

ОГЛАВЛЕНИЕ

| | |
|---|----|
| Режимы игры Minecraft. Творческий режим | 5 |
| 1. Основные биомы | 6 |
| Бесплодные земли | 6 |
| Болото | 7 |
| Горы | 8 |
| Грибные поля | 8 |
| Джунгли | 9 |
| Ледяные пики | 10 |
| Лес | 10 |
| Незер | 12 |
| Энд | 13 |
| Океан | 14 |
| Пещеры | 16 |
| Пустыня | 18 |
| Равнина | 19 |
| Саванна | 19 |
| Тайга | 20 |
| 2. Подготовка к строительству | 21 |
| Добыча материалов для строительства | 22 |
| Особенности добычи разных блоков | 24 |
| Особенности поведения некоторых блоков | 26 |
| Обработка блоков | 28 |
| Цвета, красители, окрашивание | 30 |
| 3. Основы строительства | 32 |
| Стены и крыши | 32 |
| Окна и двери | 34 |
| Освещение | 36 |
| Обустройство жилища | 38 |
| Редстоун – автоматические системы | 39 |

| | |
|---|----|
| Лифт | 40 |
| Интерьер | 44 |
| Флаги | 50 |
| Музыка | 51 |
| Защита периметра | 53 |
| 4. Особенности строительства | 56 |
| Строительство под водой | 56 |
| Строительство с помощью консоли | 58 |
| Строительство с помощью модов | 60 |
| 5. Примеры интересных построек | 62 |
| Небольшой добротный дом | 62 |
| Дом на дереве | 64 |
| Замок | 67 |
| Парящий дом | 70 |
| Подводный дом | 72 |
| Грибной дом | 74 |
| Дом в пустыне | 76 |
| Японская пагода | 80 |
| Подземный дом | 84 |
| Дом на острове | 86 |
| Средневековый дом | 90 |
| Дом в горе | 94 |

РЕЖИМЫ ИГРЫ MINECRAFT. ТВОРЧЕСКИЙ РЕЖИМ

В игре Minecraft существуют различные режимы. По умолчанию используется режим выживания, но есть специальный режим для строительства — творческий. Его можно выбрать при создании нового мира, а также изменить у существующего. Нажми клавишу / и введи команду `gamemode creative` или `gamemode survival`. В первом случае игра перейдет в творческий режим, а во втором — в режим выживания.

В творческом режиме очень удобно строить.

И вот почему

- Все блоки доступны в инвентаре в неограниченном количестве
- Мобы не нападают, даже не замечают тебя и не мешают строить
- Уровни голода и жизни не уменьшаются, ты не можешь умереть
- Ты умеешь летать — очень удобное качество при строительстве высоких зданий

Чтобы перейти в режим полета, дважды нажми клавишу

Пробел. Поднимайся в воздух клавишей **Пробел**, а опускайся клавишей **Shift** (слева). Управляй направлением полета теми же клавишами, что и ходьбой.

А для более быстрого полета удерживай клавишу **Ctrl**. Чтобы быстро спикировать на землю (и не разбиться!), снова дважды нажми клавишу **Пробел**.

Преимущества творческого режима

- Неограниченные ресурсы
- Не нужно создавать предметы
- Ты умеешь летать

ВНИМАНИЕ! Чтобы была возможность переключиться в режим выживания, не забудь включить поддержку читов в настройках создаваемого мира.



СОВЕТ. Если наступила ночь, а тебе не терпится строить дальше, введи команду `time set 0`, и снова станет светло!

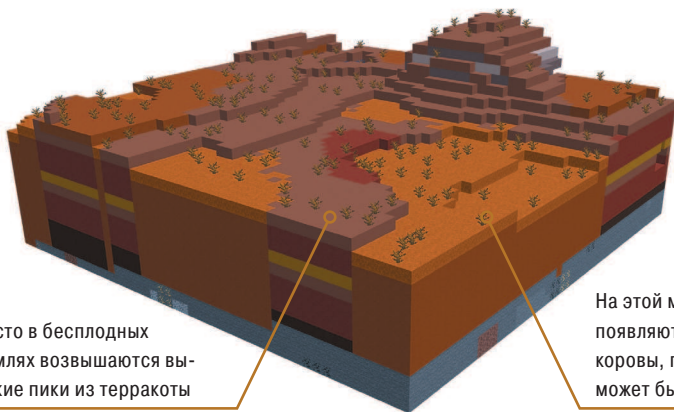
1. ОСНОВНЫЕ БИОМЫ

В игре Minecraft существует множество разных биомов. В зависимости от биома распространены различные блоки. Например, на равнинах повсеместно встречаются земля и камень, в пустынях — песок и песчаник, а в заснеженной тайге — снег и лед.

