

УДК 004.9
ББК 77.056с.я92
К59

*First published in Great Britain 2018, by Egmont UK Limited
The Yellow Building, 1 Nicholas Road
London W11 4AN*

*Written by Alexander Cox
Edited by Craig Jelley
Designed by Joe Bolder, John Stuckey, and Andrea Philpots
Cover design by Sam Ross*

Shutterstock.com image credits: khuruzero, Just2shutter, ArtSimulacra, robtek, Zakharchuk

*© 2018 Roblox Corporation.
"Roblox", the Roblox logo, and "Powering Imagination" are among the Roblox registered
and unregistered trademarks in the U.S. and other countries.*

*All statistics featured in this book were based on information publicly available
on the Roblox platform and were correct as of March 2018.*

All rights reserved.

ROBLOX

Кокс, Александр.

К59 Roblox. Путешествие по играм : [комиксы] / Александр Кокс ; пер. с англ. М. Сергеевой. – Москва : Издательство АСТ, 2020. – 72 с. – (Roblox).

ISBN 978-5-17-115820-0

Откройте для себя новые грани мира Roblox! Книга, которую вы держите в руках, поистине ценна: здесь вы не только узнаете о закулисе Roblox, но и найдете эксклюзивную информацию из первых рук. Вас ждут секреты создания прибыльных проектов лучших игровых разработчиков, обзоры наиболее посещаемых игр, а также полезные лайфхаки от настоящих профессионалов, которые помогут вам покорить самую популярную развлекательную платформу в мире!



УДК 004.9
ББК 77.056с.я92

Литературно-художественное издание
Әдеби-көркем басылым

Для широкого круга читателей

Roblox. Путешествие по играм

Заведующий редакцией *Сергей Тишков*
Ведущий редактор *Ксения Кудаква*
Литературный редактор *Анастасия Ерофеева*
Верстка *Вероники Таратута*

Подписано в печать 10.02.2020. Формат 60x88/8
Усл. печ. л 3.78. Печать офсетная.
Гарнитура Gotham, MinionPro. Бумага мелованная.
Тираж 3000 экз. Заказ №

Произведено в Российской Федерации
Изготовлено в 2020 г.
Изготовитель: ООО «Издательство АСТ»
129085, Российская Федерация, г. Москва, Звездный бульвар, д. 21, стр. 1,
комн. 705, пом. I, этаж 7
Наш электронный адрес: WWW.AST.RU
Интернет-магазин: book24.ru

Общероссийский классификатор продукции ОК-034-2014 (КПЕС 2008);
58.11.1 - книги, брошюры печатные

© Александр Кокс, 2018
Текст и иллюстрации: © 2018 Roblox, Egmont UK Limited
Впервые опубликовано на английском языке в 2018 году
компанией Egmont UK Limited, theYellow building, 1 Nicholas Road,
London, W11 4AN, United Kingdom.
© ООО «Издательство АСТ», перевод на русский язык, 2020

