



Карго-культ

Жрец с диких островов Тихого океана надевает наушники из половинок кокоса, кричит и прыгает вокруг соломенного самолета. Это выглядит смешно для нас, людей западной цивилизации.

Мы понимаем, что без радиосвязи и электричества дикарь не вызовет «посланца предков». Самолет с грузом из еды, одежды, лекарств и прочих благ не прилетит.

Проблема жреца не в его глупости. Возможно, у него IQ не меньше, чем у физика Ричарда Фейнмана. Однако нехватка фундаментальных знаний просто не позволяет ему понять, что американский самолет больше не прилетит, ведь его остров стал не нужен военным. И ритуал тут ни при чем!

Карго-культом балуются не только дикие тихоокеанские племена. В IT он тоже не редкость.

Когда разработчик или менеджер использует GIT, шины, проектирует сервис или рисует карту бизнес-процесса без понимания базовых принципов — он как раз и воспроизводит подобные карго-ритуалы. Издали всем кажется, что используется GIT, шина, что есть какая-то аналитика, но стоит лишь присмотреться — все «из соломы и кокоса». Такие разработчики и менеджеры любят винить технологии и... изобретают нерабочее колесо. Снова и снова.

В этой рабочей тетради мы собрали некоторые инструменты для работы со смыслами, а не «ритуалами» разработки.

Это не значит, что этой тетради хватит для формирования фундаментальной и полной картины. Но она точно поможет сократить разрыв между теорией и практикой. А дальше — дело за вами.

С уважением, Андрей Путин,
генеральный директор kt.team.

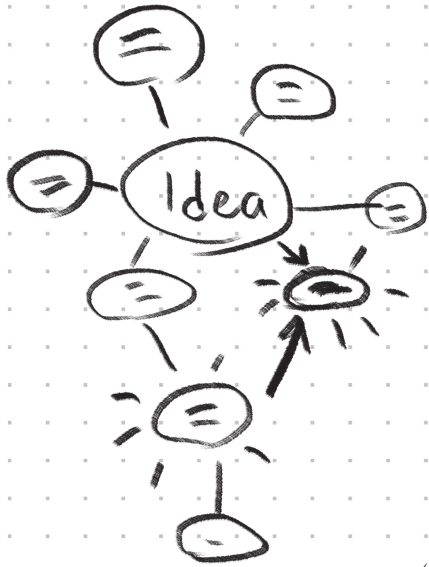
Как вырваться из карго-культу?

1. Спрашивайте себя, понимаете ли вы смысл процедуры или процесса. Безусловное «да» или безусловное «нет» — плохой признак.
2. Читайте фундаментальную литературу. Меньше фокуса на конкретных технологиях и больше — на понимании взаимосвязи одного с другим. Фундаментальное знание позволяет фрактально изменить масштаб, опираясь на те же принципы.
3. Прислушивайтесь к любым сложностям и отклонениям практики от теории, для которых у вас нет стройного объяснения. Это признаки области, не покрытой фундаментальными знаниями.
4. Смотрите видео и читайте статьи. Но из проверенных источников и обязательно с доказательной базой.



СТАТЬЯ
О карго-культуе


Idea 



~~try~~

fail

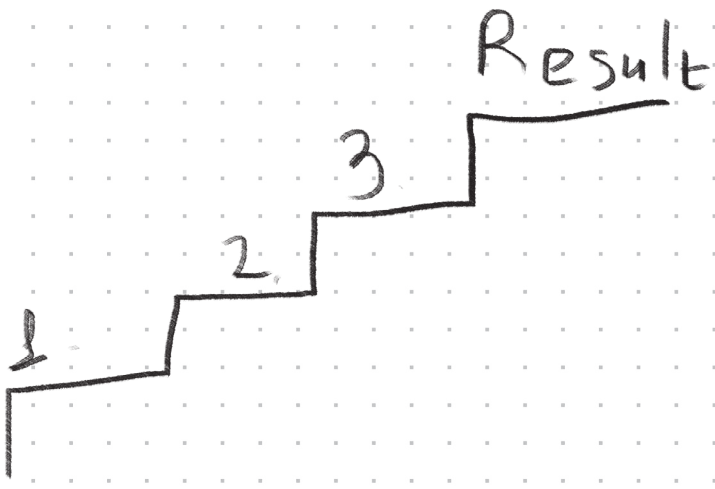
try again!

