



# Пролог

2057 год.

Магия, которой не было на Земле тысячи лет, вернулась. То, что календарь майя называл Пятым Миром, сменилось Шестым — новым циклом магии, отмеченным пробуждением великого дракона Рюмё в 2011 году. Шестой Мир стал эпохой магии и технологии — Эрой Пробуждения.

Рассвет магии заставил землю пробудиться. Древние расы вновь возродились, начав новый виток метачеловечества: сперва появились эльфы — высокие и стройные, с острыми ушами и миндалевидными глазами. Как и явившиеся позже дварфы, они рождались у родителей-людей. Позднее пришли орки и тролли — некоторые рождались уже изменившимися, другие гоблинизировались — мутировали из людей под влиянием своей подлинной природы, когда вернувшаяся магия активировала их ДНК. Это проявлялось в виде огромных тел, мощных мышц, острых клыков и бородавок на коже.

Даже древнейшие и мудрейшие из всех созданий, великие драконы, наконец вышли из укрытий. Известно крайне мало подобных существ, большинство из которых избрало уединённую и скрытную жизнь, но те из них, что способны принимать облик людей, сумели внедриться в метачеловеческое общество. Они использовали свой древний разум, могущественную магию и природную хитрость, чтобы достичь высокого положения в обществе. Как известно, один

---

из них владеет и управляет «Зедер-Крупп» — величайшей мегакорпорацией в мире. Другой, Дункельцан, выступал за улучшение положения металлюдей, и недавно был избран президентом Соединённых Канадских и Американских Штатов.

Шестой Мир далёк от банальных условий жизни Пятого. Экзотический и странный, он парадоксально объединяет в себе науку и мистику. Технологии развиваются в лихорадочном темпе, и с появлением прямых нейроинтерфейсов грань между человеком и машиной размылась. Киберначинка, механические и компьютерные импланты встречаются повсюду, они превращают плоть в металл, передавая электроны по нейронам со скоростью мысли. Народы Шестого Мира стали новым поколением — сильнее, умнее, быстрее и куда менее человеческое, чем предыдущее.

Матрица восстала, как феникс из пепла старой мировой компьютерной сети. Возник мир виртуальной реальности, генерируемой компьютерами. Эту новую вселенную электронов и процессорных циклов могли контролировать те, у кого быстрее кибердеки, круче и новее код.

Эра, в которой информация означает власть, в которой данные и деньги — одно и то же. Международные мегакорпорации вытеснили правительства сверхдержав, став подлинной властью на планете. В этом мире города превратились в растянувшиеся на тысячи километров джунгли из стекла и бетона, а огороженные анклавов корпораций и массивные строения не оставили места домикам с гаражом, огородом и белым заборчиком. Мегакорпорации эксплуатируют массу наёмных рабов ради процветания немногочисленной и безжалостной верхушки.

Но в тени исполинских корпоративных зданий живут безГРЕшники. Те, у кого нет Гражданской Регистрационной Характеристики, кого не признают механизмы общества, ибо бюрократия стала столь массивной и сложной, что никто

до конца не понимает, как она работает. Среди безГРЕшников есть так называемые бегущие в тени: торговцы краденными данными и ценной информацией, уличные наёмники, скрытные, умелые и неуловимые.

Шестой Мир полон сюрпризов, и не последний из них — недавнее избрание великого дракона Дункельцана президентом Соединённых Канадских и Американских Штатов. Никогда прежде великих драконов не избирали правителями, и никогда ещё мнения не расходились так сильно. Многие люди полны восторга, энтузиазма и оптимизма, они искренне считают, что Дункельцан вернёт в их жизни веру и надежду. Но не меньше и тех, кто завидует и злобствует, кто ненавидит великого змия.

Поскольку уровень магии продолжает неудержимо расти, Дункельцан своей масштабной кампанией уже нажил себе множество врагов. Одни считают, что у дракона теперь слишком много власти, другие боятся того, на что он способен.



9 АВГУСТА

2057 ГОДА





# ГЛАВА 1

Башня старого парка развлечений вонзалась в небо Техаса, словно ржавая игла, остриё которой проткнуло серебристую луну. Во мраке давно заброшенной башни кто-то карабкался по изодранной металлической лестнице. Капля чернил,двигающаяся наперекор гравитации. Тень, незаметная в ночи.

Поднявшись на сотню метров, Райан Меркури прицепил страховочный трос к металлической ступени и несколько раз глубоко вдохнул, чтобы сосредоточиться. Для человека Райан был очень крупным: его рост достигал двух метров, а вес — 130 килограмм закалённых мышц. Ни кибер-, ни биоимплантатов — в этом парне не было ничего, кроме инфоразъёма, только магически ускоренная и усиленная плоть.

Медно-рыжие волосы Райана были скрыты под плотно натянутым чёрным капюшоном маскировочного костюма из плайкры. Хороший камуфляж был необходимостью: Райан находился по эту сторону ацтланской границы нелегально, а поимка грозила пытками и смертью. Оливковая кожа мужчины была выкрашена чёрным и белым, чтобы скрыть тени на его лице — запоминающиеся очертания острого носа, угловатый подбородок, блеск голубых глаз с серебристыми искрами. Он слегка потянул за страховку, проверяя её крепость.



Жар ночного воздуха был почти невыносим, и капельки пота стекали по лбу Райана. Стараясь не обращать на них внимания, он наблюдал за происходящим внизу через бинокль ночного видения.

Там, далеко под ним, у подножия холма, на котором высилась башня, экскаваторы раскапывали дно озера. Подводные прожектора горели сквозь толщу кристально чистой воды в двадцати метрах внизу. Рабочие в водолазных костюмах и подлодках копали, расчищая известняк и откачивая ил, поднятый ковшами.

*Ну, где оно? Они действительно его нашли?*

В этот момент Райан увидел гладкую чёрную поверхность без единой царапины. У него на глазах подлодки счистили речной песок и гальку с обсидианового стекла. Камень, казалось, поглощал свет подводных прожекторов, ничего не отражая. Рабочие продолжали, и на глазах Райана камень начал обретать очертания. Поверхность его была идеально гладкой, отшлифованной, как самоцвет, и явно созданной человеком или иным разумным созданием до того, как его погребли тут много лет назад. В природе таких камней не встречается. Он был велик, не меньше десяти метров в длину, и, похоже, имел форму огранённого алмаза — правда, Райан не мог представить, как эта штука будет выглядеть, когда её полностью раскопают.

При виде камня внутри у Райана всё сжималось.

*Надо рассказать Дункельцану. Дракон захочет, чтобы ему сразу дали знать. Даже в ночь инаугурации.*

Дункельцан послал Райана сюда, подозревая, что «Ацтехнолоджи» — корпорация, управлявшая ацтланским правительством, — ищет Локус. А Локус, насколько понимал Райан, — это древняя и крайне мощная магическая линза, направляющая мистическую энергию по линиям маны.

Райан был доверенным тайным агентом Дункельцана. Дракон лично организовал Райану посвящение в магию