В разных биомах растут различные деревья, например мангровые деревья в болотах или дубы — в темном лесу. В измерениях Энд и Незер есть собственные биомы, в которых доступны уникальные блоки, а некоторые правила строительства отличаются от правил Верхнего мира.

БЕСПЛОДНЫЕ ЗЕМЛИ

Довольно редкий биом, который легко узнать по обилию красного песка и редкой растительности, в основном представленной мертвыми кустами и кактусами.



Часто в бесплодных землях возвышаются высокие пики из терракоты

На этой местности не появляются куры, овцы или коровы, поэтому добыть еду может быть проблематично

РАСПРОСТРАНЕННЫЕ МАТЕРИАЛЫ

- Красный песок
- Терракота
- Каменистая земля
- Красный печаник



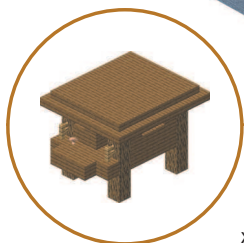
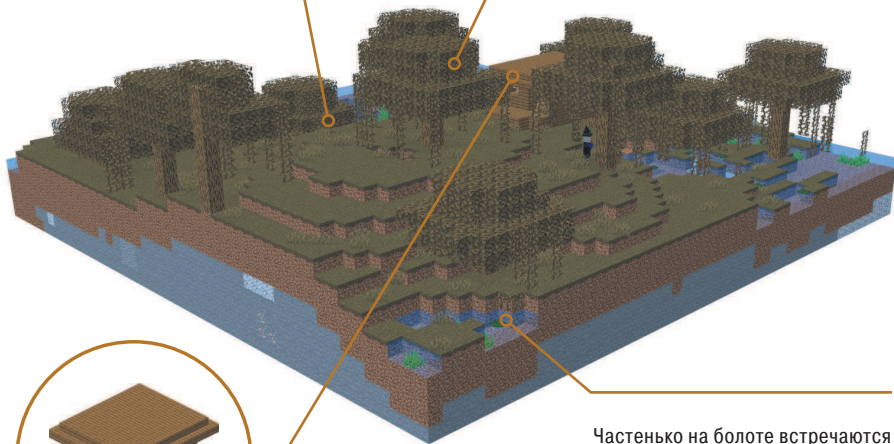
СОВЕТ. Здесь идеально будут смотреться сооружения в духе Дикого Запада: дома, салуны и домики Шерифа.

БОЛОТО

Встречается обычное и мангровое болото. Это равнинные местности, затопленные водой серо-зеленого оттенка. В болотах обитают слизни и лягушки.

На сухих и затопленных участках встречаются деревья, покрытые лианами

Из-за водной среды передвижение по болоту затруднено



В болотах генерируются хижины, в которых живут ведьмы. Убив ведьму, можно заселиться

в ее домик, установив дверь и окна. Кошку, проживающую вместе с ведьмой, можно приручить рыбой, чтобы обзавестись компаньоном, отпугивающим криперов и фантомов

Частенько на болоте встречаются ведьмы, которых можно узнать по характерным бородавкам. Увидев тебя, ведьма начнет бросать различные вредоносные зелья. Отойти на такое расстояние, чтобы попасть в ведьму из лука, а она не могла докинуть до тебя зелья

РАСПРОСТРАНЕННЫЕ МАТЕРИАЛЫ

- Глина
- Дерн
- Дубовая древесина
- Мангровая древесина



СОВЕТ. Для этих мест идеально подойдет дом на сваях.

ВРАЖДЕБНЫЕ ОБИТАТЕЛИ

Ведьма



ГОРЫ

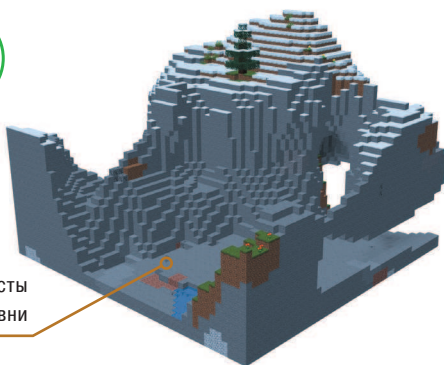
В горах можно построить жилище отшельника на пике выше облаков. Или же неприступный замок с веревочной лестницей. Заодно можно устроить козью ферму, наловив горных коз, чтобы не испытывать недостатка в молоке, лечащем от отравления.