↓ 
Success

Strategy:



Idea



После первого издания «Рабочей тетради» команда КТ.Тeam получила несколько отзывов о том, что «в тетради не хочется (или страшно) писать».

Кто-то говорил, что рядом с полезными материалами стрёмно оставлять свои заметки о встречах или наспех записывать мысли. Вот появится «бриллиант мысли» и идея на миллион, тогда обязательно.

Другие просили оставить только уроки, а листы для записей удалить из тетради — это облегчит конструкцию.

И всё же во втором издании мы оставляем вам больше 80 листов для записей и рисования. Почему?

Мы верим в олдскульное «писание ручкой». И с нами согласны нейрофизиологи. На одной из страниц вы найдёте ссылку на исследование, которое утверждает: записанные идеи лучше фиксируются в памяти и запускают мыслительные процессы. Схемы, нарисованные вручную, тоже активизируют мышление.

Поэтому предлагаем вам использовать эту тетрадь как рабочий инструмент для выработки собственных лучших практик.

Записывайте мысли, которые приходят к вам во время встреч. Позже вы сможете докрутить их (или отбросить — но это тоже результат).

«Ловите» свои эмоции и реакции, которые возникают во время переговоров с заказчиками или исполнителями, обсуждений с коллегами. Постарайтесь разобраться, как возникли эти эмоции, что им предшествовало, как вы их выразили и можно ли было поступить иначе.

Удачно решили какой-то сложный вопрос или наоборот не смогли «в моменте» этого сделать? Распишите ситуацию или нарисуйте майнд-карту, проанализируйте, что удалось и не удалось, что можно улучшить.

Записи дадут вам материал для ретроспективы и создания лучших практик — в работе и в личном развитии.

Не делите свои записи на «ценные» и «бесполезные». Не бойтесь пустого листа. Потому что самый страшный пустой лист — тот, на котором так ничего и не написали.

**Миссия и долгосрочные цели
проекта, кластера, компании**

Grid area for writing the mission and long-term goals.

Стратегические цели (Видение)

К

нужно:

Срок: 2-5 лет.

(точный срок ДД / ММ / ГГГГ)

Конкретные. Измеримые.

Grid area for writing strategic goals.



