





# ТЫ НУЖЕН ШОРТСВИЛЛУ!



Досточтимые жители Шортсвилла!

Когда-то мы были счастливы, носили роскошные прически и не знали забот. Мы смеялись и веселились. Наши дни проходили в радости. Потом на наш город было наложено заклятие. Гнусные чары лишили нас волос. Мы знаем, кто повинен в этом ужасном злодеянии. Это тот самый Уинстон, проклятый колдун в парике. Пришло время покончить с властью этого лысого негодяя. Мы должны найти и разрушить Колодец заклятий – источник его волшебной силы. Добраться до него сможет не каждый – путь будет долгим и опасным. Колодец стережет ужасный огнедышащий дракон.

Итак, храбрые жители Шортсвилла, я ищу

**ДОБРОВОЛЬЦЕВ, КОТОРЫЕ ГОТОВЫ БРОСИТЬ ВЫЗОВ ДРАКОНУ.**

Если у тебя хватит мужества отправиться в это опасное путешествие, прими участие в турнире Шортсвилла и заслужи право участвовать в походе.

*Бэл П. Фриддей*

Мэр Шортсвилла



# ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ДЛЯ ВСЕХ УЧАСТНИКОВ КВЕСТА

Благодарим за готовность пройти квест дракона и добро пожаловать в страну Дыканор. Вот несколько вещей, которые тебе полезно узнать, прежде чем ты отправишься дальше.

## ТВОЕ МЕСТОНАХОЖДЕНИЕ

Ты в Шортсвилле. Он находится в стране Дыканор, и населяют его обычные люди. Этот городок скован заклятием, которое наложил на него злой волшебник.

## ТВОЙ ВРАГ

Тебе предстоит сразиться с Уинстоном, волшебником, который носит парик. Это завистливый и злобный колдун, который недавно наложил на Шортсвилл заклятие, так что все жители города облысели.

## ТВОЯ МИССИЯ

Цель квеста – найти и разрушить Колодец заклятий, откуда Уинстон черпает свою волшебную силу. Как только источник будет разрушен, чары, опутавшие город, рассеются.

## КОЛОДЕЦ ЗАКЛЯТИЙ

Никто в Шортсвилле не знает точно, где находится этот колодец, но известно, что стережет его ужасный огнедышащий дракон.

## ТВОИ СПУТНИКИ

Вместе с тобой к Колодцу заклятий отправятся три победителя турнира в Шортсвилле. Этот турнир проводится по приказанию Бэга П. Дриббета, мэра Шортсвилла. Состязания скоро начнутся.

## СРОК

В Дыканоре скоро наступит зима, и жителям Шортсвилла, лишившимся волос, будет очень холодно. Ваша миссия должна быть выполнена как можно быстрее.

## ВАШ ПУТЬ

Точный ваш путь неизвестен, но выступаете вы из Шортсвилла, и по дороге вам предстоит посетить много разных мест в Дыканоре. Ниже на странице вы видите карту этой страны. Внимательно изучите ее, прежде, чем отправиться в путь.





# ПЕРГАМЕНТ

Путешествие будет трудным и опасным; чтобы достичь цели, вам понадобится мужество, ловкость и острый глаз. Где бы вы ни оказались, вы найдете клочок пергамента наподобие того, который приведен ниже. В нем содержатся необходимые сведения, которые помогут вам благополучно добраться до следующего этапа квеста.

Ваш враг – Уинстон, злой волшебник в парике



## ОКЕАН СПРУТА



Вы сбежали с корабля и оказались в Океане Спрута, где в каждом гроте и под каждым камнем скрываются странные морские обитатели. Идти пешком по дну – слишком долго и рискованно. Вам надо найти более быстрый и безопасный способ передвижения.



Кто-то уже побывал здесь до вас и оставил небольшую подводную лодку. Если бы вы смогли привести ее в действие, то добрались бы до замка волшебника гораздо быстрее. У лодки не хватает гребного винта. Найди его и ускользни от морских чудовищ.

Где-то в этих местах есть три трубы – выходы канализации из Замка мертвецов. По одной из труб можно попасть в замок, а вот две другие используются для стока нечистот. Сможешь ли ты определить, какая из труб вам подойдет? Найди подсказку на картинке.



В Океане Спрута добывают самые крупные и ценные жемчужины в мире. Найди 8 жемчужин. Они могут пригодиться позже.

Большинство здешних обитателей ядовиты или слишком опасны, чтобы на них охотиться. Крабы съедобны и вкусны, но могут больно вас ущипнуть. Найди 6 крабов.



