

**КНИГА ДЛЯ  
ОТПРАВЛЯЮЩИХСЯ  
В КОМАНДИРОВКУ  
ИЛИ ТУРПОЕЗДКУ**

**Маркус Уикс**

**50 СПОСОБОВ  
ИЗБАВИТЬСЯ ОТ СКУКИ  
В ГОСТИНИЦЕ**



**ДОБРАЯ КНИГА**  
Москва 2007

# Содержание

ВВЕДЕНИЕ	6
ПРИКЛАДНОЕ ИСКУССТВО	11
ГАСТРОНОМИЧЕСКИЕ УДОВОЛЬСТВИЯ	33
РИТУАЛЫ И ОБРЯДЫ	51
ЭКСТРЕМАЛЬНЫЕ ВИДЫ СПОРТА	67
ЧЕМ СЕБЯ РАЗВЛЕЧЬ	79
ИГРЫ И ЗАБАВЫ	97
ВОДНЫЕ ПРОЦЕДУРЫ	119
АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ	144

## Оригами из полотенец

### ВАМ ПОНАДОБЯТСЯ

#### Цыпленок

- ПОЛОТЕНЦЕ ДЛЯ РУК

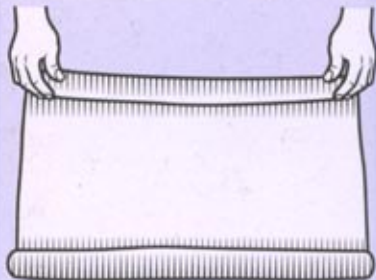
#### Обезьяна

- ПОЛОТЕНЦЕ ДЛЯ РУК И МОЧАЛКА ИЗ МАХРОВОЙ ТКАНИ ИЛИ БАННОЕ ПОЛОТЕНЦЕ И ПОЛОТЕНЦЕ ДЛЯ РУК
- САХАРНЫЙ КЛЕЙ (см. с. 17)
- ШОКОЛАДНОЕ ДРАЖЕ

Изначально оригами обязательно было бумажным, поскольку само это слово переводится с японского как «складывание бумаги». Однако при переводе некоторые особенности часто теряются. Вы удивитесь, насколько этот цыпленок (скорее запеченный в духовке, чем бегающий по двору) будет похож на настоящего, а создание обезьяны с шоколадными бусинами вместо глаз позволит любителю гостиничных забав подняться на новый уровень этого оригинального искусства.

**Совет** | Как и в любом другом деле, чтобы совершенствоваться в искусстве создания оригами из полотенец, вам потребуется время. Не прекращайте попыток, если у вас что-то не получается. Когда вы достигнете в этом совершенства, вам захочется сделать цыпленка дома, чтобы порадовать своих друзей и близких. Повернитесь к ним спиной, выполняя шаг 4 — в этом случае появление в ваших руках цыпленка из полотенца станет полной неожиданностью.

**1 | ЦЫПЛЕНОК.** Разложите полотенце более узкой стороной к себе. Разгладьте складки и, плотно прижимая углы, скатайте валиком к центру. Повторите с другой стороны.



**2|** Держите оба валика крепко прижатыми к поверхности полотенца. Нащупайте уголок полотенца в центре одного из валиков и резко потяните за него, чтобы он выдвинулся наружу, как телескоп. Повторите с остальными уголками.



**3|** Возьмите полотенце сразу за четыре уголка. Соедините руки — и полотенце сложится пополам.

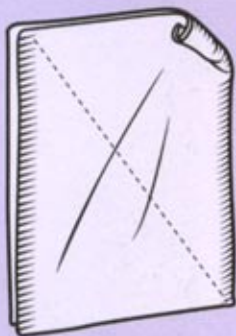


**4|** Аккуратно переложите каждый уголок из одной руки в другую, поменяв каждый из них местами. Держа полотенце в одной руке, потяните вниз «ножки». Цыпленок готов.