Impact Maps

Тактические цели

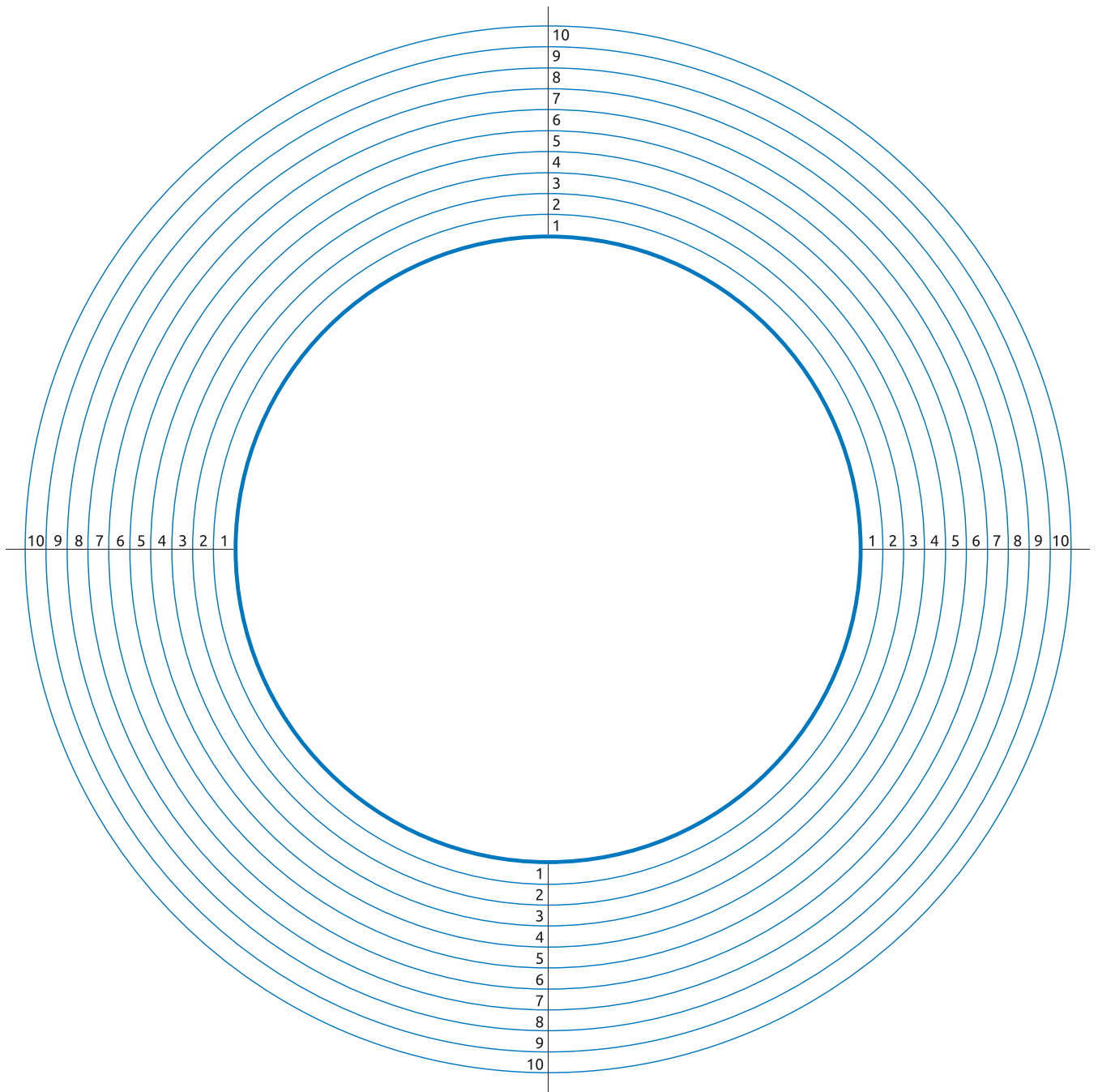
Срок: до года.

Конкретные. Измеримые. Исполнимые.

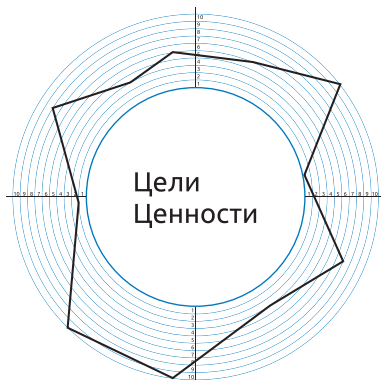
Запишите здесь цели и измерения. Делайте измерения регулярно, с любой нужной вам периодичностью. Рекомендуем поставить в календаре уведомления для снятия метрик.