РАСПРОСТРАНЕННЫЕ МАТЕРИАЛЫ

- Камень
- Гранит
- Кальцит
- Андезит



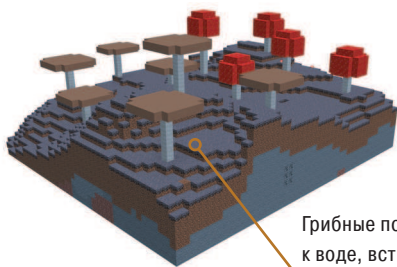
СОВЕТ. В горах отлично будет смотреться высокий замок.



В горах повсеместно встречаются аванпосты разбойников, а в горных лугах еще и деревни

ГРИБНЫЕ ПОЛЯ

Удивительный биом из мицелия с растущими огромными грибами, среди которых бродят муухоморы – грибные коровы. Готовые дома растут сами по себе – это огромные грибы, в которых можно жить после небольшой доработки.



РАСПРОСТРАНЕННЫЕ МАТЕРИАЛЫ

- Грибные блоки
- Мицелий
- Глина
- Земля



Грибные поля, не прилегающие к воде, встречаются очень редко

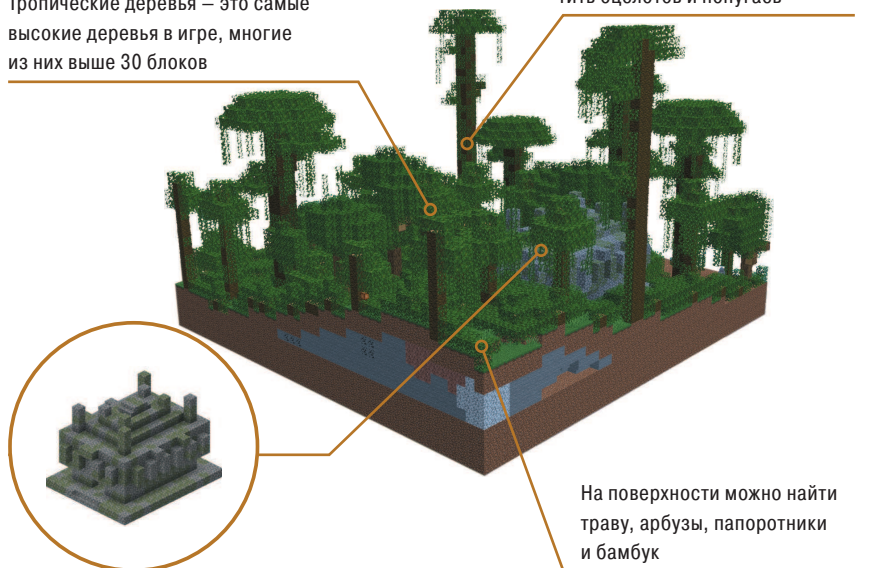
СОВЕТ. В грибных биомах шикарно будут смотреться фантазийные сооружения.

ДЖУНГЛИ

Джунгли отличают тропические деревья, лианы и бамбук, а в лесах можно встретить попугаев, оцелотов и панд. В джунглях так и просится под постройку древний храм из замшелого булыжника, полный тайн, сокровищ и ловушек.

Тропические деревья – это самые высокие деревья в игре, многие из них выше 30 блоков

Только в джунглях можно встретить оцелотов и попугаев



На поверхности можно найти траву, арбузы, папоротники и бамбук

Храм в джунглях покрыт мхом и лианами и встречается только в биомех джунглей. В каждом храме есть два сундука, один из которых скрыт за системой рычагов, а другой, на нижнем уровне, защищен ловушкой с крюками и стрелами. Перережь крюки ножницами и открой первый сундук. Затем вернись к рычагам. Решив эту головоломку, ты откроешь отъезжающий блок за лестницей на нижнем этаже. Спрыгни вниз, чтобы добраться до второго сундука. Установив двери и окна, а также освещение, можно превратить храм в отличное надежное убежище в непролазных биомех джунглей.

РАСПРОСТРАНЕННЫЕ МАТЕРИАЛЫ

- Земля ■ Подзол
- Тропическая древесина
- Дубовая древесина

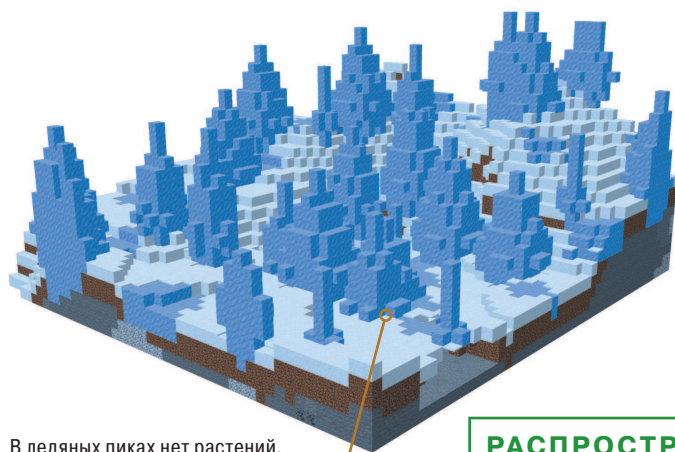


СОВЕТ. В джунглях можно построить пирамиду или храм Майя.