Это название места, в котором вы находитесь.

Это карта из книги старого мудреца из Шортсвилла. Она подскажет вам, в какой части Дыканора вы находитесь.

Когда придет время, внимательно прочитай все, что написано на пергаменте. Здесь содержатся очень важные сведения.

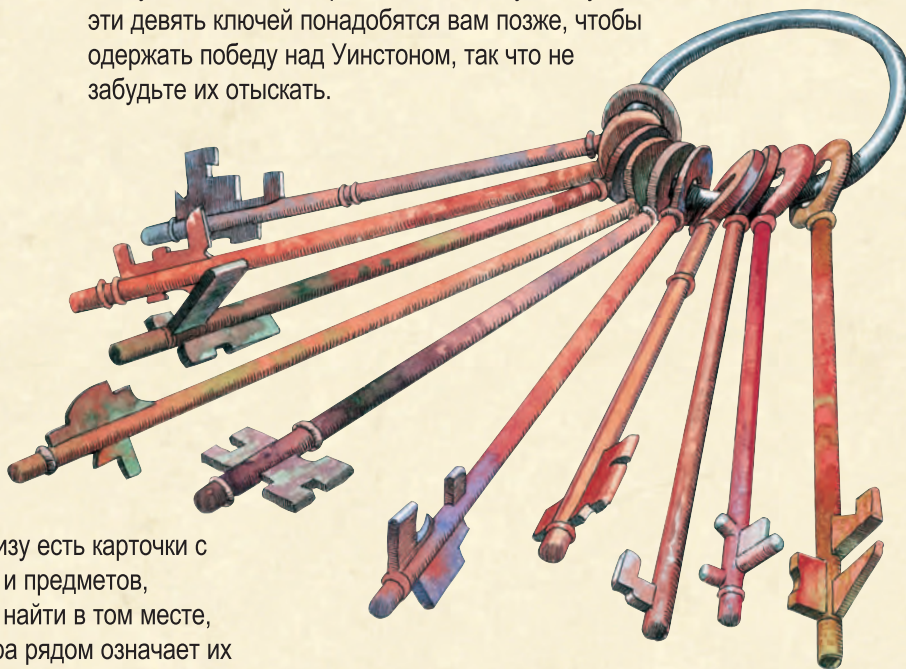
На картинках изображены различные существа или предметы, которых стоит остерегаться в этом месте. Некоторые из них довольно трудно обнаружить, потому что виден лишь небольшой их фрагмент.

На некоторых картинках изображены вещи, которые понадобятся вам позже, или показан путь к следующему участку квеста.

Внизу изображены еда или напитки, которыми вы сможете подкрепить свои силы. Везде, где бы вы ни оказались, вы найдете что-нибудь съедобное

## КРАСНЫЕ КЛЮЧИ

В каждом из мест, где вы побываете по пути к замку волшебника, спрятано по одному ключу. Все эти девять ключей понадобятся вам позже, чтобы одержать победу над Уинстоном, так что не забудьте их отыскать.



## КВАДРАТНЫЕ КАРТОЧКИ

На каждой странице внизу есть карточки с изображением существ и предметов, которые вам предстоит найти в том месте, где вы оказались. Цифра рядом означает их общее количество на большой картинке. Постарайтесь найти их все – это поможет вам развить внимание и наблюдательность и повысит ваши шансы на победу.

Турнир в Шортсвилле начинается. Переверни страницу и узнай, кто отправится вместе с тобой, чтобы сразиться с ДРАКОНОМ.





# ШОРТСВИЛЛ



Жители Шортсвилла собрались здесь, чтобы участвовать в турнире и выбрать трех смельчаков, которые отправятся на битву с драконом. Судьи объявили победителей – самых умных, храбрых и сильных. Они отправятся в путь вместе с тобой. Сможешь отыскать их в этой шумной толпе?



Спрэг носит очки и белую рубашку, на голове у него синяя шляпа с шипами.

Диг всегда улыбается. Он носит маленькую красную шапочку и полосатый джемпер с белым воротником.



На Паг рыжая шляпа и розовое платье в желтый цветочек. Она ненавидит мороженое.



Чтобы не сбиться с пути, вам понадобится книга с картами. Почтенный мудрец, живущий в Шортсвилле, несет ее в левой руке под мышкой. Сможешь ее найти?



В пути вас подстерегает множество опасностей, так что вам надо вооружиться. Сможешь найти 4 меча, 2 топора и 2 щита?



