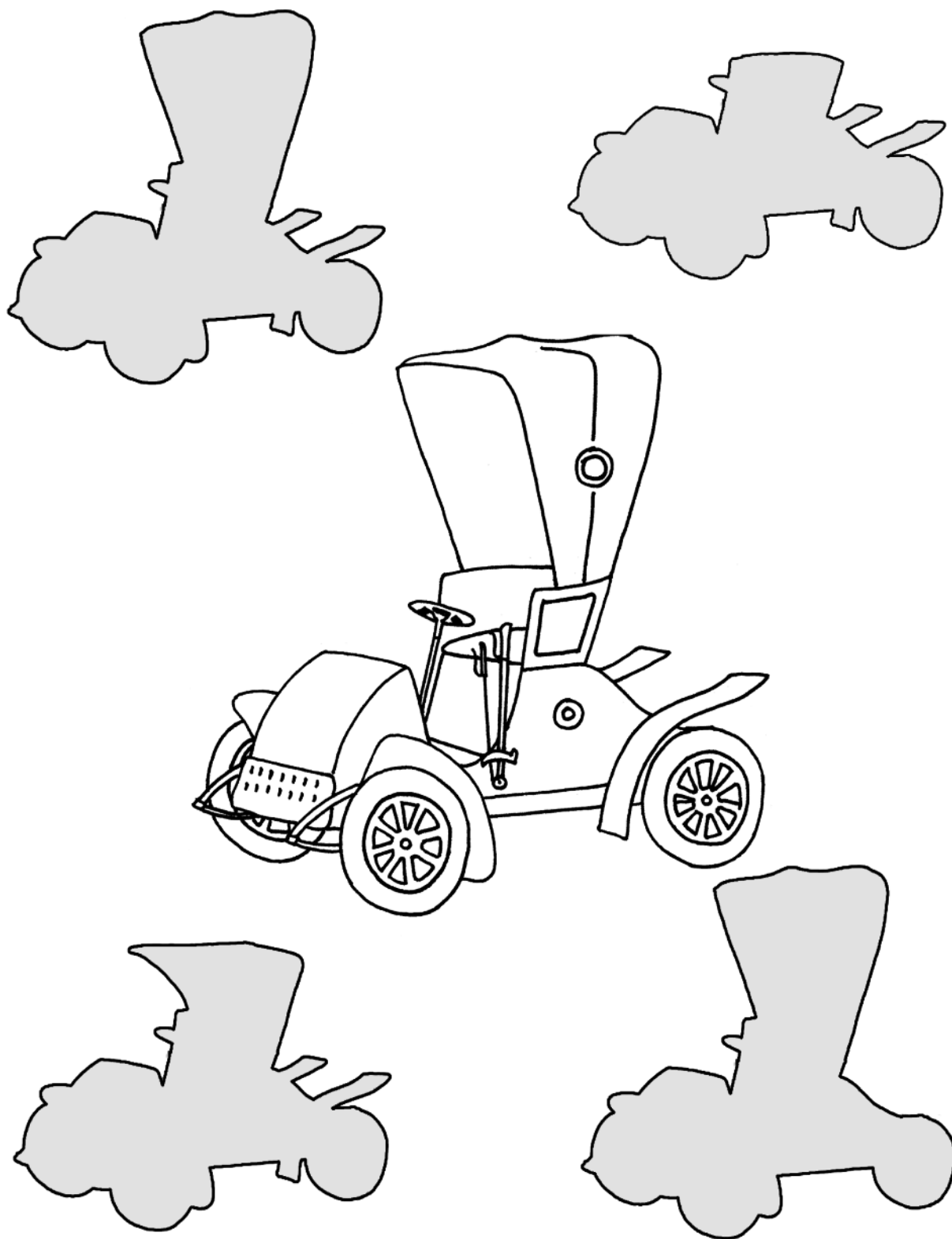
● Найди закономерность и нарисуй в рамке нужную картинку.