ЛЕДЯНЫЕ ПИКИ

Это один из видов заснеженных биомов, в которых легко замерзнуть, провалившись в рыхлый снег. Здесь очень холодно, земля покрыта снегом, а вода превратилась в лед.

СОВЕТ. В этих заснеженных безжизненных местах великолепно будет смотреться замок в духе штаб-квартиры на Стене из сериала «Игра престолов».



В ледяных пиках нет растений, поскольку поверхность биома состоит из снежных блоков

РАСПРОСТРАНЕННЫЕ МАТЕРИАЛЫ

- Земля ■ Лед
- Плотный лед ■ Снег



ЛЕС

Лесные биомы легко узнать по обилию деревьев – дубов, берез и елей. В начале игры это самый удобный биом для выживания, так как здесь много древесины для строительства и животных для пищи.

РАСПРОСТРАНЕННЫЕ МАТЕРИАЛЫ

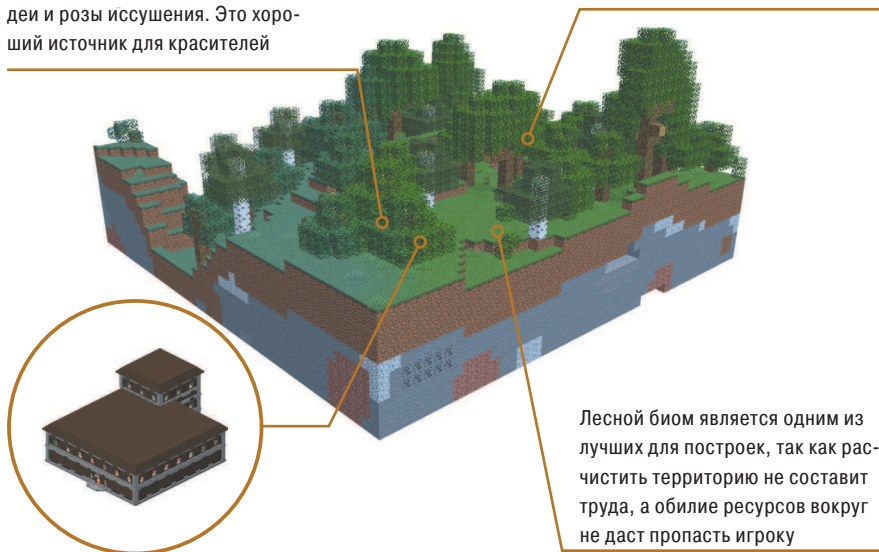
- Березовая древесина
- Дубовая древесина
- Дерн ■ Земля



СОВЕТ. В лесных биомах можно построить лесные хижины и избы, а также шалаши, землянки и дома на дереве.

Существуют два варианта биома леса: обычный и цветочный. В цветочном можно найти все цветы, кроме подсолнечника, синей орхидеи и розы иссушения. Это хороший источник для красителей

В обычном лесу встречаются волки, а в цветочном – кролики



Лесной биом является одним из лучших для построек, так как расчистить территорию не составит труда, а обилие ресурсов вокруг не даст пропасть игроку

Лесные особняки – это огромные натуральные структуры, генерируемые исключительно в биоме «Темный лес». Лесной особняк состоит из трех этажей, из которых первые два – большие, а последний – маленький. Особняки состоят из множества комнат: спален, кабинетов, столовых, библиотек, тюрем, боевых арен, складов, залов и сокровищниц.

Встретив такое огромное сооружение на своем пути, непременно возникает непреодолимое желание заселиться в него и обследовать каждый уголок. Но будь осторожен! В коридорах, спальнях и кабинетах появляются поборники, в столовых и залах – заклинатели с врединами. Захвати с собой тяжелую броню, дополнительные стрелы, еду и зелья, когда пойдешь исследовать особняк. Бои предстоят тяжелые.

ВРАЖДЕБНЫЕ ОБИТАТЕЛИ

- Заклинатели
- Поборники
- Вредины



ПОЛЕЗНЫЕ РЕСУРСЫ

- Древесина
- Доски
- Булыжник
- Лестницы
- Шерсть