Нельзя же биться с драконом на пустой желудок! Для начала стоит как следует подкрепиться. Найди 7 бутылок с молоком яка, 9 больших бургеров с жуками и 9 вкусных кексов.



10 УЛИТОК



7 РОЖКОВ  
С МОРОЖеныМ



9 ВЕДЕР





22 СУДЬИ



3 ЯКА



6 ПЕРЧАТОЧНЫХ  
КУКОЛ



5 БОКСЕРСКИХ  
ПЕРЧАТОК



# ЗЛОСЧАСТНЫЙ ЛЕС



Первым на пути у вас оказался Злосчастный лес – мрачное и опасное место. Отсюда выходят шесть дорог, но лишь одна из них безопасна. Остальные пять приведут вас к Башне троглодитов, откуда нет спасения. Будьте внимательны, выбирая путь, иначе все будет потеряно. И не доверяйте кроликам!

В башне троглодитов живут дикари. Они охотятся на кроликов, чтобы съесть их на ужин, но вообще-то на вкус им гораздо больше нравятся гномы и люди. Троглодиты всегда нападают сзади, но если вы вовремя их заметите и крикнете “БУУ!”, они испугаются и убегут. Найди всех 12 троглодитов, иначе угодишь им на ужин.



Кролики – жалкие и несчастные создания. Они всегда лгут, и потому у них совсем нет друзей. Кролики знают, какая дорога ведет в безопасное место, но если ты спросишь их об этом, они обязательно укажут неправильный путь. Сможешь найти всех 34 кроликов и нужную дорогу?



В лесу хватает еды, если знаешь, что искать. Найди 9 яблок, 10 грибов и наполни бутылку водой из источника.



9 ПТИЦ

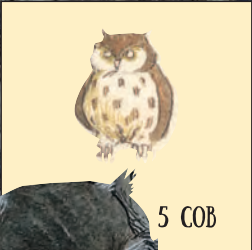


7 ЧЕРВЕЙ



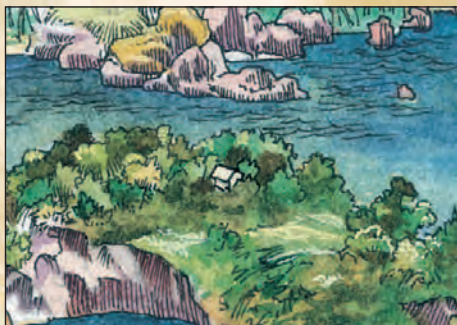
5 КРОТОВ







# ХИЖИНА ДРОВОСЕКА



Вы нашли безопасный путь из Злосчастливого леса и оказались в хижине дровосека. Дровосек очень рассеян, а у него в хижине такой беспорядок, что он ничего не может найти. Несколько недель назад он потерял очень важную вещь – ключ от часов, которые управляют временем.

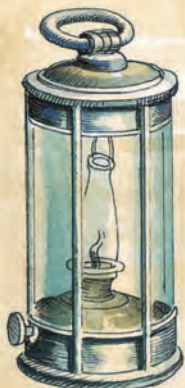


Эти волшебные часы управляют временем в хижине дровосека. Пока они стоят, время тоже не движется. Чтобы время снова пошло вперед, тебе надо найти ключ и часы и завести часы.



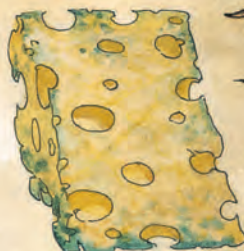
ключ

Следующим у вас на пути окажется Гнилое болото. Множество отвратительных созданий таится в его темных глубинах. Вам надо найти лодку и два весла, чтобы перебраться через болото.



Ночь здесь наступает очень быстро. Болото – самое темное место во всем Дыканоре. Чтобы освещать свой путь, тебе надо найти фонарь и 7 свечей.

Здесь не слишком много еды, но можешь найти 7 кусочков сыра. Он так воняет, что даже мыши на него не позарятся.



9 НОСКОВ



9 УТОК



6 МОЛОТКОВ







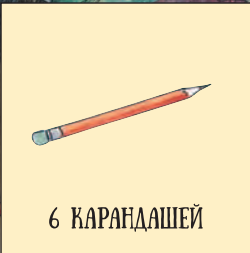
6 НОЖОВОК



6 КОРОБКОВ СПИЧЕК



15 МЫШЕЙ



6 КАРАНДАШЕЙ



7 КИСТОЧЕК