OKR

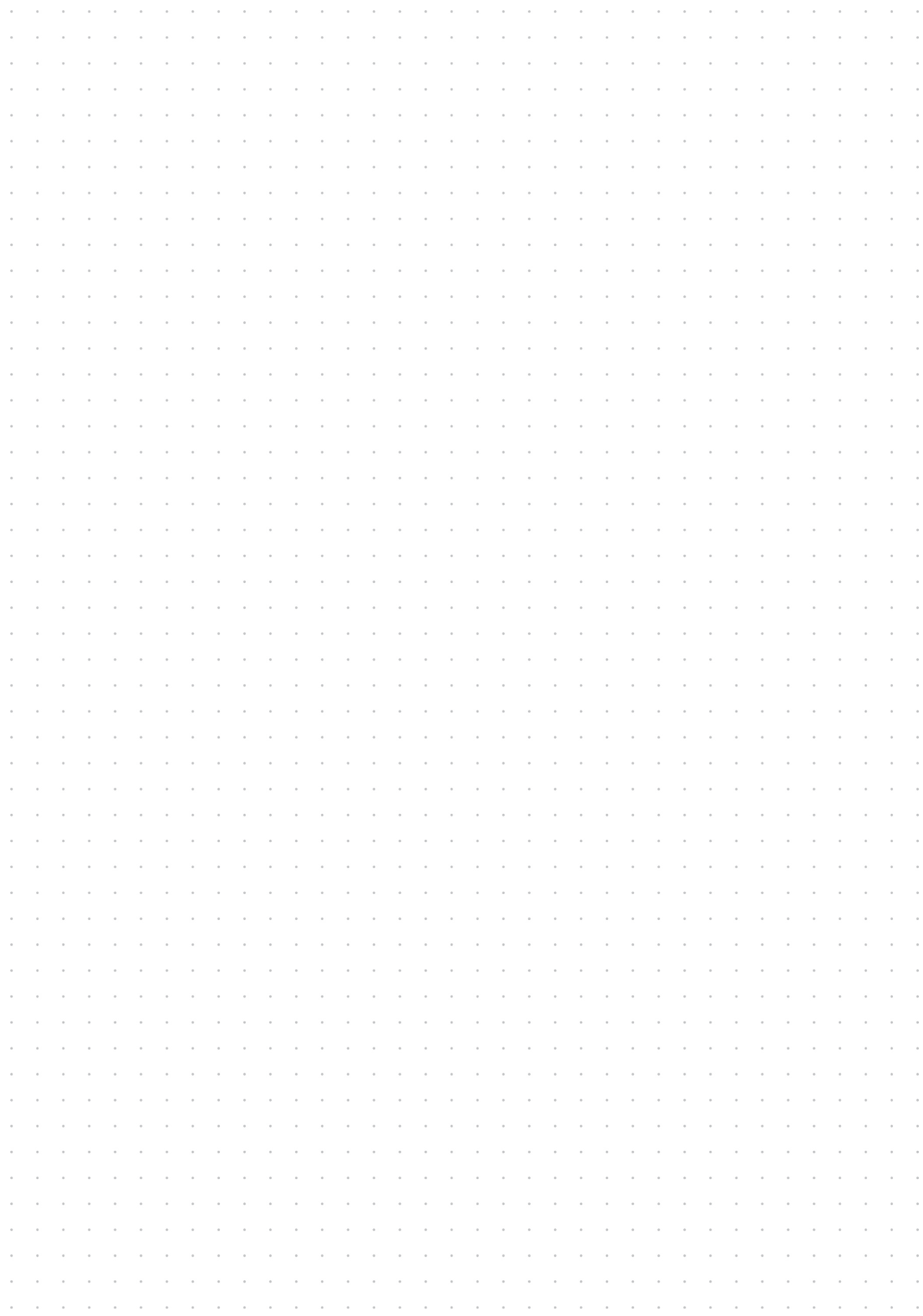


Пример



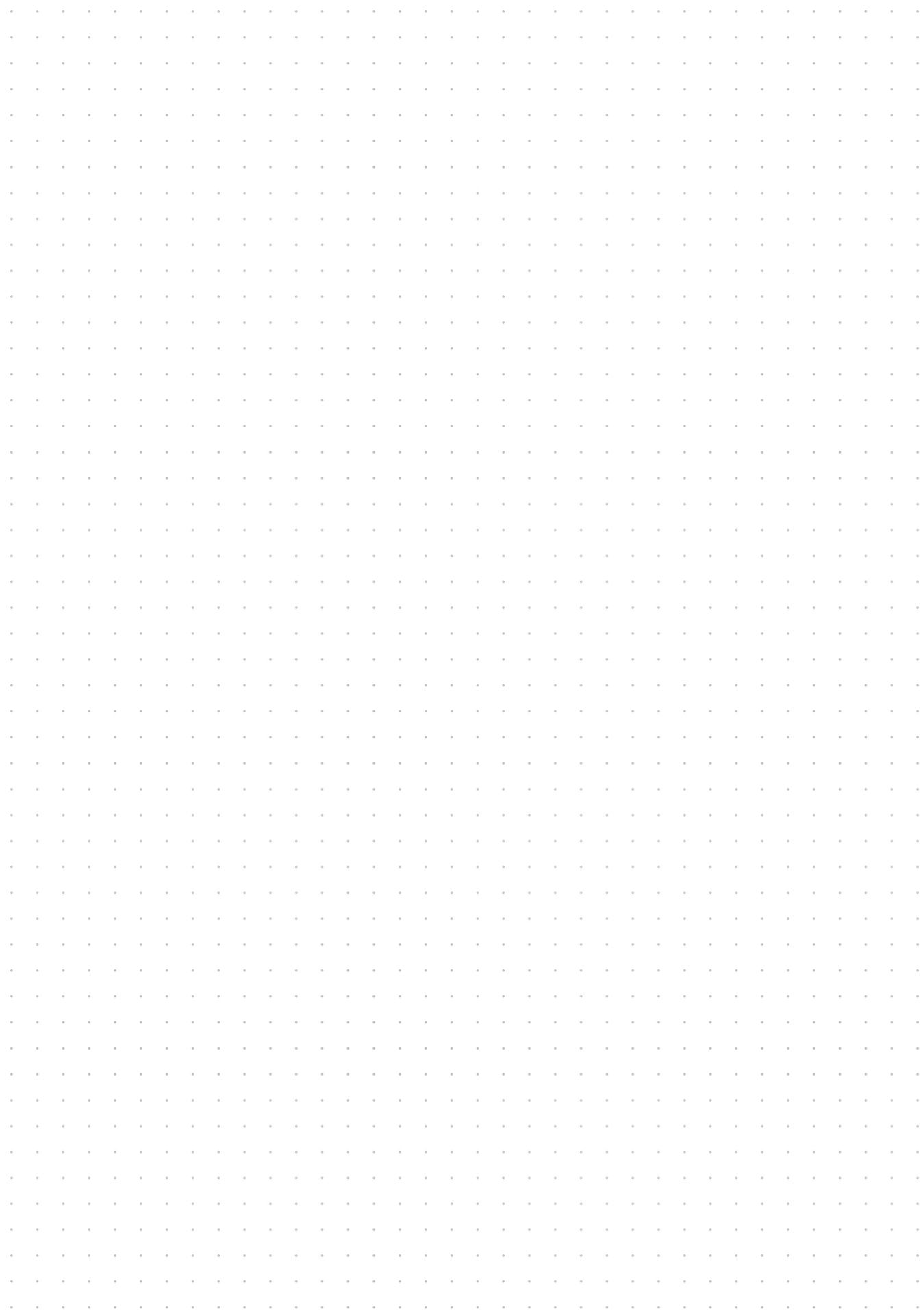


ВИДЕО
Почему бизнесу нельзя
перекладывать IT на технарей



Хотя люди часто говорят, что времени не хватает, помните, что внимания у вас всегда будет меньше, чем времени.