*продолжение на с. 16*

## Оригами из полотенец



**5 | ОБЕЗЬЯНА.** Чтобы превратить цыпленка в обезьяну, вам потребуется голова! Сложите полотенце пополам. Скатайте правый верхний и левый нижний угол по диагонали к центру.



**6 |** Полотенце у вас в руках приняло удлиненную узкую форму. Скрутите нижнюю его часть по направлению к верхней. Вы получили тугой шар, основу для головы обезьяны.

**Совет |** Необходимо следить за тем, чтобы голова и тело обезьяны были пропорциональны. Если нужна большая обезьяна, используйте банное полотенце, чтобы смастерить тело, и полотенце для рук, чтобы приделать ей голову. Чтобы получилась маленькая обезьяна, возьмите полотенце для рук, а для головы — мочалку из махровой ткани.



**7** | Отогните верхний слой так, чтобы он натянулся на валик, и сформируйте рот. Спрячьте все углы в складки.



**8** | Используйте сахарный клей, чтобы прикрепить голову обезьяны к туловищу. Приклейте глаза (шоколадное драже) также при помощи сахарного клея.

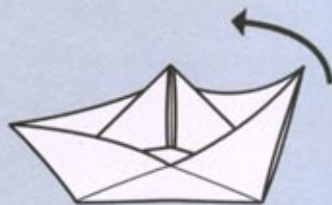


**Совет | САХАРНЫЙ КЛЕЙ** — средство, которое легко может себе позволить постоялец гостиницы. Клей, который готовится из сахара (есть в большинстве гостиничных номеров) и воды (бывает, за редким исключением, практически во всех гостиницах), получается вполне эффективным. Смешивайте сахар с горячей водой из расчета 2 к 1 до образования густого сиропа, затвердевающего по мере охлаждения.

## Бумажные кораблики с мотором из шипучей таблетки



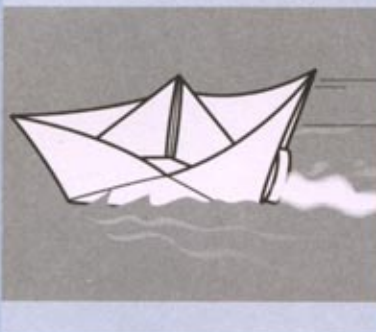
**2|** Потяните кораблик за передний уголок, чтобы сформировать выступающую вперед носовую часть судна, а задний уголок выровняйте, чтобы получилась почти вертикальная корма.



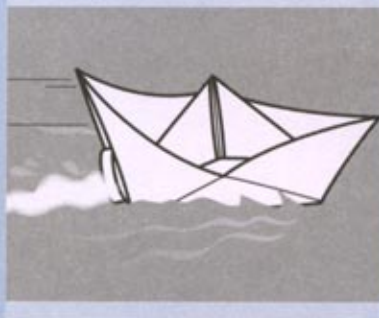
**3** | Вложите шипучую таблетку между краями бумаги на корме и надежно закрепите ее на уровне воды так, чтобы она слегка выглядывала наружу.



**4** | Аккуратно спустите кораблик на воду, следя за тем, чтобы под весом таблетки корма была в достаточной степени погружена в воду, но не слишком, иначе лодка потонет.



**5** | Энергия, вырабатываемая шипучей таблеткой в процессе ее растворения в воде, будет воздействовать на корму и двигать кораблик вперед.



## Возможные неполадки

Кораблик не поплывет, если:

- таблетка не полностью погружена в воду — убедитесь, что под ее весом корма немного опущена, а сама таблетка полностью погружена в воду;
- таблетка оказалась слишком глубоко в корпусе судна — убедитесь, что она слегка выступает наружу;
- таблетка недостаточно шипит — проверьте срок ее годности;
- слишком сильное течение воды в ванне — перед очередной попыткой спуска кораблика на воду дождитесь, пока вода успокоится.

**Совет** | Проведя испытания кораблика, изготовьте целую флотилию и устройте регату.