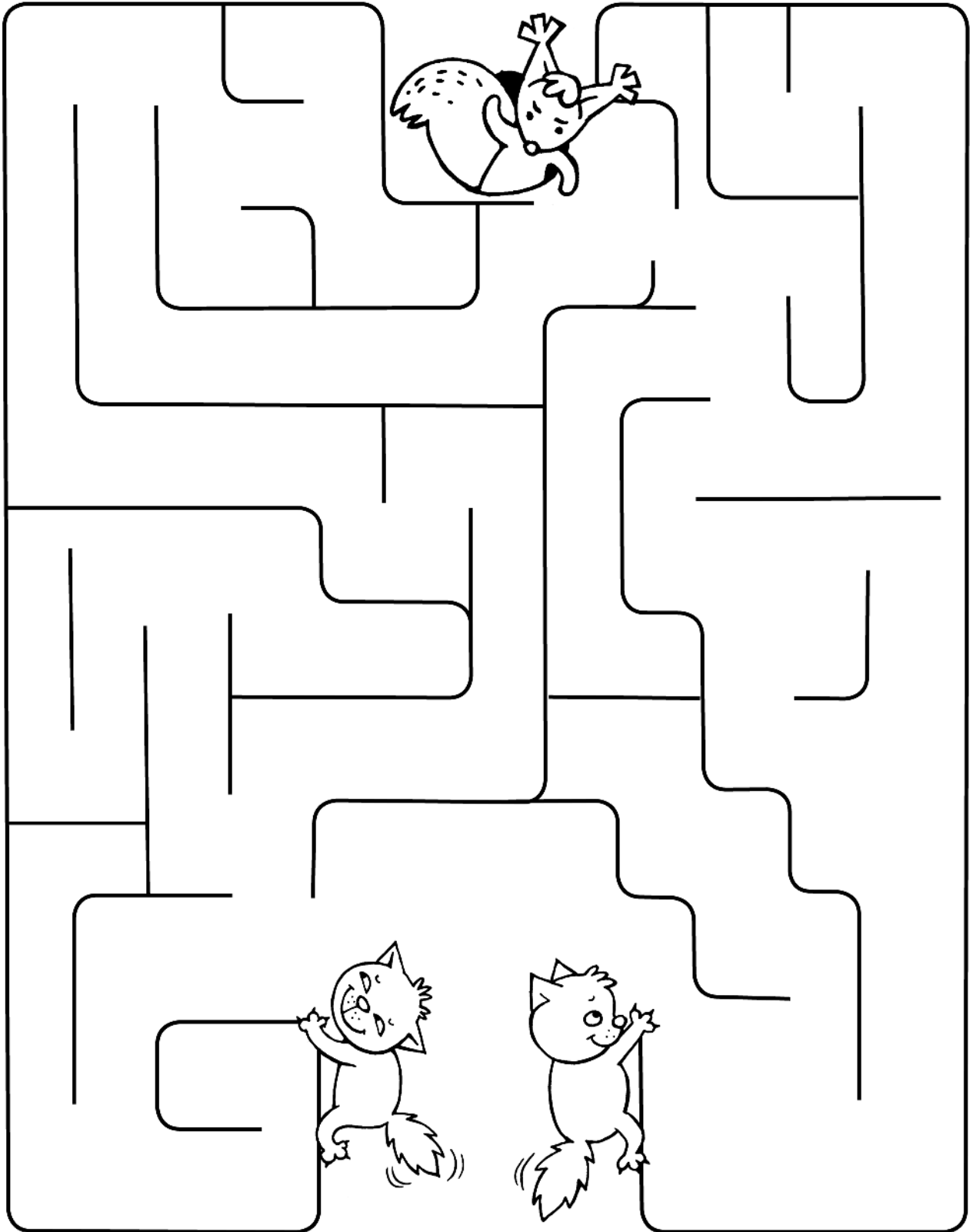
● Реши примеры.

	+		=				+		=	
	+		=				+		=	

● Найди настоящую тень автомобиля.