Джейсон Фрид, основатель Basecamp

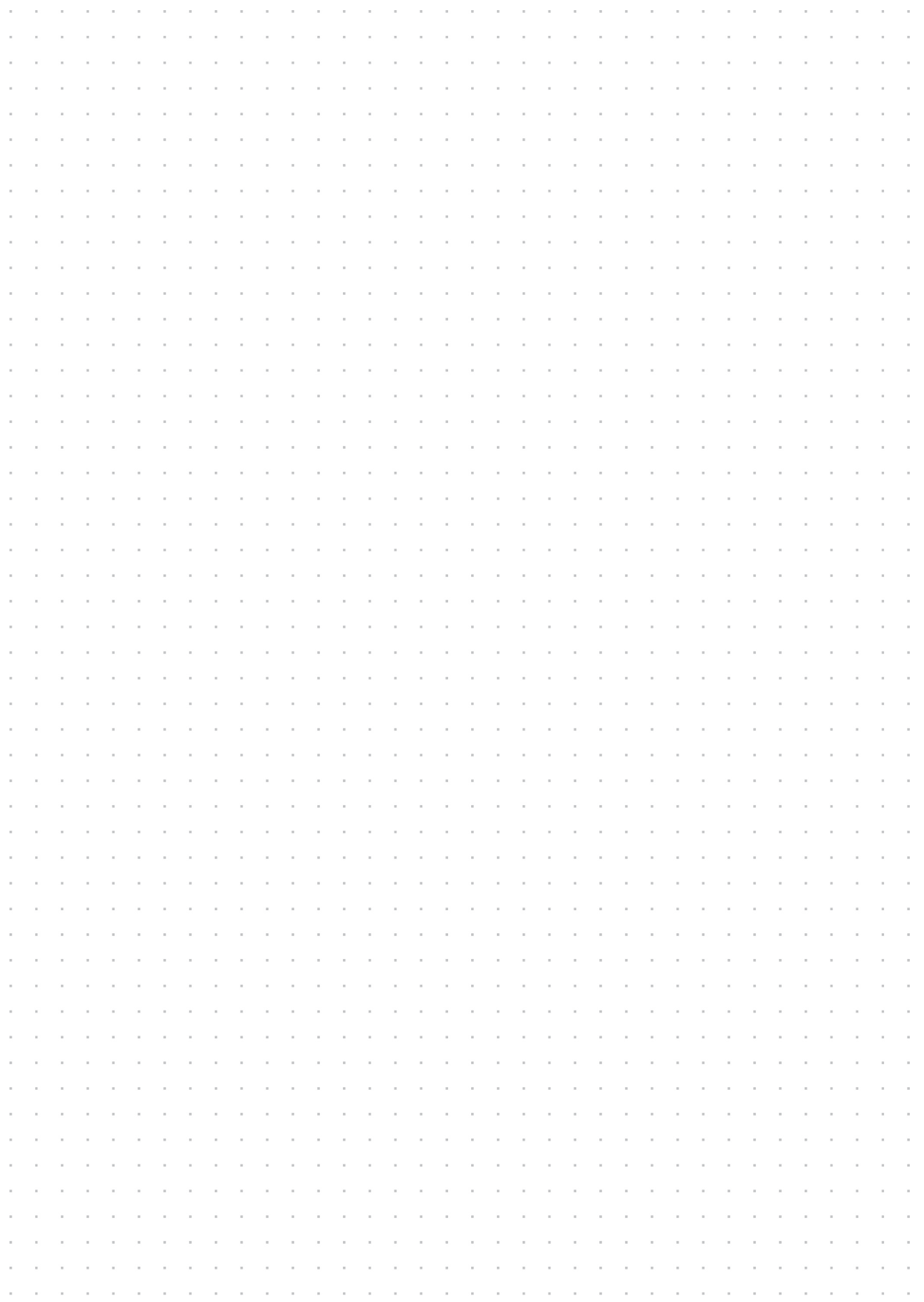


WYSIATI — What you see is all there is

На наши решения влияет только то, что мы знаем.
Чем больше мы НЕ знаем, тем менее взвешенные,
объективные, креативные и разумные решения
принимаем.

Даниэль Канеман

«Думай медленно, решай быстро»

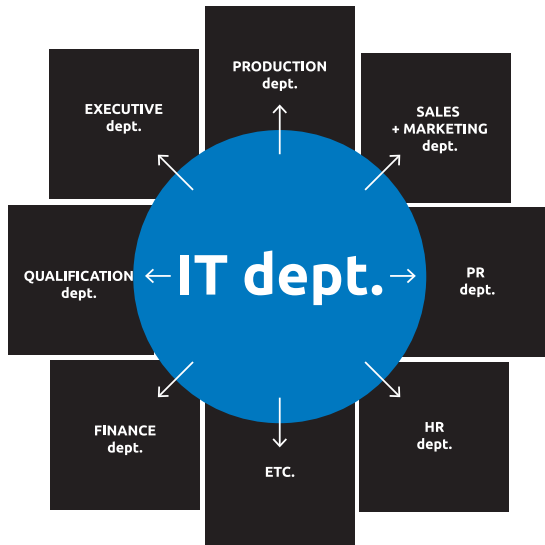


Чем занимается технический директор?