ROBLOX

ПУТЕШЕСТВИЕ ПО ИГРАМ



СОДЕРЖАНИЕ

<i>ПОЗНАКОМЬТЕСЬ С ЧЛЕНАМИ СЕМЬИ ROBLOX</i>	8-9
<i>ROBLOX: ВЗГЛЯД В ПРОШЛОЕ</i>	10-11
<i>ОЧЕРЕДНОЙ УСПЕШНЫЙ ГОД!</i>	12-13
<i>ПЕРВЫЙ ДЕНЬ НА ROBLOX</i>	14-15
<i>ТОП-10 САМЫХ ПОПУЛЯРНЫХ ИГР НА ROBLOX</i>	16-17
<i>ЛЮБИМЫЕ ИГРЫ PIXELATEDCANDY!</i>	18-19
<i>ЭВОЛЮЦИЯ АВАТАРА</i>	20-21
<i>УРОКИ РАЗРАБОТЧИКА: ИГРОВОЙ ДИЗАЙН</i>	22-23
<i>ПЛАТФОРМЫ</i>	24-25
<i>ИГРЫ, КОТОРЫЕ ВЫ МОГЛИ ПРОПУСТИТЬ</i>	26-27
<i>ЛЮБИМЫЕ ИГРЫ RISKYTHEFISHY!</i>	28-29
<i>ГАЛЕРЕЯ ВОООБРАЖЕНИЯ ROBLOX</i>	30-31
<i>САМЫЕ ГОРЯЧИЕ ТРЕНДЫ ROBLOX</i>	32-33
<i>ТОП-10 САМЫХ ПОПУЛЯРНЫХ ИГР НА ROBLOX</i>	34-35
<i>КАЛЕНДАРЬ ROBLOX</i>	36-37
<i>5-Я ЕЖЕГОДНАЯ ПРЕМИЯ VLOXY AWARDS</i>	38-39
<i>ИГРЫ, КОТОРЫЕ ВЫ МОГЛИ ПРОПУСТИТЬ</i>	40-41
<i>ВНУТРИ ГЛАВНОГО ОФИСА ROBLOX</i>	42-43
<i>ТОП-10 САМЫХ ПОПУЛЯРНЫХ ИГР НА ROBLOX</i>	44-45
<i>ИСТОРИЯ ДВУХ RDC</i>	46-47
<i>ВВЕДЕНИЕ В ROBLOX STUDIO</i>	48-49
<i>ТОП-10 САМЫХ ПОПУЛЯРНЫХ ИГР НА ROBLOX</i>	50-51
<i>5-Я ЕЖЕГОДНАЯ ПРЕМИЯ VLOXY AWARDS</i>	52-53
<i>ИГРЫ, КОТОРЫЕ ВЫ МОГЛИ ПРОПУСТИТЬ</i>	54-55
<i>ЛЮБИМЫЕ ИГРЫ WHOVLOXEDWHO!</i>	56-57
<i>ЗНАМЕНИТЫЕ ГОЛОВНЫЕ УБОРЫ: МОДА СКВОЗЬ ВЕКА</i>	58-59
<i>УРОКИ РАЗРАБОТЧИКА: СТРОИТЕЛЬСТВО</i>	60-61
<i>СУВЕНИРЫ ROBLOX</i>	62-63
<i>ТОП-10 САМЫХ ПОПУЛЯРНЫХ ИГР НА ROBLOX</i>	64-65
<i>ИТОГОВАЯ ВИКТОРИНА</i>	66-67
<i>УВИДИМСЯ НА ROBLOX!</i>	68-69

ВВЕДЕНИЕ

В детстве я любил играть в конструктор. Когда собирал автомобили, ракеты, дома и мосты, воображение приносило мне необыкновенное чувство свободы. Когда история Roblox (Роблокса) только начиналась, мы с соучредителем, Erik Cassel (Эриком Касселем), намеревались создать масштабную онлайн-площадку, где можно сыграть с другими пользователями, встретить новых друзей и построить собственную локацию, состоящую из тысяч виртуальных блоков.

Сейчас Roblox эволюционировал и стал еще более захватывающим и «социальным» по сравнению с первой версией, появившейся около десяти лет назад. Платформа расширилась, стала доступна для новых устройств, от смартфонов до гарнитур виртуальной реальности, позволяя пользователям играть где угодно. И мы по-прежнему предоставляем лучшие инструменты для разработки, чтобы вы могли создавать 3D-игры, где нужно справляться со стихийными бедствиями вместе с друзьями, проектировать американские горки, соревноваться в модных конкурсах и многое другое. Но одна вещь осталась неизменной — это радость, которую вы чувствуете от создания чего-то, что могли придумать только вы.

Без дальнейших церемоний оставляю вас наслаждаться путешествием в богатую историю Roblox, после которого наше невероятное сообщество и мир, что мы построили вместе, предстанут перед вами в новом свете.

Искренне ваш,
David Baszucki,
также известный как **Builderman**