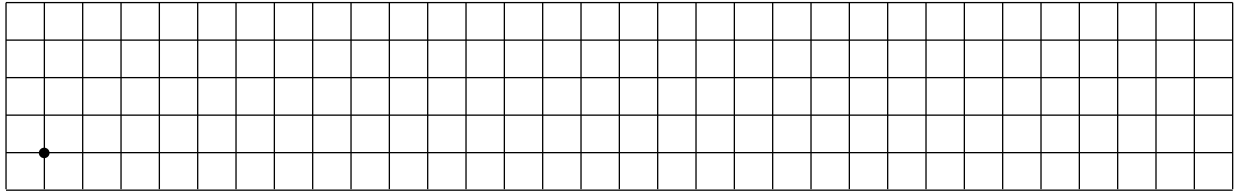


- Помоги котят-непоседам пройти лабиринт и встретиться с бельчонком.

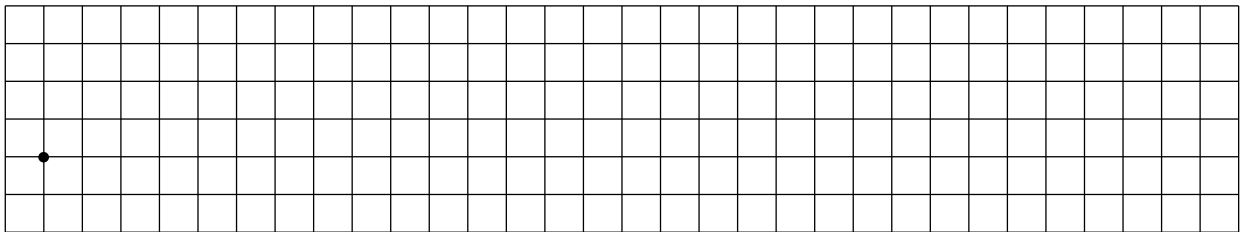


● Выполни графические диктанты.

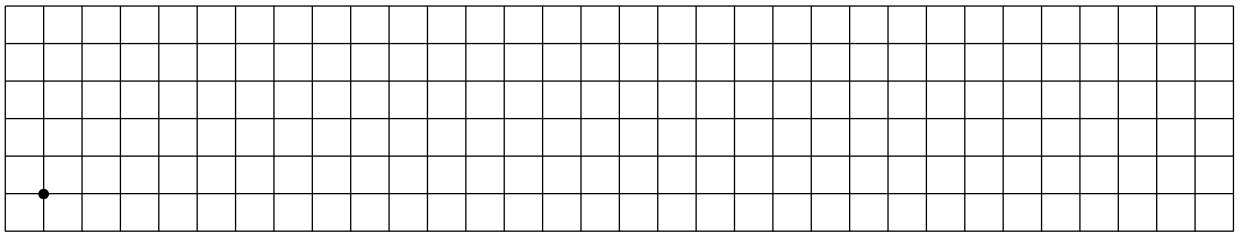
1 клетка вправо, 3 вверх, 1 вправо, 3 вниз, 1 вправо, 1 вверх, 1 вправо, 1 вверх, 1 вправо, 1 вниз, 1 вправо, 1 вниз, 1 вправо и т. д. (продолжи узор самостоятельно).



1 клетка вправо, 1 вверх, 1 вправо, 2 вверх, 2 вправо, 1 вниз, 1 влево, 1 вниз, 2 вправо, 1 вниз, 1 вправо, 1 вниз, 1 вправо, 1 вверх, 1 вправо и т. д. (продолжи узор самостоятельно).



1 клетка вверх, 1 вправо, 2 вниз, 1 вправо, 1 вверх, 1 вправо, 1 по диагонали влево вверх, 1 по диагонали вправо вверх, 1 по диагонали вправо вниз, 1 по диагонали влево вниз, 2 вправо и т. д. (продолжи узор самостоятельно).



● Перерисуй собачку по клеточкам.