Признаки того, что IT-директор занимается не своей работой	Так должно быть
⊖ IT-директор несет ответственность за программное обеспечение в компании.	⊕ IT-директор несет ответственность за грамотность руководителей департаментов в области управления разработкой программного обеспечения.
⊖ Нет контроля за отчуждаемостью программного обеспечения. Конфликт исполнителя и ревизора в одном департаменте.	⊕ Через введение стандартов и проведение аудитов технический директор контролирует передаваемость программного обеспечения. В некоторых случаях отвечает за инфраструктуру команд (если она не облачная).
⊖ Обмен между различными сервисами предприятия (middleware-контур) централизован.	⊕ Middleware-контур определен, за ETL (коннекторы) и хранилища информации конкретные сервисы отвечают ответственные за конечные сервисы.
⊖ Руководители департаментов не несут ответственности за изменения и только эксплуатируют уже созданный софт.	⊕ Руководители департаментов несут полную ответственность за свой софт.
⊖ Руководители департаментов явно или неявно не могут сменить подрядчика в IT.	⊕ Руководители департаментов могут сменить подрядчиков в любой момент.
⊖ Технический директор — единая точка выбора подрядчиков. Сложные процедуры проведения тендера или формирования команды.	⊕ Руководители департаментов несут полную ответственность за выбранного подрядчика, а потому выбирают и меняют его, как им удобно.
⊖ IT-директор — прораб для разработчиков. Думает только о внедрении конкретных продуктов.	⊕ IT-директор — аудитор для IT-команд, которые предоставил бизнес.
⊖ Разные департаменты работают в единых программных комплексах.	⊕ Каждый департамент работает в собственных решениях.
⊖ Технический директор руководит внедрением каждой отдельной программы.	⊕ Разрабатывает общие для всех отделов правила внедрения продуктов. Проводит аудит решений (на безопасность, на скорость изменений). Внедрением руководит глава финансового отдела.

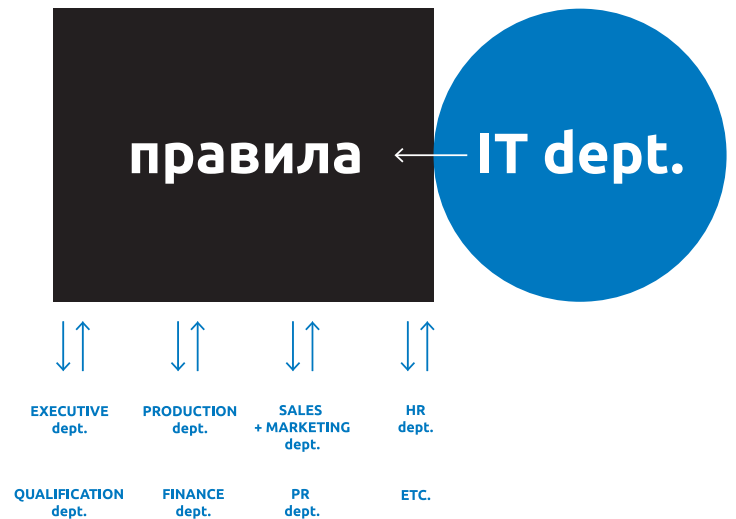
Неправильно

Все департаменты зависят от IT-отдела.



Правильно

IT-департамент — это лишь наставник и аудитор для руководителей. Каждый отдел выбирает себе техническое решение самостоятельно.



IT-отдел — отдел методологии, обучения и аудита.

Какие стандарты должны исходить из IT-отдела и от IT-директора?

Не такие

- ⊖ Парадигма «идеальной архитектуры», не допускающей ошибок.
- ⊖ «Используйте только .php» (или любой другой язык, фреймворк, технологию).
- ⊖ «Сами решайте, какие связи должны быть между продуктами и сервисами в контуре вашего отдела». Сервисы явно «знают» друг друга.

Так правильно

- ⊕ Парадигма резистентности к ошибкам. В конечных сервисах могут быть ошибки, но они не должны привести к ошибкам и уязвимостям в других сервисах.
- ⊕ Требования по обмену между приложениями. Методология качественного программного обеспечения вне зависимости от языка.
- ⊕ Стандарт запрещает сильное связывание. Сервисы явно не «знают» друг про друга.



Источник